



les  
**Simultanés**  
du Roy René

Saison 2025 - 2026

# Jeudi 2 avril 2026

## Après-midi - N° 52



**Messieurs GERE & PELLETIER**  
Nogent le Rotrou ; le 9 janvier 2025

**Résultats :** [www.bridgeplus.com](http://www.bridgeplus.com)

## Bridge Plus

*Des donnes commentées  
Vos réactions  
Des experts en « live »*

<p>♠ AV6 ♥ RV6 ♦ D1084 ♣ AD6</p> <p>♠ D93 ♥ A543 ♦ 62 ♣ R975</p>	<p>♠ R10875 ♥ 982 ♦ A3 ♣ V108</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
				<b>1 SA</b>	—
<p>♠ 42 ♥ D107 ♦ RV975 ♣ 432</p>		<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★☆☆</p>			

Entame : ♠ 7

Par : Nord 1SA =

Sur l'entame Pique, Ouest fournit la Dame, le déclarant prend de l'As et affranchit les Carreaux. En main à l'As, l'entameur ne doit surtout pas rejouer Pique, sous peine d'offrir le Valet à Nord. En effet, avec Dame-Valet de Pique, Ouest aurait fourni le Valet sur l'entame, la plus petite des cartes équivalentes. Il contre-attaque du Valet de Trèfle, pour préserver sa fourchette Roi-10 à Pique. Le déclarant prend, encaisse les Carreaux et joue Cœur, Ouest plonge sur son As et rejoue le 9 de Pique, permettant à la défense de faire quatre plis dans la couleur. Cette excellente défense limite le déclarant à sept levées.

Mais si Est encaisse son Roi de Pique, il offre deux (voire trois) surlevées... En effet, Nord fait son Valet, encaisse les Carreaux et affranchit les Cœurs. (Et, au regard des défausses adverses, tente, et réussit, l'impasse Trèfle.)

<p>♠ 3 ♥ 9876 ♦ A973 ♣ R1063</p> <p>♠ R987 ♥ R5 ♦ V1054 ♣ 985</p>	<p>♠ ADV102 ♥ AD10 ♦ RD86 ♣ 2</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
				—	<b>1 ♠</b>
<p>♠ 654 ♥ V432 ♦ 2 ♣ ADV74</p>		—	<b>2 ♠</b>	—	<b>4 ♠</b>
<p>Entame : ♦ 2</p> <p>Par : Est 4♠ -1</p>		<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★☆☆</p>			

2♠ = Le fit, 6-10 DH.

4♠ = Conclusion facile avec 20 DH.

Sud entame Carreau que Nord prend de l'As avant de rejouer soigneusement le 3 pour montrer préférentiellement qu'il possède une reprise de main potentielle à Trèfle. L'entameur coupe et joue, en toute confiance, un petit Trèfle sous l'As (et non As de Trèfle et Trèfle, le déclarant n'a peut être qu'une seule carte dans la couleur). En main au Roi, son partenaire lui offre une deuxième coupe à Carreau, puis Sud tente l'As de Trèfle. Une levée de chute sur ce flanc au cordeau !

Si Est, malin, fournit la Dame de Carreau sur l'As, pour faire croire qu'il possède Roi-Dame secs, Nord "file" onze levées s'il le croit et ne rejoue pas Carreau...

♠ RDV  
 ♥ 654  
 ♦ AD10  
 ♣ V965  
 ♠ 987  
 ♥ RD1092  
 ♦ V98  
 ♣ A3  
 ♠ A1062  
 ♥ 87  
 ♦ 7432  
 ♣ 842  
 ♠ 543  
 ♥ AV3  
 ♦ R65  
 ♣ RD107



Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♣	1 ♥	2 ♥	—
2 SA	—	3 SA	—
—	—		

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

Entame : ♥ Roi

Par : Sud 3SA -2

2♥ = Au moins 11 H, sans quatre cartes à Pique. A priori sans arrêt Cœur.  
 2SA = Au moins un arrêt Cœur, première zone.

Sur l'entame du Roi de Cœur, il est indispensable de laisser passer (coup de Bath).

S'il avait détenu le Valet, Est l'aurait débloqué (ce que demande l'entame du Roi), mais il a fourni le 8 (le compte). Connaissant As-Valet en Sud, Ouest contre-attaque Pique, espérant l'As dans la main de son partenaire. En main, ce dernier rejoue Cœur, ce qui permet à Ouest d'affranchir sa couleur, qu'il encaissera quand il prendra la main à Trèfle.

Deux levées de chute suite à cet excellent flanc !



# La Baule



**Du 4 au 10 mai**  
 En compagnie de **Bridge Plus Voyages**  
 A partir de **1695 €**  
*Hôtel « le Royal thalasso Barrière » 5\**





## 13 au 20 mai 2026

En compagnie de Benoit Ribault

A partir de **1145 €**

*Vols inclus en all inclusive  
Steigenberger Marhaba 5\**



<p>♠ 43 ♥ ARV875 ♦ 3 ♣ 6542</p> <p>♠ 96 ♥ 6 ♦ ARV1096 ♣ RDV10</p> <p>Entame : ♥ As Par : Ovest 5♦ -1</p>	<p>♠ A875 ♥ 32 ♦ D875 ♣ 987</p> <p>♠ RDV102 ♥ D1094 ♦ 42 ♣ A3</p>	<p>4</p>	<p>Sud</p>	<p>Ovest</p>	<p>Nord</p>	<p>Est</p>
				1♦	2♥	—
			4♥	4SA	—	5♦
			—	—	—	
			<p>Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★☆☆</p>			

2♥ = Six belles cartes, barrage.

4♥ = Pour les gagner !

4SA = Conventionnel, six cartes à Carreau et quatre à Trèfle et un jeu fort à honneurs concentrés.  
(Avec un 5-5 mineur, Ovest annoncerait 5♣.)

La défense commence par As-Roi de Cœur, Ovest coupe, joue As-Roi de Carreau puis le Roi de Trèfle. En main à l'As, Sud contre-attaque du Roi de Pique. Une levée de chute.

Un excellent sacrifice, le contrat de 4♥ gagnant aisément.

Il faut d'ailleurs contre-attaquer du Roi de Trèfle à la deuxième levée pour limiter le déclarant à dix plis...

<p>♠ AR65 ♥ DV97 ♦ R65 ♣ 82</p> <p>♠ 87 ♥ R53 ♦ V84 ♣ 109654</p>	<p>♠ 432 ♥ A84 ♦ AD107 ♣ RDV</p> <p>5</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
					1 ♦
		—	—	—	
<p>Entame : ♠ <b>Dame</b></p> <p>Par : Est 1SA +1</p>		<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>			

1SA = 16-18 H, régulier, au moins un arrêt Carreau.

Avec sa séquence de quatre cartes, Sud privilégie l'entame de la Dame de Pique. La défense commence par quatre tours de la couleur (Est défaussant un Cœur et un Trèfle du mort et un Cœur de sa main) et joue Cœur. Est plonge de l'As (préservant le Roi du mort) et affranchit les Trèfles, Sud prenant au premier ou second tour pour bloquer la couleur, avant de rejouer Cœur. Est fournit le Roi du mort et présente le Valet de Carreau, en impasse forçante.

Nord couvre du Roi, espérant valoriser un éventuel 10 troisième chez son partenaire, mais Est prend et réclame le reste. Cette ligne de jeu simple et efficace rapporte huit levées !

<p>♠ 32 ♥ AV754 ♦ 85 ♣ R852</p> <p>♠ 10964 ♥ D62 ♦ V1076 ♣ 96</p>	<p>♠ V87 ♥ R1098 ♦ ARD93 ♣ 3</p> <p>6</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
					1 ♦
		2 ♣	—	3 ♥	—
		5 ♣	—	—	—
<p>Entame : ♦ <b>Valet</b></p> <p>Par : Sud 5♣ =</p>		<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>			

2♣ = Six cartes, ou cinq très belles, 11-17 HL.

3♥ = "Rencontre" ou "jump-fit".

Au moins cinq beaux Cœurs, quatre cartes à Trèfle, avec 8 H et plus.

5♣ = En espérant ne pas perdre trois levées rouges à l'entame...

Le singleton Cœur n'est pas une plus-value, mais un As rouge en Nord suffit pour gagner. (S'il n'a pas le Roi de Trèfle, l'impasse devrait réussir.)

Est encaisse deux levées de Carreau avant de contre-attaquer Pique dans la "faible" du mort. Sud prend de l'As, joue As-Dame de Trèfle et réussit très facilement onze levées.

<p>♠ AV32 ♥ ARD2 ♦ R65 ♣ 32</p> <p>♠ D96 ♥ 943 ♦ D874 ♣ R98</p>	<p>♠ R1087 ♥ V6 ♦ V109 ♣ D1064</p> <p>7</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
		—	—	1 SA	—
<p>Entame : ♦ Valet Par : Nord 4♥ =</p>	<p>♠ 54 ♥ 10875 ♦ A32 ♣ AV75</p>	2 ♣	—	2 SA	—
		4 ♣	—	4 ♥	—
		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆			

2SA = Les deux majeures quatrièmes.

4♣ = Transfert pour 4♥. Cela permet de faire jouer l'ouvreur. (Avec les Piques, Sud dirait 4♦.)

Sur l'entame du Valet de Carreau, Nord appelle l'As du mort et joue un petit Pique pour son Valet. En main au Roi, Est insiste du 10 de Carreau. Voici le bon minutage pour réaliser dix levées.

Le déclarant prend du Roi, tire l'As de Cœur, l'As de Pique et coupe un Pique. Il rentre en main par le Roi de Cœur, coupe son dernier Pique du 10 puis joue As de Trèfle et Trèfle. La défense encaisse un Carreau puis Nord coupe le retour et enlève le dernier atout.

La défense n'a fait que trois plis, un Pique, un Trèfle et un Carreau. Juste fait.

<p>♠ 4 ♥ D1092 ♦ V1097 ♣ RV109</p> <p>♠ ADV875 ♥ AR3 ♦ 65 ♣ AD</p>	<p>♠ R109 ♥ V875 ♦ AR ♣ 6543</p> <p>8</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
			2 ♣	—	2 ♦
<p>Entame : ♦ Valet Par : Ouest 6♠ =</p>	<p>♠ 632 ♥ 64 ♦ D8432 ♣ 872</p>	—	2 ♠	—	3 ♠
		—	4 ♣	—	4 ♦
		—	4 ♥	—	4 SA
		—	5 ♣	—	5 ♦
		—	5 ♥	—	6 ♠
		—	—	—	—
		Enchères ★★★ Jeu de la carte ★★☆☆			

2♣ = Fort indéterminé.

2♦ = Relais.

2♠ = Six cartes, 20-23 HL.

3♠ = Le fit, espoir de chelem (10 DH et plus).

4♣, 4♦, 4♥ = Contrôle. 4♥ laisse Est, qui n'a pas décrit sa main, diriger les opérations.

5♣ = Trois clés. 5♦ = Question à la Dame d'atout.

5♥ = Je l'ai, avec le Roi de Cœur (et peut être un ou deux Rois mineurs). 5♠ serait négatif.

6♠ = Trop régulier pour envisager le grand chelem...

Nord entame logiquement du Valet de Carreau, sa tête de séquence, pour l'As du mort. Le déclarant joue trois tours d'atout puis As-Roi de Cœur et Cœur. Le Valet de Cœur affranchi permet de défausser la Dame de Trèfle. Juste fait grâce à ce cumul de chances.

A défaut, le déclarant aurait tenté l'impasse au Roi de Trèfle.

A noter que commencer par l'impasse Trèfle conduit à la chute si elle échoue...

# Le conseil du mois

Avril 2026

Dédoulez vos atouts !

1

♠ R987
♥ AD973
♦ V84
♣ D



♠ ADV10
♥ 8
♦ AR95
♣ A742

6♠ par Sud, entame Valet de Trèfle.

Le classique d'une « double coupe » : deux courtes face à deux As et des atouts maîtres. Mais attention à bien respecter les deux règles suivantes.

1) Encaissez les levées annexes (As-Roi de Carreau), sous peine de se les faire couper ultérieurement, les adversaires défaussant leurs Carreaux quand vous ferez les coupes (plutôt que de sous-couper...).

2) Commencez par les coupes de la couleur permettant d'en faire le plus, pour des soucis de communications.

(Vérifiez, si vous commencez par couper les Trèfles, vous ne ferez que onze levées...)

Rq : Sur entame atout, il manque une levée... Il faudra tenter l'impasse Cœur pour gagner, quitte à chuter de deux levées. C'est un risque à prendre !

S	O	N	E
1♦	-	1♥	-
1♠	-	4♣	-
4SA	-	5♥	-
6♠	FIN		

Les mains cachées :

Ouest	
♠ 53	
♥ 54	
♦ D732	
♣ V10985	

Est	
♠ 642	
♥ RV1062	
♦ 106	
♣ R63	

2

♠ R10
♥ ARD42
♦ 8
♣ A7642



♠ A9
♥ 76
♦ ARD64
♣ R953

6♠ par Sud, entame Valet de Cœur.

Pas de commentaires sur les enchères, un « pataquès » peut arriver à tout le monde ! Ne baissons pas les bras pour autant, parfois la chance sourit...

As-Roi-Dame de Cœur (partage 3-3, 36% de chances), As-Roi-Dame de Carreau (partage 4-3, 62% de chances) et As-Roi de Trèfle (partage 2-2, 50% de chances), sont tous passés sans être coupé (12% de chances au total), cela fait huit levées.

Carreau coupé petit par Ouest, surcoupé du 10 puis Cœur coupé du 9, sous-coupé par Ouest, il fallait Dame-Valet d'atout en Est (25% de chances). La suite est « facile », Carreau coupé du Roi et Cœur coupé de l'As, recomptez, cela fait douze levées, sans que les adversaires n'y puissent rien...

Rq1 : Bien sûr, une entame atout aurait réduit vos espoirs à néant.

Rq2 : Avec ces distributions favorables, les contrats de 7♥ et 7♣ gagnent.

(Mais peu importe, il faut essayer de gagner le contrat que l'on joue, pas un autre...)

Les mains cachées :

Ouest	
♠ 87642	
♥ V109	
♦ 953	
♣ V8	

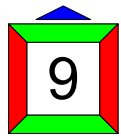
Est	
♠ DV53	
♥ 853	
♦ V1072	
♣ D10	



**La boutique :**

<http://www.bridgeplus.com>

♠ DV95  
 ♥ R65  
 ♦ 6542  
 ♣ R6  
 ♠ 643  
 ♥ V9  
 ♦ V93  
 ♣ D10987  
 ♠ A2  
 ♥ 10874  
 ♦ RD108  
 ♣ AV3  
 ♠ R1087  
 ♥ AD32  
 ♦ A7  
 ♣ 542



Entame : ♦ **Roi**  
 Par : Nord 2 ♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♦
X	—	2 ♠	—
—	—		

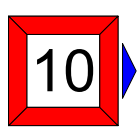
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

X = D'appel. Au moins 12 H, court à Carreau, un support pour les autres couleurs.  
 2♠ = Exactement quatre cartes et 8-10 H.

Après l'As de Carreau du mort, Nord insiste dans la couleur, pour ouvrir la coupe.  
 Ouest plonge du Valet (sans risque, son partenaire détient la Dame) et contre-attaque atout.  
 Est prend de l'As et en rejoue, pour empêcher un maximum de coupes.

Nord prend de sa main, coupe un Carreau, rentre en main par le Roi de Cœur, coupe son dernier Carreau et joue Trèfle vers le Roi. Est prend de l'As et joue Cœur pour l'As, coupé par Ouest, qui avait défaussé un Cœur sur le quatrième tour de Carreau (Trèfle est inutile).  
 Nord concède encore un Trèfle, seulement huit levées après cette bonne défense.

♠ D94  
 ♥ ADV983  
 ♦ A6  
 ♣ 86  
 ♠ A10875  
 ♥ 52  
 ♦ R942  
 ♣ 103  
 ♠ 3  
 ♥ R74  
 ♦ D108  
 ♣ ADV975  
 ♠ RV62  
 ♥ 106  
 ♦ V753  
 ♣ R42



Entame : ♥ **10**  
 Par : Est 3 ♣ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♣
—	1 ♠	2 ♥	3 ♣
—	—	—	

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

2♥ = Six cartes, ou cinq très belles, 12-17 HL.  
 3♣ = Six belles cartes, 12-15 H.

Si, après l'As de Cœur, Nord joue atout, Est plonge de l'As, refusant l'impasse, pour jouer le Roi de Cœur et Cœur coupé, s'assurant de ne pas perdre une deuxième levée dans la couleur.  
 Il poursuit par l'As de Pique, Pique coupé puis la Dame de Trèfle, Sud prend et rejoue une couleur noire (Carreau résoudrait le problème du déclarant dans la couleur). Est prend (ou coupe) puis laisse filer le 10 de Carreau (Sud a plus de chances d'avoir le Valet que l'As), qui pousse à l'As. Plus un.  
 Si Nord, à la seconde levée, joue l'As de Carreau et Carreau, Est coupe un Cœur, joue Trèfle pour l'As, suivi de la Dame, espérant ainsi enlever tous les atouts de Nord (qui, sans doute, n'a plus de Carreau et pas le Roi de Trèfle, il n'aurait pas d'espoir que Sud prenne la main).

	<p>♠ V732 ♥ RV73 ♦ AD ♣ D52</p> <p style="text-align: center;"><span style="border: 2px solid green; padding: 5px;">11</span></p> <p>♠ R6 ♥ 962 ♦ V10874 ♣ AV9</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
		—	—	1 ♣	—
		1 ♠	—	2 ♠	—
		—	—		
<p>Entame : ♠ 5</p> <p>Par : Sud 2♠ +1</p>	<p>♠ AD108 ♥ D104 ♦ 632 ♣ 876</p>	<i>Enchères</i> ★☆☆ <i>Jeu de la carte</i> ★★★			

2♣ = Quatre cartes, 12-16 DH.

Ouest entame atout par souci de neutralité, Sud passe le Valet du mort, capture le Roi d'Est, purge les atouts adverses et affranchit les Cœurs. En main à l'As, Ouest contre-attaque Roi (facilitant la défense de son partenaire) de Trèfle et Trèfle, limitant Sud à neuf levées.  
(Le Roi de Carreau est placé.)

Comment trouver cette contre-attaque ?

Sud, ayant passé d'entrée (et aussi passé sur 2♣), a montré As-Dame de Pique et la Dame de Cœur. Il ne peut plus détenir l'As de Trèfle, il aurait ouvert ! Bravo, joli compte des points.

	<p>♠ DV109 ♥ 1063 ♦ V94 ♣ AV6</p> <p style="text-align: center;"><span style="border: 2px solid red; padding: 5px;">12</span></p> <p>♠ 654 ♥ D2 ♦ 87 ♣ R98754</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
			2 SA	—	3 SA
		—	—	—	
<p>Entame : ♠ Dame</p> <p>Par : Ouest 3SA =</p>	<p>♠ 87 ♥ V984 ♦ D10532 ♣ D10</p>	<i>Enchères</i> ★☆☆ <i>Jeu de la carte</i> ★★★			

Comment jouer 3SA sur l'entame de la Dame de Pique ?

Les Trèfles sont prometteurs mais, même en cas de partage 3-2 avec l'As en Nord (hypothèses de nécessité), le mort manque cruellement d'entrées... Comment y pallier ?

Après l'As de Pique, Ouest joue un petit Trèfle des deux mains, gardant la communication grâce à ce coup à blanc.

En main au 10, Sud poursuit à Pique; le déclarant prend du Roi et joue Trèfle vers le Roi.

Quand Nord fait son As, il encaisse deux levées de Pique mais Ouest prend le retour et la Dame de Cœur permet d'accéder au mort pour encaisser les Trèfles. Juste fait.

Excellente ligne de jeu !

<p>♠ D75 ♥ RD1062 ♦ 9763 ♣ 6</p> <p>♠ A43 ♥ 743 ♦ AD5 ♣ AD72</p>	<p>♠ RV862 ♥ 9 ♦ R108 ♣ R854</p> <div style="border: 2px solid red; padding: 5px; width: 40px; margin: 0 auto;">13</div> <p>♠ 109 ♥ AV85 ♦ V42 ♣ V1093</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">Sud</th> <th style="width: 15%;">Ouest</th> <th style="width: 15%;">Nord</th> <th style="width: 15%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr style="background-color: #e0ffe0;"> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">1 SA</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">2 ♥</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">2 ♠</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">3 ♣</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">4 ♠</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est			—	—	—	1 SA	—	2 ♥	—	2 ♠	—	3 ♣	—	4 ♠	—	—	<p><i>Entame</i> : ♣6</p> <p><i>Par</i> : <b>Ouest</b> 4♠ +1</p>	<p><i>Enchères</i> ★☆☆ <i>Jeu de la carte</i> ★☆☆</p>
Sud	Ouest	Nord	Est																					
		—	—																					
—	1 SA	—	2 ♥																					
—	2 ♠	—	3 ♣																					
—	4 ♠	—	—																					

- 3♣ = Au moins quatre cartes, forcing de manche.
- Un singleton rouge, sinon 3SA (avec une distribution 5-2-2-4).
- 4♠ = Le fit, inutile de tergiverser, Est ne peut pas avoir une ambition de chelem.

Nord entame son singleton Trèfle plutôt que le Roi de Cœur, avec sa force moyenne, il peut espérer une (voire deux) reprise(s) de main chez son partenaire (notamment l'As de Trèfle).

Le déclarant prend de l'As, tire l'As de Pique et joue petit Pique pour le Valet, qui tient, tout le monde fournissant. Le Roi d'atout écrase la Dame et Sud défausse une carte rouge, pour conserver tous ses Trèfles, ce qui limite le déclarant onze levées.

Pour les "fanats" de 3SA, une levée de chute sur l'entame évidente du Roi de Cœur.  
(Sud le surprend de l'As - déblocage - et rejoue le Valet, simplifiant la défense de Nord.)

<p>♠ R8752 ♥ R92 ♦ 32 ♣ A65</p>	<p>♠ DV9 ♥ 1064 ♦ A1094 ♣ R97</p> <div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 40px; margin: 0 auto;">14</div> <p>♠ A10 ♥ 3 ♦ RDV875 ♣ DV108</p>	<p>♠ 643 ♥ ADV875 ♦ 6 ♣ 432</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">Sud</th> <th style="width: 15%;">Ouest</th> <th style="width: 15%;">Nord</th> <th style="width: 15%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr style="background-color: #e0ffe0;"> <td></td> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">2 ♥</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">3 ♦</td> <td style="text-align: center;">3 ♥</td> <td style="text-align: center;">X</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">4 ♣</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">4 ♦</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est				2 ♥	3 ♦	3 ♥	X	—	4 ♣	—	4 ♦	—	—	—			<p><i>Entame</i> : ♥2</p> <p><i>Par</i> : <b>Sud</b> 4♦ =</p>	<p><i>Enchères</i> ★★☆☆ <i>Jeu de la carte</i> ★☆☆</p>
Sud	Ouest	Nord	Est																						
			2 ♥																						
3 ♦	3 ♥	X	—																						
4 ♣	—	4 ♦	—																						
—	—																								

- 2♥ = Six belles cartes, barrage.
- 3♦ = Six cartes, 12-17 HL.
- 3♥ = Prolongation du barrage, au nom du fit neuvième.
- X = D'appel, 8 H et plus. Le plus souvent avec quatre cartes à Pique ou, comme ici, pour jouer 3SA avec un arrêt Cœur en Sud.
- 4♣ = Quatre cartes, intervention minimum.
- 4♦ = Préférence, non forcing.

Sud coupe le deuxième tour de Cœur, joue le Roi de Carreau, Carreau pour l'As, Cœur coupé puis la Dame de Trèfle. L'entameur plonge de l'As et continue Trèfle en attendant que Sud tente l'impasse au Roi de Pique qui échoue. Juste fait.

Au contrat de 3♥, une levée de chute, concédant deux Piques, un Carreau et deux Trèfles.

♠ D752  
 ♥ R10975  
 ♦ 4  
 ♣ V103  
 A864  
 ♥ 43  
 ♦ ARDV952  
 ♣ —

♠ V109  
 ♥ AD2  
 ♦ 1087  
 ♣ 9752

♠ R3  
 ♥ V86  
 ♦ 63  
 ♣ ARD864



Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♣	—	1 ♥	2 ♦
X	3 ♦	3 ♥	3 ♠
—	4 ♦	—	5 ♦
—	—	—	—

Entame : ♣ As

Par : Est 5 ♦ =

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

2 ♦ = Six cartes, ou cinq très belles, 12-17 HL.

X = Trois cartes à Cœur et une bonne ouverture. Il s'agit du Contre de "mini soutien".

3 ♦ = Compétitif, au nom du fit neuvième probable.

3 ♥ = Compétitif, au nom du singleton Carreau.

3 ♠ = Quatre cartes, intervention forte.

4 ♦ = Minimum, sans fit à Pique.

5 ♦ = Pour les gagner, avec cette superbe distribution (avec quatre Piques, Ouest aurait dit 4 ♠).

Est coupe l'entame Trèfle, joue l'As de Carreau et tente l'impasse Cœur. Le déclarant coupe le retour Trèfle et joint le mort par le 10 d'atout avant de laisser filer le Valet de Pique. Reprenant la main, Est retourne au mort à Cœur et laisse filer le 10 de Pique, qui tient. Juste fait.

Atout Cœur, Nord réalise neuf levées.



# Ramatuelle



**6 au 13 juin 2026**

En compagnie de Bridge Plus

A partir de **945 €**

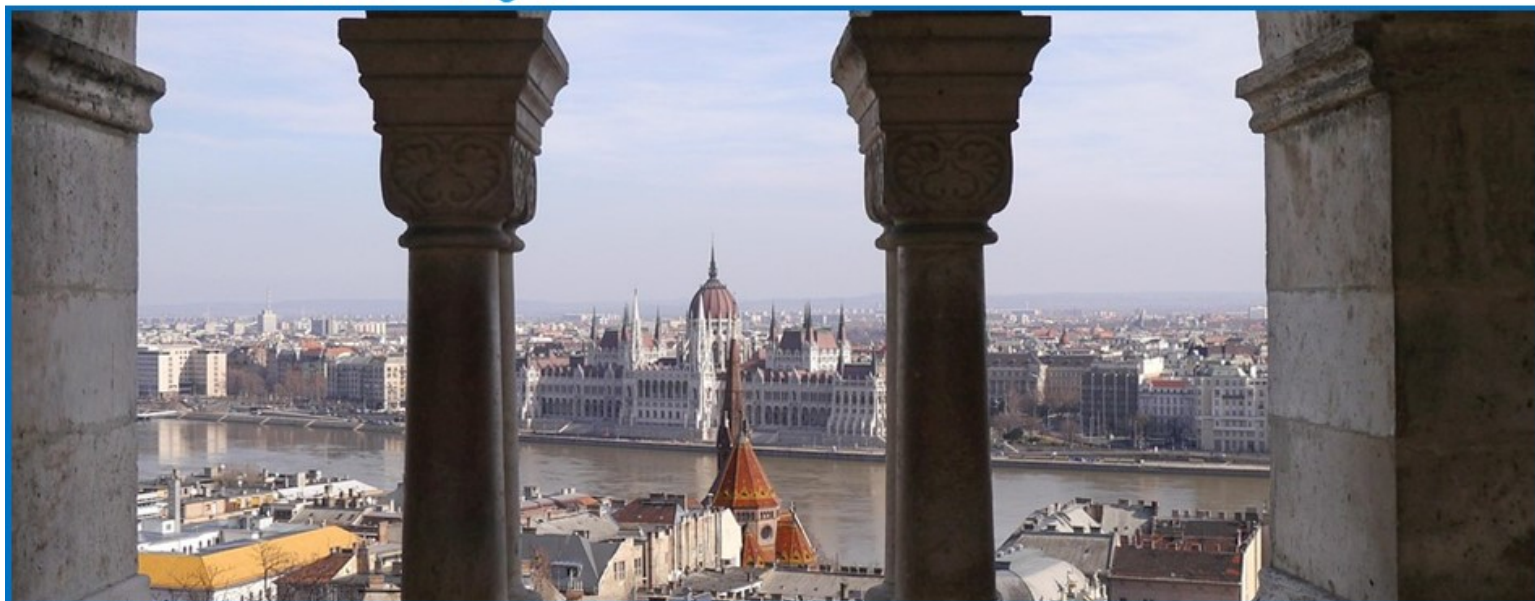
**Pension complète**

cyrille@bridgeplus.com

02.41.37.04.74



Bridge Plus



**6 au 13 juin 2026**

En compagnie de Bridge Plus

A partir de **2845 €**

**Pension complète - Départ de Paris/Province**



<p>♠ AD 10 ♥ RD 1085 ♦ A3 ♣ 654</p> <p>♠ 732 ♥ V7 ♦ D765 ♣ V1098</p> <p>Entame : ♦ V Nord 6♥ =</p>	<p>♠ RV98 ♥ 4 ♦ V10984 ♣ 732</p> <p>♠ 654 ♥ A9632 ♦ R2 ♣ ARD</p>	<p>16</p>				<p>Sud Oest Nord Est</p>	<p>Sud Oest Nord Est</p>
		<p>— 1♥ —</p> <p>2♣ — 2SA —</p> <p>3♥ — 3♠ —</p> <p>4♣ — 4♦ —</p> <p>4SA — 5♣ —</p> <p>6♥ — — —</p>	<p>— 1SA —</p> <p>2♦ — 2♥ —</p> <p>4SA — 6♥ —</p>				
		<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>					

2SA = 15-17 H, régulier, arrêts Pique et Carreau (les couleurs non nommées).

3♥ = Le fit, espoir de chelem.

3♠, 4♣, 4♦ = Contrôles.

5♣ = Trois clés.

6♥ = Pas assez fort pour envisager le grand chelem.

Flash visuel : mains miroir = élimination et placement de main.

Après l'As de Carreau, Nord joue deux tours d'atout et tire les mineures, en finissant au mort.

Il poursuit par un petit Pique vers le 10, en main au Valet, l'entameur ne peut que jouer Pique, dans la fourchette As-Dame, ou, Carreau en coupe et défause. C'est gagné !

Bravo si vous avez joué à 100% plutôt qu'à 75% (la double impasse) !

<p style="margin: 0;">♠ AR ♥ 654 ♦ AD10974 ♣ 32</p> <p style="margin: 0;">♠ 10432 ♥ R1092 ♦ 32 ♣ A104</p> <div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 40px; margin: 10px auto; text-align: center; font-weight: bold;">17</div> <p style="margin: 0;">♠ 87 ♥ AD8 ♦ 65 ♣ RDV987</p> <p style="margin: 0;">♠ DV965 ♥ V73 ♦ RV8 ♣ 65</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr style="background-color: #e0ffe0;"> <td colspan="2" style="height: 20px;"></td> <td style="padding: 5px;">1 ♦</td> <td style="padding: 5px;">2 ♣</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">X</td> <td style="padding: 5px;">3 ♣</td> <td style="padding: 5px;">3 ♦</td> <td style="padding: 5px;">—</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p style="margin: 0; font-size: small;">Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>	Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♦	2 ♣	X	3 ♣	3 ♦	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est														
		1 ♦	2 ♣														
X	3 ♣	3 ♦	—														
—	—																
<p style="margin: 0;">Entame : ♣ <b>Roi</b></p> <p style="margin: 0;">Par : Nord 3 ♦ -1</p>																	

- 2♣ = Six cartes, ou cinq très belles, 11-17 HL.
- X = Au moins 8 H, au moins une majeure quatrième.
- 3♣ = Trois cartes ou un gros honneur second et 7-10 HL.
- 3♦ = Six belles cartes et 12-15 H, sans majeure quatrième.

Le Roi de Trèfle fait la première levée et l'entameur continue de la Dame. Devant le danger représenté par les Piques du mort, Ouest la "croque" de l'As, pour contre-attaquer Cœur (du 2, prometteur), dans la "faible" du mort. Est prend de la Dame, tire l'As et en rejoue. Nord fournissant, la défense s'adjuge les cinq premières levées. Moins un.

Atout Trèfle, Est concède l'As de Carreau, As-Roi de Pique et le Roi de Carreau. Neuf levées.

<p style="margin: 0;">♠ 1087652 ♥ A62 ♦ 2 ♣ 762</p> <p style="margin: 0;">♠ AV9 ♥ 543 ♦ A954 ♣ RD10</p> <div style="border: 2px solid red; padding: 5px; width: 40px; margin: 10px auto; text-align: center; font-weight: bold;">18</div> <p style="margin: 0;">♠ RD3 ♥ RDV ♦ RD103 ♣ AV3</p> <p style="margin: 0;">♠ 4 ♥ 10987 ♦ V876 ♣ 9854</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr style="background-color: #e0ffe0;"> <td colspan="3" style="height: 20px;"></td> <td style="padding: 5px;">2 SA</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">6 SA</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p style="margin: 0; font-size: small;">Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★</p>	Sud	Ouest	Nord	Est				2 SA	—	6 SA	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est														
			2 SA														
—	6 SA	—	—														
—																	
<p style="margin: 0;">Entame : ♥ <b>10</b></p> <p style="margin: 0;">Par : Est 6SA =</p>																	

6SA = 20 et 14 font 34 ! Déclarez le chelem !

Sud entame du 10 de Cœur, Nord prend de l'As et rejoue la couleur. Le déclarant encaisse deux levées de Cœur, trois de Pique et trois de Trèfle, constatant que Nord possède six cartes à Pique (Sud défausse un Cœur sur le deuxième tour), trois cartes à Cœur et trois cartes à Trèfle.

Conclusion, il ne peut pas détenir plus d'une carte à Carreau !  
Roi de Carreau, Dame de Carreau et Carreau pour le 9, juste fait.

Excellent compte des distributions !

<p>♠ V108 ♥ 643 ♦ RV987 ♣ D4</p> <p>♠ A5 ♥ RD102 ♦ 643 ♣ AV97</p>	<p>19</p>	<p>♠ 762 ♥ V97 ♦ 1052 ♣ 10532</p> <p>♠ RD943 ♥ A85 ♦ AD ♣ R86</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
			1 ♠	X	2 ♠	—
<p>Entame : ♥ <b>Roi</b></p> <p>Par : <b>Sud</b> 4 ♠ =</p>			<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>			

X = D'appel. Au moins 12 H, court à Pique, un support pour les autres couleurs.

2♠ = Le fit, 7-10 DH. (Légèrement positif, l'enchère est "libre").

Le Roi de Cœur est pris de l'As par Sud qui, s'il joue atout ou Trèfle à la deuxième levée, est certain de chuter, la défense encaissant immédiatement deux Cœurs (en plus des As noirs).

C'est pourquoi il joue l'As de Carreau, la Dame surprise du Roi, puis le Valet, jetant un Cœur. Tout le monde fournissant (ouf !), il poursuit par la Dame de Trèfle. Même si, en main à l'As, Ouest joue l'As de Pique et Pique, il reste un atout pour couper le dernier Trèfle du côté court.

Seule cette défausse urgente permet de gagner ce contrat, grâce au partage 3-3 des Carreaux.

<p>♠ 109754 ♥ AV9 ♦ DV3 ♣ 65</p>	<p>20</p>	<p>♠ 32 ♥ D54 ♦ A875 ♣ D1098</p> <p>♠ ARD ♥ 876 ♦ R109 ♣ AV32</p> <p>♠ V86 ♥ R1032 ♦ 642 ♣ R74</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
				—	—	1 SA
<p>Entame : ♣ <b>10</b></p> <p>Par : <b>Ouest</b> 4 ♠ =</p>			<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>			

2♣ = Ouest utilise le Stayman ("misère dorée") avec cette main plutôt que le Texas.

2♠ = Cinq cartes à Pique et 7-8 H.

L'ouvreur nomme la manche avec le fit et une main maximum.

Nord entame du 10 de Trèfle, sa tête de séquence. L'entame atout est également envisageable. Le déclarant appelle l'As du mort, encaisse trois tours d'atout et joue Cœur pour le 9 en espérant Dame-10 ou Roi-10 dans le jeu de Sud (deux fois plus probable que Roi-Dame).

Nord prend de la Dame et insiste à Trèfle, Ouest coupe le troisième tour de la couleur et joue Carreau pour le 9, s'assurant une entrée au mort. Il poursuivra alors par Cœur pour le Valet.

Cet excellent maniement permet de réaliser dix levées.

♠ D3  
 ♥ 9743  
 ♦ R104  
 ♣ ARV2  
 ♠ 654  
 ♥ RDV  
 ♦ ADV875  
 ♣ 3  
 ♠ A987  
 ♥ 1085  
 ♦ 32  
 ♣ D975

♠ RV102  
 ♥ A62  
 ♦ 96  
 ♣ 10864

Entame : ♣ As

Par : Ouest 2♦ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♣	—
1 ♠	2 ♦	—	—
—			

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

2♦ = Six cartes, ou cinq très belles, 12-17 HL.

Sur l'As de Trèfle, Sud fournit le 8, en pair-impair avec un honneur affranchissable au mort. Nord contre-attaque de la Dame de Pique, dans la couleur de son partenaire. Le déclarant prend au second tour de la couleur (coupant la communication), Sud fournissant le Roi sous l'As.

Le déclarant joue Carreau pour la Dame, en main au Roi, l'entameur contre-attaque d'un gros Cœur (pas d'intérêt pour la couleur), Sud prend, tire le Valet de Pique et poursuit du 10.

Le déclarant n'y peut rien, le 10 d'atout de Nord est promu.

Une levée de chute suite à cette bonne défense !

♠ V3  
 ♥ RD742  
 ♦ 654  
 ♣ R83  
 ♠ 108754  
 ♥ 106  
 ♦ RDV9  
 ♣ 52  
 ♠ 62  
 ♥ V985  
 ♦ A10872  
 ♣ 96

♠ ARD9  
 ♥ A3  
 ♦ 3  
 ♣ ADV1074

Entame : ♦ Roi

Par : Sud 6♣ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1 ♣	—	1 ♥	—
2 ♠	—	3 ♣	—
3 ♦	—	3 ♥	—
4 ♣	—	4 ♥	—
4 SA	—	5 ♦	—
6 ♣	—	—	—

Enchères ★★★ Jeu de la carte ★☆☆

2♠ = Bicolore à saut, 20 HL et plus. Forcing de manche.

3♣ = Le fit, sans notion de force.

3♦ = Quatrième couleur forcing. Demande d'arrêt Carreau en priorité.


3♥ = Pas d'arrêt Carreau (bonne nouvelle pour Sud), cinq cartes à Cœur.

4♣ = Jouons à cet atout, peut être le chelem.

4♥ = Contrôle.

5♦ = Une clé.

Aucune difficulté au jeu de la carte. Sud coupe le deuxième tour de Carreau, joue deux tours de Trèfle et réclame douze levées. Félicitations si vous avez déclaré ce chelem !

<p>♠ D ♥ R432 ♦ 10432 ♣ 10876</p> <p>♠ AR65 ♥ ADV8 ♦ A65 ♣ 32</p> <p>♠ V8732 ♥ 106 ♦ 987 ♣ D94</p> <p>♠ 1094 ♥ 975 ♦ RDV ♣ ARV5</p>																			
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 ♣</td> <td>X</td> <td>—</td> <td>1 ♠</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>2 ♠</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♣	X	—	1 ♠	—	2 ♠	—	—	—				<i>Enchères</i> ★★☆☆ <i>Jeu de la carte</i> ★☆☆	
Sud	Ouest	Nord	Est																
1 ♣	X	—	1 ♠																
—	2 ♠	—	—																
—																			

Entame : ♣ As

Par : Est 2 ♠ =

X = D'appel. Au moins 12 H, court à Trèfle, un support pour les autres couleurs.

1 ♠ = Au moins quatre cartes, de 0 à 7 H.

2 ♠ = Quatre cartes, 18-22 DH, sans espoir de manche, Ouest passe sur 1 ♠.

Passe, en Est = Un fit neuvième certes, mais seulement un Valet.


(L'utilité de la Dame de Trèfle est plus que douteuse...)

Après l'As de Trèfle, Sud contre-attaque du Roi de Carreau, Est appelle l'As du mort, joue l'As de Pique (la Dame tombe), le Roi, Pique pour son Valet et laisse filer le 10 de Cœur.

En main au Roi, Nord retourne Carreau ou Trèfle et la défense a droit à cinq plis. Juste fait.

Si Sud encaisse le Roi de Trèfle avant de jouer Carreau, il "file" la neuvième levée...

(Le déclarant défause un Carreau du mort sur la Dame de Trèfle.)

<p>♠ AR3 ♥ R2 ♦ AD954 ♣ 654</p> <p>♠ 10764 ♥ 754 ♦ V106 ♣ D108</p> <p>♠ 985 ♥ V10986 ♦ R8 ♣ RV9</p> <p>♠ DV2 ♥ AD3 ♦ 732 ♣ A732</p>															
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;"> </td> <td>—</td> <td>1 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>3 SA</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		—	1 SA	—	3 SA	—	—	—	<i>Enchères</i> ★☆☆ <i>Jeu de la carte</i> ★★★	
Sud	Ouest	Nord	Est												
	—	1 SA	—												
3 SA	—	—	—												

Entame : ♥ Valet

Par : Nord 3SA +2

La séquence sera populaire, la différence se fera au jeu de la carte.

Après la Dame de Cœur, Nord joue Carreau pour son 9, prenant une première chance, trouver Valet-10 en Ouest et, si le Roi est bien placé, la fourchette As-Dame restera intacte.

Le 9 pousse au Roi, la couleur est répartie 3-2, onze levées. Bon maniement !

Si Nord joue Carreau pour la Dame au premier tour (Ouest fournit un petit en second), pas plus de dix levées...

(Et même seulement neuf si Est trouve la difficile contre-attaque Trèfle.)

♠ V96  
 ♥ 72  
 ♦ RD 109754  
 ♣ 9  
 ♠ 32  
 ♥ A6  
 ♦ AV6  
 ♣ ARV 1087  
 ♠ R 105  
 ♥ DV 10984  
 ♦ 8  
 ♣ D32

♠ AD874  
 ♥ R53  
 ♦ 32  
 ♣ 654



Sud	Ouest	Nord	Est
		3 ♦	3 SA
—	—	—	
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★			

Entame : ♥ Dame  
 Par : Est 3SA +2

3♦ = Sept belles cartes à Carreau, barrage.  
 3SA = Le contrat qui a le plus de chances de gagner.  
 N'ayez pas peur de vos deux petits Piques !

Sud entame de la Dame de Cœur, avec sa belle séquence, pour créer un effet de surprise.  
 Est prend de l'As et joue As-Roi de Trèfle, suivi du Valet, en main à la Dame, l'entameur poursuit du Valet de Cœur, pour le Roi du mort. Si Est fait confiance à la parité de Nord (le 7 puis le 2), il peut "flamber" ! Il joue Carreau vers sa main et laisse passer quand Nord intercale un honneur.  
 Ce dernier rejoue la couleur, Est couvre, assuré de faire la levée (Sud n'en a plus), il encaisse son deuxième Carreau, ses Trèfles, puis s'il est assez gourmand, joue Pique pour la Dame pour faire plus deux (plus un s'il refuse l'impasse à Pique).



## Port Crouesty - Arzon



**27 juin au 04 juillet 2026**

Hôtel Résidence la Cigale

A partir de **1395 €**

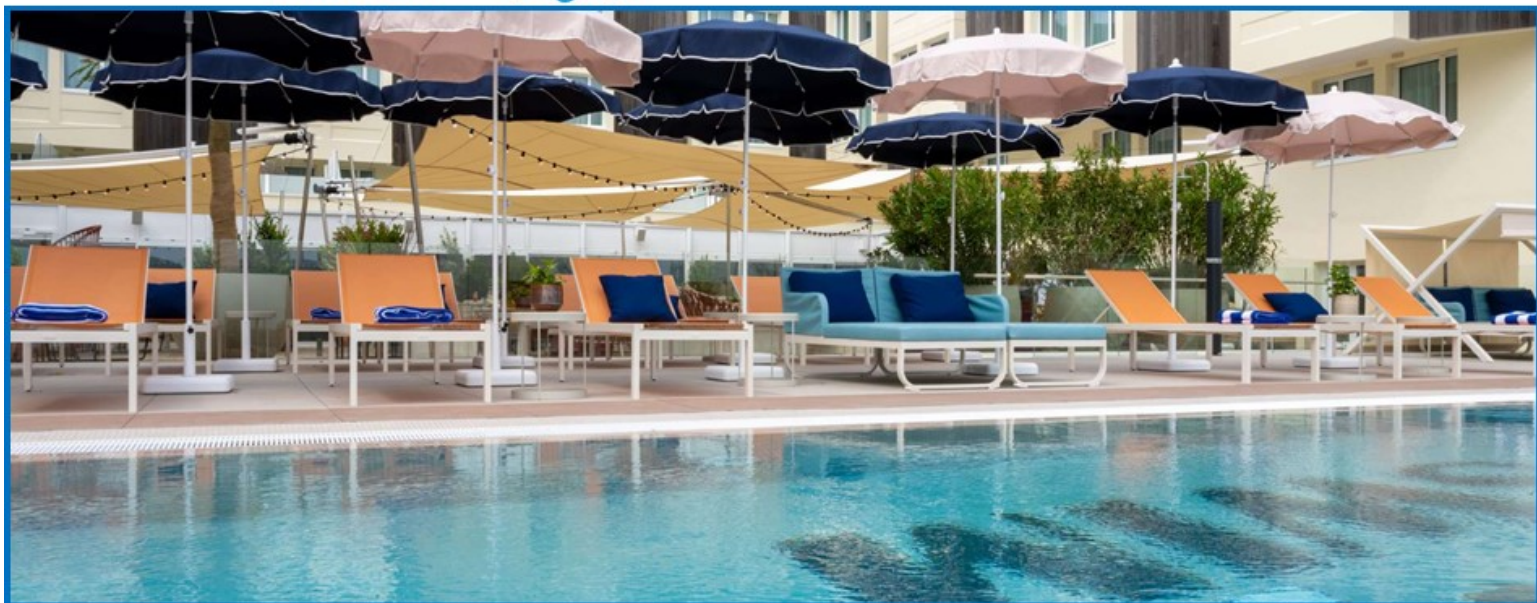
**1/2 pension - bridge inclus**

cyrille@bridgeplus.com

02.41.37.04.74



Bridge Plus



## Du 17 au 24 juillet

En compagnie de **Benoit Ribault**

A partir de **1295 €**

*Hôtel mercure Vieux port 4\**



♠ 432	♠ 65
♥ AV94	♥ R875
♦ A1082	♦ 43
♣ D10	♣ A8754
♠ ARD87	
♥ 632	
♦ RD76	
♣ 6	
<b>26</b>	
♠ V109	
♥ D10	
♦ V95	
♣ RV932	

Entame : ♠ 2

Par : Ouest 2♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
—	1 ♠	—	1 SA
—	2 ♦	—	2 ♠
—	—	—	

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

1SA = "Poubelle". De 5 à 11 H (à cause du Passe d'entrée) sans fit. Pas forcément régulier.

2♦ = Bicolore économique, 12-19 HL.

2♠ = Préférence. Exactement deux cartes (5-10 H).

Nord entame atout car il possède une bonne opposition à Carreau, le déclarant aura certainement besoin d'effectuer des coupes dans la couleur avec les atouts du mort.

Le déclarant prend, joue Cœur pour le Roi, qui fait la levée, puis Carreau vers la Dame.

En main à l'As, l'entameur insiste à Pique pour empêcher une coupe du côté court.

Seul cet excellent flanc limite à huit levées. Bien défendu !

<p>♠ AD543 ♥ ADV64 ♦ 8 ♣ 72</p> <p>♠ 982 ♥ 93 ♦ AR1032 ♣ D103</p> <p>Entame : ♣ <b>As</b> Par : Nord 5♠ -1</p>	<p>♠ 7 ♥ R7 ♦ D65 ♣ ARV8654</p> <p>RV106 10852 V974 9</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
		— 3♠ 5♠	— 4♣ —	1♠ 4♥ —	2♣ 5♣ —
		Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★☆☆			

- 2♣ = Six cartes, ou cinq très belles, 11-17 HL.
- 3♠ = Barrage. Quatre atouts, main faible et distribuée.
- 4♥ = Cinq cartes (le plus souvent), pour permettre à Sud de juger son jeu.
- 5♣ = Court à Pique, le Roi de Cœur placé et Ouest a sans doute ses points en mineures !
- 5♠ = Sacrifice, au nom du double fit majeur.

Au contrat de 5♠, Est entame de l'As de Trèfle et contre-attaque Carreau. Ouest prend du Roi et tire l'As, Nord coupe, joue deux tours d'atout en finissant au mort et fait l'impasse Cœur. Le Roi est mal placé (sans trop de surprise), une levée de chute.

C'est néanmoins un bon sacrifice, le contrat de 5♣ gagnant sans difficulté (-50 contre -400).

<p>♠ A84 ♥ 654 ♦ D1095 ♣ 873</p> <p>♠ DV1075 ♥ D9 ♦ A32 ♣ V92</p> <p>Entame : ♠ <b>Dame</b> Par : Sud 1SA -1</p>	<p>♠ R96 ♥ V1087 ♦ 764 ♣ RD10</p> <p>32 AR32 RV8 A654</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
		— 1 SA	— —	— —	— —
		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆			

Sud ouvre de 1SA et joue ce contrat.

Le déclarant appelle l'As de Pique du mort et joue immédiatement Carreau pour le Roi. Ayant noté le 4 (la plus petite possible) de son partenaire, l'entameur laisse passer deux fois pour interdire l'accès au mort. Sud donne alors un coup à blanc à Cœur, pour tenter de trouver la septième levée (en cas de partage 3-3 de la couleur), mais sans succès...

Si Ouest prend prématurément à Carreau, il "donne" le contrat...

<p>♠ A ♥ ARD10 ♦ RDV875 ♣ 102</p> <p>♠ D1083 ♥ 632 ♦ 9 ♣ ARV87</p> <p><b>29</b></p> <p>♠ V97 ♥ 8754 ♦ 32 ♣ D963</p> <p>♠ R6542 ♥ V9 ♦ A1064 ♣ 54</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
			1 ♦	—
	1 ♠	—	2 ♥	—
	3 ♦	—	3 ♥	—
	3 ♠	—	4 ♦	—
	5 ♦	—	—	—
<p>Entame : ♣ 6</p> <p>Par : Nord 5 ♦ =</p>	<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>			

- 2♥ = Bicolore cher, 18 HL et plus.
- 3♦ = Le fit, forcing de manche.
- 3♥ = Concentration d'honneurs, sans arrêt Trèfle ni trois cartes à Pique.
- 3♠ = Force à Pique.
- 4♦ = Pas d'arrêt ni de contrôle à Trèfle.
- 5♦ = Il y a deux Trèfles à perdre...

A l'écoute des enchères, l'entame Trèfle s'impose, quelle que soit votre teneur (l'As sans le Roi ou même avec As-Dame ou sous le Roi). Après avoir encaissé deux levées dans la couleur, Ouest contre-attaque Cœur. Nord prend de l'As, joue deux tours d'atout et réclame onze levées. Toute autre entame aurait offert treize plis...

<p>♠ 53 ♥ AV83 ♦ A32 ♣ 8754</p> <p>♠ R74 ♥ D52 ♦ 1087 ♣ RDV9</p> <p><b>30</b></p> <p>♠ AD2 ♥ 1064 ♦ RDV95 ♣ A3</p> <p>♠ V10986 ♥ R97 ♦ 64 ♣ 1062</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
				1 SA
	—	3 SA	—	—
	—			
<p>Entame : ♠ Valet</p> <p>Par : Est 3SA -1</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★</p>			

Pas de problème pour les enchères.

Le Valet de Pique est pris de la Dame par le déclarant qui affranchit ses Carreaux. En main à l'As, Nord se rend compte que la seule chance de battre est de trouver le Roi de Cœur dans la main de l'entameur (qui possède entre 2 et 4 H, en plus du Valet de Pique) et retourne le 3 de Cœur, prometteur. Sud prend du Roi et en rejoue, Est laisse venir vers son 10 mais Nord prend du Valet puis tire l'As et le 8. Bon retour, une levée de chute.

Si Sud possède l'As de Pique (et non le Roi de Cœur), onze levées pour Est. Comme si Nord avait rejoué Pique après l'As de Carreau...

♠ 654  
 ♥ RD  
 ♦ 32  
 ♣ ARV875  
 ♠ V102  
 ♥ V10985  
 ♦ RV9  
 ♣ 103  
 31  
 ♠ RD8  
 ♥ 7432  
 ♦ A6  
 ♣ 9642  
 ♠ A973  
 ♥ A6  
 ♦ D108754  
 ♣ D

Entame : ♥ Valet

Par : Sud 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦	—	2 ♣	—
2 ♦	—	2 ♥	—
2 SA	—	3 SA	—
—	—		

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

2♦ = Le plus souvent cinq cartes.

2♠ serait un bicolore cher (atténué, au moins 16 HL), 2SA promettrait une main régulière.

2♥ = Semi-naturel. Soit quatre cartes, soit une force vers 3SA (problème à Pique).

Cette enchère rend la séquence forcing de manche.

2SA = Un arrêt Pique, sans quatre cartes à Cœur.

Attention à vos communications ! Il est indispensable de prendre l'entame Cœur avec l'As avant de débloquer la Dame de Trèfle. Le Roi de Cœur permet d'accéder au mort et d'encaisser tous les Trèfles et l'As de Pique sera la neuvième levée. Tout s'est joué à la première levée !

Si vous laissez le Roi de Cœur faire le premier pli, vous ne pourrez plus gagner...

Principe : ne jouez pas trop vite à la première levée !

♠ RDV10  
 ♥ 654  
 ♦ D109  
 ♣ V73  
 ♠ A632  
 ♥ RD10  
 ♦ AR32  
 ♣ 102  
 32  
 ♠ 54  
 ♥ A92  
 ♦ V65  
 ♣ D9654  
 ♠ 987  
 ♥ V873  
 ♦ 874  
 ♣ AR8

Entame : ♠ Roi

Par : Ouest 1SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 SA	—	—
—			

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

Ouest ouvre de 1SA et joue ce contrat.

Comment faut-il jouer sur l'entame du Roi de Pique ?

Le déclarant prend de l'As au deuxième tour de Pique et joue Carreau vers le Valet, en espérant la Dame placée. En main à la Dame\*, l'entameur encaisse deux levées de Pique (Ouest défaussant un Cœur et un Trèfle du mort) avant de contre-attaquer du Valet de Trèfle (Sud ayant appelé pour cette couleur, selon son système), que le déclarant couvre de la Dame.

Sud prend du Roi, tire l'As et en rejoue, juste fait.

\*Nord pourrait même ne pas mettre la Dame, ce qui serait la chose à faire si son partenaire y possède le Roi second par exemple.

♠ ADV7  
 ♥ A32  
 ♦ 65  
 ♣ RD108

♠ 65  
 ♥ D76  
 ♦ RV32  
 ♣ 6532

33

♠ R432  
 ♥ V1098  
 ♦ D98  
 ♣ 74

♠ 1098  
 ♥ R54  
 ♦ A1074  
 ♣ AV9

*Entame : ♥ Valet*  
*Par : NS 3SA +1*

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 SA	—
3 SA	—	—	—

♠ 654  
 ♥ R87  
 ♦ 1064  
 ♣ ADV3

♠ 109  
 ♥ A432  
 ♦ DV9  
 ♣ 9876

34

♠ RDV87  
 ♥ 65  
 ♦ AR32  
 ♣ 54

♠ A32  
 ♥ DV109  
 ♦ 875  
 ♣ R102

*Entame : ♥ Dame*  
*Par : EO 2♠ +1*

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♠
—	1 SA	—	2 ♦
—	2 ♠	—	—
—			

♠ RV9  
 ♥ 654  
 ♦ 1087  
 ♣ R754

♠ 432  
 ♥ RDV9  
 ♦ 6543  
 ♣ V9

35

♠ 106  
 ♥ A1087  
 ♦ 92  
 ♣ A10863

♠ AD875  
 ♥ 32  
 ♦ ARDV  
 ♣ D2

*Entame : ♥ Roi*  
*Par : NS 4♠ =*

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♠	—	2 ♠	—
4 ♠	—	—	—

♠ V  
 ♥ R43  
 ♦ 8754  
 ♣ RD1084

♠ 65  
 ♥ AV9875  
 ♦ AR6  
 ♣ 32


36

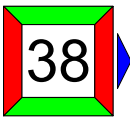
♠ R872  
 ♥ D102  
 ♦ DV9  
 ♣ 975


♠ AD10943  
 ♥ 6  
 ♦ 1032  
 ♣ AV6

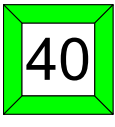
*Entame : ♠ Valet*  
*Par : EO 3♥ -1*

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♥	2 ♥
2 ♠	3 ♥	—	—
—			

<p>♠ 654 ♥ R87 ♦ DV9 ♣ D1082</p>	<p>♠ RD108 ♥ A32 ♦ 6543 ♣ AR</p>	<p>♠ A32 ♥ DV109 ♦ R102 ♣ V97</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
			<p>♠ V97 ♥ 654 ♦ A87 ♣ 6543</p>			<b>1 SA</b>
<p><i>Entame</i> : ♥ <b>Dame</b> <i>Par</i> : NS 1SA =</p>			—	—		

<p>♠ D74 ♥ R65 ♦ 1087 ♣ R932</p>	<p>♠ AR32 ♥ 108 ♦ 654 ♣ D1076</p>	<p>♠ 6 ♥ AD7432 ♦ ADV9 ♣ A5</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
			<p>♠ V10985 ♥ V9 ♦ R32 ♣ V84</p>			<b>1 ♥</b>
<p><i>Entame</i> : ♠ <b>Valet</b> <i>Par</i> : EO 4♥ +1</p>			—	<b>2 ♥</b>	—	—

<p>♠ ARD10 ♥ R32 ♦ 874 ♣ V98</p>	<p>♠ 542 ♥ 1094 ♦ A65 ♣ R732</p>	<p>♠ V63 ♥ 865 ♦ V932 ♣ D104</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
			<p>♠ 987 ♥ ADV7 ♦ RD10 ♣ A65</p>	<b>1 SA</b>	—	—
<p><i>Entame</i> : ♠ <b>Dame</b> <i>Par</i> : NS 1SA +1</p>						

<p>♠ AR3 ♥ 32 ♦ RDV74 ♣ R32</p>	<p>♠ V9 ♥ DV109 ♦ A32 ♣ 9876</p>	<p>♠ 654 ♥ A65 ♦ 1098 ♣ ADV10</p>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
			<p>♠ D10872 ♥ R874 ♦ 65 ♣ 54</p>		<b>1 SA</b>	—
<p><i>Entame</i> : ♥ <b>Dame</b> <i>Par</i> : EO 3SA =</p>			—	—	—	

# BATTLE 13

**44.95 €**

**LE NOUVEAU JEU DE SOCIÉTÉ**  
*Initiez vos enfants, petit-enfants ou amis  
au bridge en jouant à **BATTLE 13***

<http://www.Bridgeplus.com>  
[euriell@bridgeplus.com](mailto:euriell@bridgeplus.com) - 02.41.37.04.74

