



les
Simultanés
du Roy René

Saison 2025 - 2026

Jeudi 2 octobre 2025

Après-midi - N° 16



Madame & Monsieur BOCAGE
Hazebrouck ; le 1er août 2024

Résultats : www.bridgeplus.com

Bridge Plus

Des donnes commentées
Vos réactions
Des experts en « live »

<p style="text-align: center;">♠ D1042 ♥ A64 ♦ A2 ♣ AV42</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>♠ 9865 ♥ R952 ♦ V6 ♣ D75</p> </div> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;"> <p>♠ A73 ♥ DV10 ♦ RD873 ♣ 103</p> </div> </div> <p style="text-align: center;">♠ RV ♥ 873 ♦ 10954 ♣ R986</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr style="background-color: #e0ffe0;"> <td colspan="2"></td> <td style="padding: 5px;">1 SA</td> <td style="padding: 5px;">—</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td colspan="2"></td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; font-size: small;">Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★☆☆</p>	Sud	Ouest	Nord	Est			1 SA	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est										
		1 SA	—										
—	—												

Entame : ♦ 7

Par : Nord 1SA +2

1SA = De 15 à 17 H, avec un jeu régulier.

Ouest entame du 7 de Carreau, la quatrième meilleure de sa longue.

Une couleur cinquième est toujours une bonne entame contre un contrat à Sans-Atout, mais il faudrait une séquence de trois cartes pour en entamer la tête.

Lorsque le Valet apparaît en Ouest, Nord constate qu'en prenant, il possède encore un arrêt avec la teneur du mort (ce qui ne serait pas le cas en laissant passer, l'As tomberait dans le vide).

As de Carreau et Pique, pour les affranchir, en main, Est contre-attaque de la Dame de Cœur, pour ne pas affranchir un Carreau du mort. Nord prend (s'il laisse passer plus d'une fois, Est tire ses deux honneurs Carreau, le limitant à huit levées), joue Trèfle pour le Roi et Trèfle pour son Valet. La Dame est placée, la couleur partagée 3-2, plus deux.

Si Nord laisse passer l'entame, pas plus de huit levées...

<p style="text-align: center;">♠ DV983 ♥ 632 ♦ 10952 ♣ 10</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>♠ A65 ♥ R8 ♦ A64 ♣ A8532</p> </div> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;"> <p>♠ R107 ♥ ADV1097 ♦ 7 ♣ RD4</p> </div> </div> <p style="text-align: center;">♠ 42 ♥ 54 ♦ RDV83 ♣ V976</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr style="background-color: #e0ffe0;"> <td colspan="3"></td> <td style="padding: 5px;">1 ♥</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">2 ♣</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">3 ♥</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">4 ♦</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">4 SA</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">5 ♦</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">7 ♥</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; font-size: small;">Enchères ★★★ Jeu de la carte ★☆☆</p>	Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♥	—	2 ♣	—	3 ♥	—	4 ♦	—	4 SA	—	5 ♦	—	7 ♥	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																						
			1 ♥																						
—	2 ♣	—	3 ♥																						
—	4 ♦	—	4 SA																						
—	5 ♦	—	7 ♥																						
—	—	—																							

Entame : ♦ Roi

Par : Est 7♥ =

3♥ = Main de seconde zone, avec six Cœurs autonomes.

4♦ = Contrôle, agréant le fit à Cœur.

(4♣ ne serait pas un contrôle mais naturel avec six cartes, 3♠ une force pour 3SA.)

5♦ = Quatre clés.

Le contrat a l'air (trop) facile, attention, à ne pas jouer trop vite !

Est prend de l'As de Carreau, fait tomber tous les atouts, joue Roi-Dame de Trèfle et découvre le partage 4-1 de la couleur. Il poursuit par Trèfle pour l'As, Trèfle coupé, Pique pour l'As et encaisse le Trèfle affranchi pour défausser son Pique perdant. C'est gagné !

Bravo si vous avez appelé et fait cet excellent grand chelem.

♠ AR8
 ♥ RD1032
 ♦ 643
 ♣ 75
 ♠ V10932
 ♥ V954
 ♦ 108
 ♣ V9
 ♠ D764
 ♥ A86
 ♦ R52
 ♣ D64

♠ 5
 ♥ 7
 ♦ ADV97
 ♣ AR10832



Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♣	1 ♥	—
2 ♣	2 SA	—	3 ♣
—	—	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

Entame : ♠ As

Par : Ouest 3♣+1

2♣ = Au moins 11 DH, avec trois cartes à Cœur.

2SA = Artificiel. Bicolore mineur, plus long à Trèfle pour justifier l'ouverture de 1♣.

3♣ = Préférence.

Sans distribution, le camp Nord-Sud n'a pas de quoi surenchérir.

Le déclarant perd un Cœur et un Pique puis prend la main en coupant la troisième levée. Il voudrait faire les impasses en mineure (Sud ayant fait un cue-bid, il y a des bonnes chances qu'elles fonctionnent), mais n'a pas de remontée pour aller les faire. Pour en créer une, il joue un petit Carreau pour le 8, coupe le retour majeur et joue Carreau pour le 10. Il présente ensuite le Valet de Trèfle, le laissant filer si Sud ne couvre pas. Dix levées.

Atout Cœur, seulement sept levées. Si Est contre, un mauvais coup pour Nord-Sud...



Carnac



Du 22 au 29 novembre

En compagnie de Michael Deprouw

A partir de **1275 €**

*Hôtel les Salines 4**

cyrille@bridgeplus.com

02.41.37.04.74



Bridge Plus



28 dec. au 2 janvier 2026

En compagnie de Benoit Ribault

A partir de **895 €**

*Hôtel Château des Comtes de Challes 3**



<p>♠ AR 109 ♥ 4 ♦ RV987 ♣ D94</p> <p>♠ V7642 ♥ 763 ♦ 5 ♣ R 1063</p> <p>♠ D ♥ D95 ♦ A643 ♣ AV752</p> <p>♠ 853 ♥ ARV1082 ♦ D102 ♣ 8</p>				
	Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♥	—	1 ♦	—
3 ♥	—	—	—	
<p>Entame : ♦ 5</p> <p>Par : Sud 3 ♥ =</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>			

3♥ = 9-10 H avec six jolis Cœurs. Proposition de manche, non forcing.

Ouest entame son singleton à Carreau, Est prend de l'As et rejoue le 3, le plus petit, pour faire une préférence pour les Trèfles. L'entameur coupe et rejoue Trèfle (un gros montrant un désintérêt pour la couleur, afin qu'Est insiste à Carreau) pour l'As, qui rejoue Carreau, coupé.

Sud prend ensuite la main, joue Pique pour le Roi puis Cœur pour son Valet, qui fait la levée. As-Roi de Cœur, la Dame tombe, Pique pour le Roi et un Carreau maître, juste fait.

♠ 1074
 ♥ ARD97
 ♦ 43
 ♣ RD4
 ♠ R52
 ♥ 8642
 ♦ 2
 ♣ 109862
 ♠ AD8
 ♥ 1053
 ♦ ARV1075
 ♣ A
 ♠ V963
 ♥ V
 ♦ D986
 ♣ V753



Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♥	X
—	2 ♣	—	2 ♦
—	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

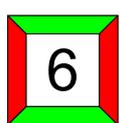
Entame : ♥ Valet
Par : Est 2 ♦ =

X = Trop fort pour une intervention directe à Carreau.
 2♣ = De 0 à 7 H, avec quelques Trèfles.
 2♦ = De 18 à 20 H, avec, le plus souvent, six cartes à Carreau.

Sud entame du Valet de Cœur, Nord le surprend de la Dame (parfois, comme ici, il est sec) encaisse le Roi puis l'As. Ensuite, connaissant un jeu quasi nul chez son partenaire, il joue le 9, coupé du Valet par le déclarant et Sud... défausse, son 9 d'atout est promu, juste fait !

Si Sud surcoupe le Valet de Carreau, Est prend le retour et purge les atouts. Il réalise ensuite aisément le reste des levées, neuf au total...

♠ AD105
 ♥ V953
 ♦ V62
 ♣ D5
 ♠ 832
 ♥ D74
 ♦ 10987
 ♣ R73
 ♠ 974
 ♥ AR106
 ♦ D43
 ♣ 862
 ♠ RV6
 ♥ 82
 ♦ AR5
 ♣ AV1094



Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
1 SA	—	2 ♣	—
2 ♦	—	3 SA	—
—	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

Entame : ♦ 10
Par : Sud 3SA -1

Le Valet de Carreau du mort, la Dame d'Est et l'As du déclarant, qui monte au mort à Pique et laisse filer la Dame de Trèfle, qui fait la levée. Sud poursuit par Trèfle pour son Valet, Ouest prend du Roi et rejoue... ? Dame de Cœur et Cœur, Est fait trois plis dans la couleur, moins un.

Comment trouver ce difficile retour (couronné de succès quand Est a les "bonnes" cartes) ? Clairement, les couleurs noires sont exclues mais Est pourrait avoir le Roi de Carreau (l'impasse Trèfle étant mal orientée, Sud n'avait aucun intérêt à couper les communications dans la couleur), auquel cas il faudrait insister dans la couleur. Cependant, s'il ne l'a pas Sud possède onze levées virtuelles (cinq Trèfles, deux Carreaux et quatre Piques) et il y a des Cœurs à encaisser...

Les adeptes de l'appel de Smith résoudront facilement le problème, le Pique fourni par Est montrant qu'il n'est pas intéressé par les Carreaux. Sinon, Est fournit le 2 (le compte) puis le 8 (préférentiel Cœur) de Trèfle - d'où l'importance de laisser passer - et Ouest joue Cœur.

♠ ADV109
 ♥ A96
 ♦ 7
 ♣ RD102

♠ 54
 ♥ V432
 ♦ RDV
 ♣ 9874

♠ 632
 ♥ RD1087
 ♦ 10965
 ♣ 3

♠ R87
 ♥ 5
 ♦ A8432
 ♣ AV65



Entame : ♥ Roi
 Par : Nord 7 ♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦	—	1 ♠	—
2 ♣	—	2 ♥	—
2 ♠	—	3 ♠	—
4 ♣	—	4 SA	—
5 ♣	—	7 ♠	—
—	—		

Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★☆☆

- 2♥ = Quatrième couleur forcing, pour en savoir plus.
- 2♠ = Trois cartes à Pique, main de première zone. Donc court à Cœur.
- 3♠ = Fixe l'atout, espoir de chelem.
- 4♣ = Contrôle
- 5♣ = Trois clés.

As de Cœur, Cœur coupé, Pique pour le 9, Cœur coupé, As de Carreau, Carreau coupé, tous les atouts puis tous les Trèfles. Treize levées, bravo si vous avez déclaré le grand chelem !

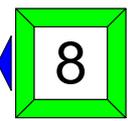
Si Nord s'est précipité pour ôter les atouts, seulement onze levées...

♠ RD10
 ♥ ARV87
 ♦ —
 ♣ D10764

♠ A6
 ♥ 106432
 ♦ RD876
 ♣ 5

♠ 87
 ♥ 5
 ♦ AV1095
 ♣ AR983

♠ V95432
 ♥ D9
 ♦ 432
 ♣ V2



Entame : ♥ As
 Par : Ouest 5 ♦ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	1 ♥	2 SA
—	5 ♦	—	—
—			

Enchères ★★ ☆ Jeu de la carte ★☆☆

- 2SA = "Michael's cue-bid". Au moins 5-5 dans les mineures avec de belles couleurs.
- 5♦ = Un superbe fit, du jeu et de la distribution, en avant ! (Presque trop beau pour se contenter de la manche...)

Nord entame l'As de Cœur et rejoue le Roi de Pique, faute d'atout pour essayer de limiter les coupes du déclarant. Ouest prend de l'As, joue Trèfle pour l'As, encaisse le Roi de Trèfle, défaussant un Pique de sa main, tire un atout et termine en double coupe. Plus un.

Difficile de demander le chelem, d'ailleurs si la défense avait été en mesure de jouer deux fois atout (à l'entame puis en main à Cœur), seulement onze levées pour le déclarant.

Le conseil du mois

Octobre 2025

Maximiser une couleur (4)

1

♠	V32
♥	AV6
♦	RD7
♣	R543



♠	AD104
♥	RD5
♦	AV4
♣	A76

S	O	N	E
2SA	-	6SA	FIN

6SA par Sud, entame 10 de Cœur.

Avec trois Cœurs, trois Carreaux et deux Trèfles, il faut réaliser quatre levées de Pique pour gagner le contrat et, bien évidemment, vous allez tenter l'impasse au Roi. La question est : « Faut-il présenter le Valet ? ».

Pour trouver la réponse, il faut examiner les cas. Si le Roi est second (Est couvrira) ou sec, présenter le Valet affranchira le 9 d'Ouest. Si le Roi est troisième, faites comme vous voulez, le quatrième Pique est maître, car la couleur est partagée 3-3. Si le Roi est quatrième, il est impossible de faire quatre levées, Est couvrant le Valet du mort quand il sera joué, s'affranchissant le 8 ou le 9. Conclusion : Valet de Cœur, Pique vers le 10, retour au mort et Pique vers la Dame. Si le Roi est court, on débloque le Valet et revient en main. Sinon, on tire l'As, espérant le voir tomber. Et si cela n'est pas le cas, rien à regretter (enchères et jeu normaux)...

Les mains cachées :

Ouest	
♠	9865
♥	10987
♦	8632
♣	9

Est	
♠	R7
♥	432
♦	1095
♣	DV1082

2

♠	D64
♥	V103
♦	DV6
♣	AD83



♠	A9753
♥	62
♦	AR8
♣	RV4

E	S	O	N
1♥	1♠	-	2♥
-	4♠	FIN	

4♠ par Sud, entame 4 de Cœur, Est prend de la Dame, puis joue le Roi et l'As.

Vous coupez petit (aucun risque de surcoupe, Ouest ayant indiqué trois cartes) et ne devez perdre qu'un atout pour gagner votre contrat. En l'absence d'information, il faut jouer l'As puis un petit vers la Dame, en espérant le Roi placé et le partage 3-2.

Ici, ce serait voué à l'échec ! Pourquoi ? Vous disposez d'un indice de taille, l'ouverture d'Est qui montre clairement qu'il possède le Roi d'atout (il n'y a que 13 H « dehors »).

Dès lors, sachant que l'impasse ne fonctionne pas, il faut trouver autre chose !

Puisque jouer l'As et petit vers la Dame ne marchera pas, il n'y a qu'une alternative, jouer l'As et un petit des deux mains, espérant le Roi second chez l'ouvreur (mais pas sec, Ouest, avec V1082, ferait obligatoirement une levée d'atout). Si tel est le cas, vous aurez gagné, même si Est insiste à Cœur en « coupe et défausse ». Vous couperez de votre main et, si Ouest surcoupe, vous surcoupez de la Dame. Sinon vous faites la levée et lui enlevez son dernier atout. Savoir tenir compte des informations (enchères, entame...) dont on dispose, un grand pas vers la réussite !

Les mains cachées :

Ouest	
♠	V108
♥	854
♦	7542
♣	975

Est	
♠	R2
♥	ARD97
♦	1093
♣	1062



La boutique :

<http://www.bridgeplus.com>

♠ 76
 ♥ RV102
 ♦ V95
 ♣ DV52
 ♠ D84
 ♥ 974
 ♦ AR103
 ♣ 973
 ♠ A3
 ♥ D63
 ♦ D872
 ♣ A864
 ♠ RV10952
 ♥ A85
 ♦ 64
 ♣ R10



Entame : ♦ As
 Par : Sud 2♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1♦
1♠	2♦	X	—
2♠	—	—	—

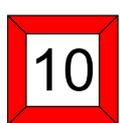
Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

2♦ = De 6 à 10 HL avec au moins quatre cartes (souvent cinq).
 (Avec quatre belles cartes et un arrêt Pique médiocre, il est préférable de donner le fit.)
 X = Au moins 8 H, le plus souvent quatre cartes à Cœur.

Sud coupe le troisième tour de Carreau et joue le Roi de Trèfle, créant ainsi une défausse pour éviter d'avoir à deviner la position de la Dame de Cœur. Il ne concédera alors que deux atouts, deux Carreaux et un Trèfle, juste fait.

Une surenchère à 3♦, vulnérable, coûtera cher !
 Entame atout, faute de mieux, puis, en main à Pique, Sud contre-attaque d'un petit Cœur (Nord a montré son intérêt pour la couleur). Moins deux, 200 pour Nord-Sud...

♠ AD7
 ♥ 10643
 ♦ V92
 ♣ A73
 ♠ 105
 ♥ A8
 ♦ AD7
 ♣ RDV1095
 ♠ R84
 ♥ RV75
 ♦ R104
 ♣ 862
 ♠ V9632
 ♥ D92
 ♦ 8653
 ♣ 4



Entame : ♠ 3
 Par : Est 3SA -1

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
—	1♣	—	1♥
—	3♣	—	3SA
—	—	—	—

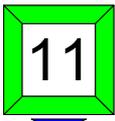
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

3♣ = De 15 à 17 HL, avec au moins six beaux Trèfles.
 3SA = Arrêts Carreau et Pique.

16 H au mort, 11 H en main et Est a conclu nommé la manche : Sud n'est pas "riche".
 Cependant, ayant entamé d'un petit Pique, il possède un honneur, sans doute le Valet puisqu'Est détient très certainement le Roi. Si Nord prend de l'As et rejoue la Dame, Est laisse passer, prend le tour suivant et affranchit les Trèfles. Nord n'a plus de Pique, dix levées.

Afin de maintenir la communication dans la couleur, Nord fournit la Dame et Est, craignant que Sud possède As-Valet cinquièmes prend (sinon, il chute avant d'avoir pris la main) et joue Trèfle, bien obligé. Nord prend et joue As de Pique et Pique, une levée de chute.

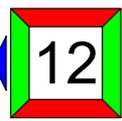
Remarque : Si Sud détient ♠Rxxx et Est ♠Vxxx, mettre l'As ou la Dame ne change rien.

<p>♠ 63 ♥ 102 ♦ A10874 ♣ A1063</p> <p>♠ 1087 ♥ RDV97 ♦ 9653 ♣ 8</p>	<p>♠ A4 ♥ 8653 ♦ RD ♣ RD975</p> <p>♠ RDV952 ♥ A4 ♦ V2 ♣ V42</p>				
		<p>Sud</p> <p>1 ♠</p> <p>2 ♠</p> <p>—</p>	<p>Ouest</p> <p>—</p> <p>3 ♥</p> <p>—</p>	<p>Nord</p> <p>1 SA</p> <p>—</p> <p>—</p>	<p>Est</p> <p>X</p> <p>—</p> <p>—</p>
<p>Entame : ♠ 6</p> <p>Par : Ouest 3 ♥ -1</p>	<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>				

X = Court à Pique, un support pour les autres couleurs.
 Est préférerait avoir un Carreau de plus, mais la vulnérabilité incite à se manifester.
 2♠ = Six cartes à Pique avec une ouverture minimum.

As de Pique et atout, il n'y a pas d'urgence à couper les Carreaux (surtout qu'il y aura au moins une défausse sur les Trèfles), Sud plonge de l'As et joue Roi et Dame de Pique, espérant que Nord (qui n'a pas plus de deux Piques) ait un atout supérieur à ceux du mort.
 C'est le cas, Nord coupe du 10 et encaisse ses deux As mineurs, moins un.

Atout Pique, Ouest entame Trèfle (son partenaire a des reprises de main).
 Un Pique, un Cœur, un Carreau et deux Trèfles pour la défense.

<p>♠ R10973 ♥ A8 ♦ ADV96 ♣ V</p> <p>♠ ADV5 ♥ 632 ♦ 543 ♣ R52</p>	<p>♠ 86 ♥ V975 ♦ 10 ♣ AD9863</p> <p>♠ 42 ♥ RD104 ♦ R872 ♣ 1074</p>				
		<p>Sud</p> <p>—</p> <p>1 SA</p> <p>3 ♦</p> <p>5 ♦</p>	<p>Ouest</p> <p>—</p> <p>—</p> <p>—</p> <p>—</p>	<p>Nord</p> <p>1 ♠</p> <p>2 ♦</p> <p>3 ♥</p> <p>—</p>	<p>Est</p> <p>—</p> <p>—</p> <p>—</p> <p>—</p>
<p>Entame : ♣ As</p> <p>Par : Nord 5 ♦ =</p>	<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>				

3♦ = De 8 à 10 HL avec un fit à Carreau (souvent quatrième).
 3♥ = Arrêt à Cœur, problème à Trèfle pour jouer 3SA.
 5♦ = Pas d'arrêt Trèfle, mais des jeux qui "collent" pour la manche.

Est entame l'As de Trèfle (les adversaires ont indiqué ne pas les arrêter), Nord coupe le second tour de la couleur, joue As de Cœur et Cœur pour le Roi et Pique vers son Roi, qui fait la levée.
 Il rejoue Pique, ouvrant la coupe au mort puis, s'étant abstenu de purger prématurément les atouts adverses, coupe deux Piques. Juste fait.

Sur une autre entame, le Trèfle perdant est défaussé sur un Cœur, plus un...

♠ 10963
 ♥ 98
 ♦ RV973
 ♣ D10
 AD8
 RD10
 A854
 632
 13
 R75
 AV643
 2
 A854

Entame : ♥ 5
 Par : Est 4♥ +1

♠ V42
 ♥ 752
 ♦ D106
 ♣ RV97

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♥
—	2 ♦	—	2 ♥
—	4 ♥	—	—
—			

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★★★

2♦ = Trop fort pour un soutien direct (sauf à disposer d'une enchère conventionnelle).
 2♥ = 3♣ serait un bicolore cher... Ne promet pas six cartes (enchère par défaut).

L'entame atout empêche de couper un Trèfle (en cas de partage 4-2, le plus probable), la défense en rejouant (si elle le peut), en main à Trèfle. Comment faire onze levées ?
 Pensez au "mort inversé" !

10 de Cœur, As de Carreau, Carreau coupé, Pique pour la Dame, Carreau coupé, Pique pour l'As, Carreau coupé de l'As, Cœur pour la Dame puis le Roi de Cœur. Bravo !

♠ AR86
 ♥ A74
 ♦ 62
 ♣ AR73
 V52
 863
 D84
 DV92
 14
 D109
 RDV109
 V3
 1086

Entame : ♥ Roi
 Par : Nord 3SA -1

♠ 743
 ♥ 52
 ♦ AR10975
 ♣ 54

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
—	—	1 ♣	1 ♥
2 ♦	—	3 SA	—
—	—		

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★★★★

2♦ = Six cartes, de 7 à 10 H. Non forcing, ayant passé d'entrée.

Nord prend au troisième tour de Cœur (les Cœurs sont répartis 5-3, vu la qualité, s'il avait détenu six cartes, Est aurait ouvert de 2) et joue un petit Carreau, avec l'intention de placer le 9 du mort, d'une part pour éviter Est (l'adversaire dangereux) et, d'autre part, pour conserver la communication, n'ayant pas d'entrée extérieure. Ouest prend de la Dame, Nord prend le retour puis, les Carreaux étant répartis 3-2, totalise dix levées sauf si...

... Est, sachant que si Nord possède trois cartes à Carreau, il gagnera aisément son contrat, intercale le Valet ! Si le déclarant laisse passer, Est encaisse deux Cœurs, moins un. S'il prend, la Dame d'Ouest empêche de bénéficier de la couleur, moins deux. Quelle défense !

♠ 64
 ♥ V10987
 ♦ 73
 ♣ 9753

♠ R872
 ♥ A54
 ♦ D96
 ♣ AD10

♠ DV1053
 ♥ 32
 ♦ V1042
 ♣ 86

♠ A9
 ♥ RD6
 ♦ AR85
 ♣ RV42



Sud	Ouest	Nord	Est
—	2 SA	—	3 ♣
—	3 ♦	—	6 SA
—	—	—	

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

Entame : ♥ Valet

Par : Ouest 6SA +1

3♣ = Stayman, avec un fit à Pique, Est pourrait envisager un grand chelem.
 6SA = Entre 35 et 36 H, sans fit, le petit chelem s'impose.

Douze levées immédiates et faciles, mais, en TPP, il faut en chercher une treizième.
 Facile si les Carreaux sont répartis 3-3... Et sinon ? Il reste une chance si le même adversaire détient au moins cinq Piques et au moins quatre Carreaux. En effet, il sera squeeze !

Quatre tours de Trèfle (défausse Pique) puis deux autres de Cœur et Sud range ses cartes dans l'étui, il ne peut pas garder quatre Carreaux et trois Piques. S'il "attend", trois tours de Carreau, si le dernier est affranchi, il constitue la treizième levée. Sinon, ce sera le Pique du mort. Plus un.



Sénégal—Saly



29 dec. Au 6/8 janvier 2026

En compagnie de Bridge Plus

A partir de 1595 €

Hôtel le Neptune 5 *

cyrille@bridgeplus.com

02.41.37.04.74



Bridge plus



7 au 14 avril 2026

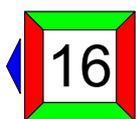
En compagnie de Bridge Plus

A partir de **3095 €**

!! Excursions incluses !!



♠ 853
 ♥ D5
 ♦ D103
 ♣ ARD75
 ♠ ARV 106
 ♥ 4
 ♦ 9764
 ♣ V86
 ♠ D72
 ♥ V932
 ♦ V85
 ♣ 932



♠ 94
 ♥ AR10876
 ♦ AR2
 ♣ 104

Entame : ♠ As

Par : Sud 4♥ +1

	Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♣	—
1 ♥		1 ♠	—	—
X		—	2 ♣	—
3 ♥		—	4 ♥	—
—		—		

Enchères ★★☆ Jeu de la carte ★★★

X = D'appel, au moins 9 H. Répéter les Cœurs, même avec un saut, ne serait pas forcing.

3♥ = Au moins six cartes. Forcing de manche après le Contre.

Sud coupe le troisième tour de Pique, encaisse Dame puis As de Cœur, Ouest défausse.
Faut-il se résoudre à ne faire que dix levées ? Non, en Tournoi par Paires, il faut se battre !

Il est possible de capturer le Valet quatrième d'Est en se raccourcissant : As-Roi de Trèfle et Trèfle coupé (Sud a maintenant autant d'atout qu'Est), Carreau pour la Dame du mort puis le déclarant défile les Trèfles (en défaussant des Carreaux si Est ne coupe pas). A deux cartes de la fin, partant du mort, Sud surcoupe Est. Joli coup, onze levées !

<p>♠ V10743 ♥ A109 ♦ 9 ♣ A864</p> <p>♠ 92 ♥ 8654 ♦ DV653 ♣ D9</p>	<p>♠ 865 ♥ V73 ♦ R108 ♣ RV75</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				—	—
		1 ♦	—	1 ♠	—
		2 SA	—	3 ♣	—
		3 ♠	—	4 ♠	—
		—	—		
<p>Entame : ♠ 6</p> <p>Par : Nord 4 ♠ +1</p>		<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>			

- 3♣ = "Check-back Stayman". Demande à l'ouvreur de se décrire en majeures.
- 3♠ = Trois cartes à Pique, sans quatre cartes à Cœur.

Est entame atout et le déclarant, comptant dix levées, en cherche une onzième, mais la coupe d'un Trèfle du côté court n'est plus possible après cette entame diabolique. Mais c'est bien un jeu de coupes qu'il faut faire, un "mort inversé", prenant le mort comme main de base..

As de Pique, As de Carreau, Carreau coupé, Cœur pour la Dame, Carreau coupé, Cœur pour le Roi, Carreau coupé, Pique pour le Roi, Dame de Pique et les deux As restants. Onze levées.

Couper de la main longue ne rapporte pas de levée sauf...
... si l'on en fait suffisamment pour "inverser" la main longue !

<p>♠ 962 ♥ R53 ♦ R3 ♣ AD1095</p> <p>♠ R1053 ♥ A1064 ♦ V852 ♣ 7</p>	<p>♠ AD74 ♥ DV ♦ 10976 ♣ R84</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
					1 ♦
		—	1 ♥	2 ♣	—
		3 ♣	3 ♦	—	—
		—			
<p>Entame : ♣ 6</p> <p>Par : Est 3 ♦ -1</p>		<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆☆</p>			

- 2♣ = Six cartes, ou cinq très belles, avec l'ouverture.
- 3♣ = 7-10 HL, avec un fit à Trèfle.
- 3♦ = Est n'ayant pas soutenu les Cœurs, il possède au moins quatre cartes à Carreau. Compétitif, il faut se battre, surtout en étant non vulnérable.

Atout Carreau (ou Pique s'il Est-Ouest ont retrouvé le fit), le déclarant perd trois plis de Carreau, l'As de Trèfle et le Roi de Cœur, moins un. 50 pour Nord-Sud, difficile de contrer.

Atout Trèfle, Nord perd deux Piques, un Cœur et un Trèfle. 110 pour Nord-Sud. (Le troisième Cœur est défaussé sur le dernier Carreau du mort.)

♠ 843
 ♥ A97
 ♦ D32
 ♣ DV106
 ♠ AD96
 ♥ D2
 ♦ AR97
 ♣ R83
 ♠ RV10
 ♥ 8653
 ♦ V4
 ♣ 7542



♠ 752
 ♥ RV104
 ♦ 10865
 ♣ A9

Entame : ♣ **Dame**

Par : **Ouest** 1 ♠ +2

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♦	—	1 ♥
—	1 ♠	—	—
—			

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

1 ♠ = Priorité à la majeure, jusqu'à 18-19 H.

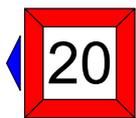
Passé, en Est = 1 ♠ n'est pas forcé. Il n'y a pas de manche, arrêtons nous au palier de 1.

Sud prend l'entame Trèfle de l'As et en rejoue, Ouest prend du Roi et ne se précipite pas pour enlever les atouts adverses, il a besoin de couper des Carreaux.

As-Roi de Carreau, Carreau coupé et Trèfle, pour créer la communication vers sa main. La défense a beau contre-attaquer atout, le déclarant prend au mort, coupe un Trèfle, coupe son dernier Carreau puis fait ses derniers atouts. Neuf levées.

A Sans-Atout, seulement sept levées, si Ouest choisit la redemande à 2SA, il chutera...

♠ AD97
 ♥ 5
 ♦ RD83
 ♣ AR54
 ♠ 5
 ♥ ARV1087
 ♦ 1054
 ♣ 1082
 ♠ 432
 ♥ D92
 ♦ V9
 ♣ DV973



♠ RV1086
 ♥ 643
 ♦ A762
 ♣ 6

Entame : ♥ **As**

Par : **Sud** 6 ♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	2 ♥	X	—
4 ♠	—	4 SA	—
5 ♥	—	6 ♠	—
—	—		

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

X = D'appel. Court à Cœur, au moins 13 H, un support pour les autres couleurs.

4 ♠ = 8-10 H, au moins cinq cartes à Pique.

4SA = Blackwood, la main est revalorisée par la présence du fit neuvième à Pique.

5 ♥ = Deux clés, sans la Dame d'atout.

Après l'entame de l'As de Cœur, Ouest contre-attaque atout. Sud prend en main, coupe un Cœur, revient en main à l'atout, coupe son dernier Cœur, tire l'As de Trèfle, coupe un Trèfle, retire le dernier atout et défait son Carreau perdant (en cas de partage 4-1) sur le Roi de Trèfle.

Bravo si vous avez appelé cet excellent chelem ! Ce n'est jamais facile après un barrage adverse.

<p>♠ 9842 ♥ D97 ♦ ADV3 ♣ 107</p> <p>♠ R63 ♥ AR5 ♦ 107 ♣ A8653</p>	<p>21</p>	<p>♠ A75 ♥ 108642 ♦ 652 ♣ R9</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
					—	—
			—	1 ♣	—	1 ♥
			—	1 SA	—	2 ♥
			—	—	—	—
<p>Entame : ♠ Dame</p> <p>Par : Est 2 ♥ +1</p>			<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>			

2♥ = Au plus 10 H, au moins cinq cartes (assuré d'en trouver deux ou trois en Ouest).

Est prend l'entame Pique de l'As et, sans toucher aux atouts, joue Carreau. Sud prend et joue atout, pour le Roi du mort et Carreau encore. La défense prend et insiste à l'atout, pour l'As du mort puis Est joue Trèfle pour son Roi et coupe son dernier Carreau. Neuf levées.

Mais seulement huit s'il a commencé par jouer atout...

Telles que sont les cartes, dix levées sont réalisables en affranchissant un Trèfle. Mais le risque de ne faire que huit levées, voire même de chuter, est trop grand... (Coupe ou surcoupe d'un Trèfle, promotion d'atout.)

<p>♠ 753 ♥ A4 ♦ A10987 ♣ 984</p> <p>♠ A10982 ♥ 106 ♦ D52 ♣ 632</p>	<p>22</p>	<p>♠ RV6 ♥ DV9873 ♦ R6 ♣ R5</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
					1 ♥	—
			2 ♣	—	3 ♣	—
			—	—	—	—
<p>Entame : ♥ 10</p> <p>Par : Sud 3 ♣ +1</p>			<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>			

2♣ = Six cartes, ou cinq très belles, de 11 à 17 HL.

3♣ = Le fit, de 7 à 10 HL.

Sud prend l'entame Cœur avec l'As, en rejoue pour son Roi, coupe un Cœur et laisse filer le 9 de Trèfle, qui fait la levée. Trèfle encore, capturant le Roi d'Est, puis joue Carreau pour le 10.

En main au Roi, Est contre-attaque Pique, les Carreaux étant maîtres (Sud réitérera l'impasse), Sud coupe le troisième tour de la couleur et réitère l'impasse Carreau. Plus un.

Si Sud joue l'As de Cœur, enlève les atouts (en faisant l'impasse) et joue Carreau pour le 9, il fera également dix levées (sauf si Ouest a intercalé la Dame au premier tour, faisant croire qu'il détient également le Roi, Sud laissant passé puis, ultérieurement, réitérant l'impasse).

Et si Est "oublie" de contre-attaquer Pique, douze levées pour Sud...

<p style="text-align: center;">♠ RDV9875 ♥ A7 ♦ 1098 ♣ A</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>♠ A6 ♥ R9 ♦ AR6532 ♣ R43</p> </div> <div style="text-align: center;"> <div style="border: 2px solid red; padding: 5px; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;"> 23 </div> <p>♠ 1032 ♥ 108632 ♦ V7 ♣ 1052</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>♠ 4 ♥ DV54 ♦ D4 ♣ DV9876</p> </div> </div>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">1 ♦</td> <td style="padding: 5px;">1 ♠</td> <td style="padding: 5px;">—</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">2 ♦</td> <td style="padding: 5px;">3 ♠</td> <td style="padding: 5px;">—</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; font-size: small; margin-top: 5px;">Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★</p>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	1 ♦	1 ♠	—	—	2 ♦	3 ♠	—	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est														
—	1 ♦	1 ♠	—														
—	2 ♦	3 ♠	—														
—	—	—	—														

Entame : ♦ Valet
Par : Nord 3♠ -1

2♦ = Au moins six Carreaux, Est ayant passé, ce n'est pas la peine d'aller trop haut.
 3♠ = Trop puissant pour se contenter de 2♠, un rien suffirait pour gagner la manche.
 Passe, en Sud = Ce trio de Dames n'a pas l'air utile à l'atout Pique...

Est entame du Valet de Carreau, pour la Dame et le Roi d'Ouest qui encaisse l'As. Sachant que son partenaire n'en avait que deux (avec V107, Est aurait mis le 10 au deuxième tour), Ouest insiste dans la couleur, coupé du 10 par Est. Que doit rejouer ce dernier ?

Ni Trèfle ni Cœur, mais Pique ! Comment Ouest pouvait-il lui indiquer ? En encaissant l'As de Pique avant de rejouer Carreau, ce qui permet à Est de savoir que son partenaire ne peut pas être pris en "fourchette" à Pique. L'ouvreur fera le Roi de Cœur, moins un.

Atout Carreau, pas plus de sept levées pour Ouest.

<p style="text-align: center;">♠ DV1096 ♥ RV94 ♦ 7 ♣ R53</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>♠ R73 ♥ D6 ♦ RD108 ♣ AD98</p> </div> <div style="text-align: center;"> <div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;"> 24 </div> <p>♠ A8 ♥ A875 ♦ AV52 ♣ 742</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>♠ 542 ♥ 1032 ♦ 9643 ♣ V106</p> </div> </div>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 5px; background-color: #e0ffe0;">—</td> <td style="padding: 5px;">1 SA</td> <td style="padding: 5px;">2 ♣</td> <td style="padding: 5px;">3 SA</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; font-size: small; margin-top: 5px;">Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★</p>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	1 SA	2 ♣	3 SA	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est										
—	1 SA	2 ♣	3 SA										
—	—	—	—										

Entame : ♠ Dame
Par : Ouest 3SA +2

2♣ = "Landy". Bicolore majeur, au moins 5-4, belles couleurs.

3SA = De quoi jouer la manche, avec au moins un arrêt dans chaque majeure.

Le déclarant prend l'entame Pique au mort pour attaquer l'affranchissement des Trèfles. La présence de 9-8 permet d'améliorer les chances, en espérant Valet-10 en Sud.

Ouest joue Trèfle vers son 9, espérant Valet-10 en Sud, Nord prend du Roi, les Trèfles sont affranchis (si Nord prend du Valet ou du 10, Ouest rejoue un petit pour le 8, puis pour la Dame).

L'entameur rejoue Pique, le déclarant prend, encaisse les Trèfles et les Carreaux, en finissant dans sa main, à trois cartes de la fin, observant attentivement les défausses de Nord.

Il a gardé un Pique ? Ouest le met en main dans la couleur et Nord joue sous le Roi de Cœur. Il en a gardé deux ? Cœur pour l'As puis la Dame. Onze levées dans les deux cas.

♠ 8764
 ♥ 53
 ♦ 64
 ♣ R10632
 ♠ D2
 ♥ V1072
 ♦ V1083
 ♣ 954
 ♠ ARV103
 ♥ RD8
 ♦ D952
 ♣ 7



♠ 95
 ♥ A964
 ♦ AR7
 ♣ ADV8

Entame : ♠ As
 Par : Nord 3♣ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♠
X	—	2 ♣	X
XX	2 ♠	3 ♣	—
—	—		

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

X, en Sud = D'appel. "Toutes distributions" ici, 18 H et plus.
 2♣ = De 0 à 7 H et quelques Trèfles.
 X, en Est = D'appel. Court à Trèfle, main de deuxième zone au moins.
 XX = D'appel, 18 H et plus. 3♣, simplement compétitif, ne montrerait pas autant de jeu.
 2♠ = Pas certain qu'Est possède quatre Cœurs ou quatre Carreaux.
 3♣ = Compétitif, au nom du probable fit neuvième.

 As de Pique et, ne sachant pas qui a la Dame, Est contre-attaque du Roi de Cœur. L'As du mort et Pique, la défense prend, encaisse un Cœur et Nord fait le reste en double coupe. Plus un.

 Atout Pique, un Cœur, trois Carreaux (dont une coupe) et un Trèfle pour la défense.



Tunisie - Hammamet



27 dec. au 3 janvier 2026

En compagnie de Bridge Plus

A partir de **1295 €**

Steingenberger Marhaba 5*





28 dec. au 3 janvier 2026

En compagnie de Bridge Plus

A partir de **1095 €**

*Hôtel Westotel 4**



<p>♠ RD652 ♥ 9 ♦ R2 ♣ AV1092</p> <p>♠ V1097 ♥ ARD1062 ♦ D9 ♣ 7</p> <p>♠ A4 ♥ 8743 ♦ A643 ♣ 853</p> <p>♠ 83 ♥ V5 ♦ V10875 ♣ RD64</p>																				
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="3" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">1 ♥</td> <td style="text-align: center;">2 ♥</td> <td style="text-align: center;">3 ♥</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">4 ♣</td> <td style="text-align: center;">4 ♥</td> <td style="text-align: center;">5 ♣</td> <td style="text-align: center;">X</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est				—	—	1 ♥	2 ♥	3 ♥	4 ♣	4 ♥	5 ♣	X	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																	
			—																	
—	1 ♥	2 ♥	3 ♥																	
4 ♣	4 ♥	5 ♣	X																	
—	—	—																		
<p>Entame : ♥ As</p> <p>Par : Sud 5 ♣ x -1</p>	<p>Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★★ ★</p>																			

2♥ = "Michael's Cue-bid". Bicolore Pique-Trèfle, au moins 5-5, belles couleurs.

3♥ = Un "gros" 2♥. 8-11 DH avec, le plus souvent, quatre atouts.

4♣ = Compétitif avec ce très beau fit à Trèfle.

4♥, 5♣ = Attaque-défense.

X = Punitif, au nom des deux As face à une ouverture vulnérable.

Sud, lorsqu'il prend la main, enlève les atouts en finissant en main, et joue Pique pour le Roi, pris de l'As par Est. Faut-il jouer Carreau pour le Roi ou laisser filer le Valet ? Pour avoir contré, Est détient certainement deux As (des levées sûres), quand il n'a pas d'opposition à l'atout.

Valet de Carreau laissé filer (si Ouest couvre, c'est facile), une seule levée de chute.

Bonne décision de Nord, le contrat de ♥ gagne facilement. Mais pas celui de 5♥...

<p style="text-align: center;"> ♠ D742 ♥ AD10 ♦ DV4 ♣ R53 </p> <p style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> ♠ 95 ♥ 7632 ♦ A9763 ♣ 42 </div> <div style="width: 10%; text-align: center;"> <div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;"> 27 </div> </div> <div style="width: 45%;"> ♠ AR86 ♥ 94 ♦ R52 ♣ AD76 </div> </p> <p style="text-align: center;"> ♠ V103 ♥ RV85 ♦ 108 ♣ V1098 </p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">1 ♣</td> <td style="padding: 5px;">1 SA</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;"></td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; font-size: small; margin-top: 5px;"> <i>Enchères</i> ★☆☆ <i>Jeu de la carte</i> ★☆☆ </p>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	—	1 ♣	1 SA	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est										
—	—	1 ♣	1 SA										
—	—	—											

Entame : ♣ **Valet**

Par : Est 1SA +1

1SA = De 16 à 18 H, régulier, avec au moins un arrêt à Trèfle.

Est prend le Roi de Nord avec l'As, compte six levées et a des Carreaux qui tendent les bras. Mais si leur affranchissement est aisé (nécessité, le partage 3-2), le mort est dépourvu d'entrée extérieure à la couleur... La solution ? Commencer par un coup à blanc !

As de Trèfle et petit Carreau des deux mains puis, quand il reprend la main, Est tire le Roi de Carreau (constatant avec plaisir le bon partage), joue Carreau pour l'As et encaisse les deux Carreaux affranchis, ce qui lui permet de totaliser huit levées.

(La défense réalise, avant qu'Est ne reprenne la main, un Carreau et, au plus, quatre Cœurs.)

<p style="text-align: center;"> ♠ 542 ♥ V74 ♦ 842 ♣ AR87 </p> <p style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> ♠ V3 ♥ ARD ♦ AD1097 ♣ 543 </div> <div style="width: 10%; text-align: center;"> <div style="border: 2px solid red; padding: 5px; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;"> 28 </div> </div> <div style="width: 45%;"> ♠ D86 ♥ 10862 ♦ RV5 ♣ V109 </div> </p> <p style="text-align: center;"> ♠ AR1097 ♥ 953 ♦ 63 ♣ D62 </p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 5px; background-color: #e0ffe0;">—</td> <td style="padding: 5px;">1 SA</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px;"></td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; font-size: small; margin-top: 5px;"> <i>Enchères</i> ★☆☆ <i>Jeu de la carte</i> ★★☆☆ </p>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	1 SA	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est										
—	1 SA	—	—										
—													

Entame : ♣ **As**

Par : Ouest 1SA =

1SA = De 15 à 17 H, avec un jeu régulier.

Nord entame de l'As de Trèfle, Sud appelle avec le 6 (ou le 2, selon son système) et l'entameur rejoue alors un petit Trèfle, pour éviter de bloquer la couleur. Sud prend de la Dame, tire le Roi de Pique (pour que Nord sache quoi faire quand il sera en main) et rejoue Trèfle. Nord prend du Roi, encaisse le Trèfle maître et rejoue Pique, limitant Ouest à sept plis.

Si Nord-Sud n'encaissent pas leur six levées immédiatement, Ouest en fera jusqu'à neuf. (Quatre Cœurs, après déblocage, et cinq à Carreau.)

	<p>♠ V1097 ♥ 62 ♦ V843 ♣ A95</p> <div style="border: 2px solid red; padding: 5px; display: inline-block; margin: 5px;">29</div> <p>♠ R65 ♥ ARD83 ♦ 62 ♣ V84</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td></td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">1 ♥</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1 SA</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est			—	1 ♥	1 SA	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est													
		—	1 ♥													
1 SA	—	—	—													
<p>Entame : ♥ 9</p> <p>Par : Sud 1SA +1</p>	<p>♠ AD ♥ V1075 ♦ RD109 ♣ RD6</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>														

1SA = De 16 à 18 H, régulier, avec au moins un arrêt à Cœur.

Si Est prend l'entame de la Dame, encaisse l'As et le Roi et en rejoue, il aura un Cœur affranchi, mais pas de reprise de main pour l'encaisser, le Roi de Pique étant soumis.

Avec un problème de communication en défense, il faut utiliser la même stratégie que quand on est déclarant, le coup à blanc, Est fournit donc le 8 de Cœur sur l'entame.

Sud prend et affranchit les Carreaux, en main à l'As Ouest joue son second Cœur et Est fait quatre plis dans la couleur, limitant Sud à huit levées.

Qui auraient été neuf si Est avait fait la première levée...

	<p>♠ ARV83 ♥ D62 ♦ 93 ♣ R72</p> <div style="border: 2px solid green; padding: 5px; display: inline-block; margin: 5px;">30</div> <p>♠ 64 ♥ A853 ♦ 76 ♣ D9843</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1 ♦</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">1 ♠</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">2 ♦</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">2 ♥</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">2 ♠</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">4 ♠</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est				—	1 ♦	—	1 ♠	—	2 ♦	—	2 ♥	—	2 ♠	—	4 ♠	—	—	—				
Sud	Ouest	Nord	Est																									
			—																									
1 ♦	—	1 ♠	—																									
2 ♦	—	2 ♥	—																									
2 ♠	—	4 ♠	—																									
—	—																											
<p>Entame : ♣ 3</p> <p>Par : Nord 4♠ =</p>	<p>♠ D97 ♥ R74 ♦ ADV854 ♣ V</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>																										

2♥ = Troisième couleur forcing, artificiel, au moins 9 H. Forcing un tour.

2♠ = Trois Piques (l'information prioritaire), main de première zone.

Ouest prend l'entame Trèfle avec l'As et contre-attaque du Valet de Cœur, Est laissant passer quand Nord fournit un petit de sa main (sinon, le déclarant ferait deux levées dans la couleur).

Le Roi du mort, Pique pour l'As, le Roi de Trèfle, défausse Cœur, et Carreau pour le Valet. L'impasse échoue mais la défense ne peut encaisser qu'un seul Cœur, les atouts du mort permettant de couper le troisième tour de la couleur. Juste fait.

Mais, à la moindre erreur de timing, la défense réalise quatre levées...

♠ 8732
 ♥ V1053
 ♦ 832
 ♣ 63

♠ AV104
 ♥ 8
 ♦ R976
 ♣ A854

♠ RD
 ♥ 642
 ♦ DV4
 ♣ RD1097



♠ 965
 ♥ ARD97
 ♦ A105
 ♣ V2

Entame : ♥ As

Par : Est 5♣ =

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	X	—	2♥
—	2♠	—	3♣
—	3♥	—	4♣
—	5♣	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

X = D'appel. Court à Cœur, au moins 12 H, la distribution est idéale.

2♥ = Au moins 11 H, pas d'enchère naturelle satisfaisante (3♣ montrerait 8-10 H).

2♠ = Quatre cartes à Pique.

3♣ = Naturel, au moins cinq cartes, forcing.

3♥ = Cue-bid. Demande d'arrêt Cœur en priorité.

4♣ = Pas d'arrêt Cœur, force minimale (dans le contexte).

5♣ = Sans points perdus à Cœur et avec un fit neuvième, la main est loin d'être minimale !

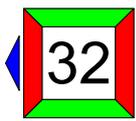
Pas de problème à la carte, Sud fait ses deux As rouges (sauf s'il "oublie" de mettre celui de Carreau au premier tour de la couleur, Est défaussant alors deux Carreaux sur les Piques).

Félicitations si vous avez enchéri la (bonne) manche après l'ouverture adverse !

♠ DV7
 ♥ 107
 ♦ 9843
 ♣ 10987

♠ 9854
 ♥ R9
 ♦ AR6
 ♣ DV54

♠ 10632
 ♥ A864
 ♦ V7
 ♣ AR3



♠ AR
 ♥ DV532
 ♦ D1052
 ♣ 62

Entame : ♣ 10

Par : Ouest 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	—	1♥
—	1♠	—	4♠
—	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

1♥ = Avec les deux majeures quatrièmes, on commence par la plus économique.

4♠ = Quatre cartes, 13-15 DH, sans singleton.

En voyant le mort, Ouest commence à paniquer, les atouts sont vraiment horribles ! Mais ce n'est pas parce qu'ils sont laids qu'il faut les "abandonner", au contraire, le déclarant en joue le plus vite possible, pour éviter que les adversaires ne dédoublent les leurs.

As de Trèfle et atout, Ouest prend le retour et insiste à l'atout. Même si la défense en donne un troisième tour, le déclarant coupe son Carreau perdant, juste fait.

<p>♠ 9532 ♥ R5 ♦ 764 ♣ V764</p> <p>♠ AV ♥ 87642 ♦ 53 ♣ AD98</p>	<p>33</p>	<p>♠ D874 ♥ D103 ♦ A982 ♣ 52</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
<p>Entame : ♥ 7 Par : NS 1SA =</p>	<p>♠ R106 ♥ AV9 ♦ RDV10 ♣ R103</p>		1 SA	—	—	—

<p>♠ 32 ♥ 8632 ♦ RV54 ♣ D107</p> <p>♠ R75 ♥ RD105 ♦ 97 ♣ R832</p>	<p>34</p>	<p>♠ A86 ♥ AV974 ♦ 632 ♣ A4</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
<p>Entame : ♠ Dame Par : EO 4♥ =</p>	<p>♠ DV1094 ♥ — ♦ AD108 ♣ V965</p>		1 ♠	2 ♠	—	4 ♥

<p>♠ 10 ♥ V85 ♦ ARDV109 ♣ 832</p> <p>♠ AV7432 ♥ A ♦ 753 ♣ RDV</p>	<p>35</p>	<p>♠ R965 ♥ R632 ♦ 8 ♣ A975</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			—	1 ♠	2 ♦	4 ♦
<p>Entame : ♦ As Par : EO 6♠ =</p>	<p>♠ D8 ♥ D10974 ♦ 642 ♣ 1064</p>		—	4 SA	—	5 ♥
			—	6 ♠	—	—

<p>♠ 103 ♥ RD9654 ♦ RD ♣ A93</p> <p>♠ 654 ♥ A2 ♦ 9876 ♣ R1052</p>	<p>36</p>	<p>♠ AR982 ♥ V3 ♦ 53 ♣ DV74</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
					1 ♥	1 ♠
<p>Entame : ♠ As Par : NS 3♥ =</p>	<p>♠ DV7 ♥ 1087 ♦ AV1042 ♣ 86</p>		2 ♥	2 ♠	3 ♥	—
			—	—	—	—

♠ D75
 ♥ A876
 ♦ 64
 ♣ 9432

♠ 932
 ♥ RDV
 ♦ RV98
 ♣ 865

37

♠ 10
 ♥ 9542
 ♦ D1032
 ♣ DV107

♠ ARV864
 ♥ 103
 ♦ A75
 ♣ AR

Entame : ♥ Roi
Par : NS 4♠ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
2 ♣	—	2 ♦	—
2 ♠	—	4 ♠	—
—	—		

♠ 1063
 ♥ DV95
 ♦ 1032
 ♣ A74

♠ 2
 ♥ AR2
 ♦ R96
 ♣ RV10853

38

♠ A75
 ♥ 8743
 ♦ ADV8
 ♣ D9

♠ RDV984
 ♥ 106
 ♦ 754
 ♣ 62

Entame : ♠ Roi
Par : EO 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♦
2 ♠	3 ♣	—	3 SA
—	—	—	

♠ V8
 ♥ R653
 ♦ D95
 ♣ V1072

♠ AR1063
 ♥ AD109
 ♦ V8
 ♣ 43

39

♠ D97
 ♥ V42
 ♦ AR762
 ♣ 95

♠ 542
 ♥ 87
 ♦ 1043
 ♣ ARD86

Entame : ♣ Valet
Par : EO 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♠	—	2 SA
—	4 ♠	—	—
—			

♠ 965
 ♥ A9
 ♦ A
 ♣ AD109643

♠ RDV82
 ♥ D104
 ♦ 10965
 ♣ R

40

♠ 1073
 ♥ R86
 ♦ DV4
 ♣ V852

♠ A4
 ♥ V7532
 ♦ R8732
 ♣ 7

Entame : ♠ 3
Par : NS 3♣ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♣	—
1 ♥	1 ♠	3 ♣	—
—	—		

BATTLE 13

44.95 €

LE NOUVEAU JEU DE SOCIETE
Initiez vos enfants, petit-enfants ou amis
*au bridge en jouant à **BATTLE 13***

<http://www.Bridgeplus.com>
euriell@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74

