



les
Simultanés
du Roy René

Saison 2024 - 2025

Jeudi 3 avril 2025

Après-midi - N° 60



Mme DE GROSSOUVRE et M. ARNAUD
Paris VI ; le 2 mai 2024

Résultats : www.bridgeplus.com

Bridge Plus

*Des donnes commentées
Vos réactions
Des experts en « live »*

<p>♠ AR52 ♥ 432 ♦ RV6 ♣ AV7</p> <p>♠ 9876 ♥ D6 ♦ 98732 ♣ R10</p> <p>♠ D103 ♥ V1098 ♦ 54 ♣ D985</p> <p>♠ V4 ♥ AR75 ♦ AD10 ♣ 6432</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>1 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♣</td> <td>—</td> <td>2 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>3 SA</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est			1 SA	—	2 ♣	—	2 ♠	—	3 SA	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est																
		1 SA	—																	
2 ♣	—	2 ♠	—																	
3 SA	—	—	—																	
<p>Entame : ♥ Valet</p> <p>Par : Nord 3SA =</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>																			

La séquence sera populaire.

Même si Sud a montré, grâce au Stayman, quatre cartes à Cœur, il est logique d'entamer cette couleur plutôt que Trèfle car vous y possédez une séquence parfaite.

Avec huit levées certaines, Nord n'a besoin que d'un pli pour arriver à neuf et peut espérer soit Roi-Dame de Trèfle en Ouest (25% de chances) soit la Dame de Pique en Est (50% de chances).

La deuxième solution est logiquement choisie.

Le bon minutage est le suivant : As de Cœur, Carreau pour le Valet et petit Pique. La Dame est bien placée, le contrat est gagné !

<p>♠ 65 ♥ 6432 ♦ R642 ♣ 1083</p> <p>♠ 8743 ♥ AD10 ♦ 875 ♣ R54</p> <p>♠ AR2 ♥ RV9 ♦ ADV9 ♣ AD7</p> <p>♠ DV109 ♥ 875 ♦ 103 ♣ V962</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>2 ♦</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>3 ♣</td> <td>—</td> <td>3 SA</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>4 ♣</td> <td>—</td> <td>4 ♦</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>6 SA</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est			2 ♦	—	—	3 ♣	—	3 SA	—	4 ♣	—	4 ♦	—	6 SA	—	—	—	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est																								
		2 ♦	—																									
—	3 ♣	—	3 SA																									
—	4 ♣	—	4 ♦																									
—	6 SA	—	—																									
—	—	—	—																									
<p>Entame : ♠ D</p> <p>Est 6SA =</p>	<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>																											

2♦ = Forcing de manche.

3♣ = Un As et un Roi, ou 2♠, un As majeur, selon votre système.

3SA = Régulier, 24 H et plus. Forcing bien sûr.

4♣ = Stayman.

4♦ = Pas de majeure quatrième.

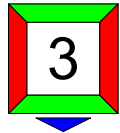
Bien évidemment, Est va utiliser les Carreaux pour augmenter son nombre de levées. Après l'As de Pique, il joue Cœur pour le 10 puis Carreau pour sa Dame, qui fait la levée. Il poursuit par Trèfle pour le Roi et Carreau pour son Valet, notant la chute du 10 en Sud, puis le Valet de Cœur pris de la Dame et Carreau pour le 9. Douze levées suite à ce bon maniement.

♠ RD98
 ♥ 3
 ♦ V109876
 ♣ 43

♠ 742
 ♥ A8764
 ♦ R32
 ♣ R6

♠ AV3
 ♥ RD102
 ♦ D5
 ♣ A875

♠ 1065
 ♥ V95
 ♦ A4
 ♣ DV1092



	Sud	Ouest	Nord	Est
	1 SA	—	3 ♣	—
	3 ♦	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

Entame : ♣ Dame

Par : Sud 3 ♦ =

3 ♣ = Texas Carreau.

Nord n'est pas assez fort pour effectuer un Stayman, ce qui mènerait ici à la catastrophe...

Sud prend l'entame de l'As et joue atout, puis en rejoue quand il reprend la main.

La défense fera quatre levées, l'As de Cœur, un Trèfle et As-Roi de Carreau.

Le camp Nord-Sud marque 110.

Au contrat de 1SA (ou 2SA si Nord a fait un Stayman), Ouest entame de la Dame de Trèfle, Est débloque son Roi et en rejoue. Quatre Trèfles, deux Carreaux et un Cœur pour la défense.

Une (ou deux) levée(s) de chute...

Biarritz - Hôtel le grand large 3*



18 au 24 mai 2025



Stage à Biarritz

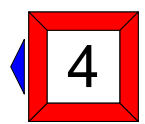
Hôtel « Le Grand Large » 3*

A partir de 945 €
En demi-pension



♠ 103
♥ AD3
♦ A1074
♣ D852

♠ R7
♥ V1052
♦ D85
♣ A1063



♠ ADV52
♥ R87
♦ 632
♣ V7

♠ 9864
♥ 964
♦ RV9
♣ R94

Entame : ♥ 2
Par : Ouest 2SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♦	—	1 ♠
—	1 SA	—	2 ♣
—	2 ♦	—	2 SA
—	—	—	

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

- 2♣ = "Roudi". Décris-toi partenaire.
- 2♦ = Deux cartes à Pique.
- 2SA = Proposition de manche, refusée par Ouest.

Ouest prend l'entame Cœur de la Dame avant de jouer le 10 de Pique.
Avec le Roi second, Nord couvre du Roi en espérant que son partenaire possède le 9 quatrième.
Le déclarant prend, tire la Dame et le Valet puis insiste dans la couleur. En main au 9, Sud continue Cœur, limitant Ouest a huit levées (Trèfle lui permettrait d'en faire neuf).

Mais si Nord "oublie" de couvrir le 10 de Pique du Roi, neuf levées pour Ouest...
NB : Si Est choisit de dire 2♠ (et les joue) plutôt que 2SA, le maniement des Piques (ainsi que la nécessité pour Nord de couvrir le 10) reste identique.



Du 22 au 29 mai 2025



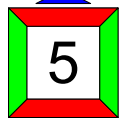
A bord du
World Explorer 5*

A partir de **3395 €**
En compagnie de Jean-Gilles Hervé
En pension complète, bridge inclus



♠ D1032
 ♥ 432
 ♦ RV9
 ♣ 976
 ♠ 9764
 ♥ RD107
 ♦ 872
 ♣ AR
 ♠ AR
 ♥ AV86
 ♦ A53
 ♣ 5432

♠ V85
 ♥ 95
 ♦ D1064
 ♣ DV108



Entame : ♣ Dame

Par : Est 4♥ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 SA
—	2 ♣	—	2 ♥
—	4 ♥	—	—
—			

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

La séquence est sans histoire.

Si vous tirez trois tours d'atout, vous ne ferez que dix levées... (Trois atouts, cinq levées d'honneur et deux coupes.)

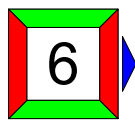
Jouez donc ainsi : As de Trèfle, Roi de Trèfle, As-Roi de Pique, Roi puis As de Cœur, et finissez en double coupe.

Cet excellent minutage permet de réussir onze levées (ne concédant que deux Carreaux).

Principe : en TPP (Tournoi par Paires), il faut chercher une éventuelle surlevée.

♠ 72
 ♥ D32
 ♦ 32
 ♣ V98654
 ♠ RV10983
 ♥ 7
 ♦ D75
 ♣ RD7
 ♠ AD64
 ♥ 65
 ♦ ARV1098
 ♣ A

♠ 5
 ♥ ARV10984
 ♦ 64
 ♣ 1032



Entame : ♥ 2

Par : Ouest 6♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♦
3 ♥	3 ♠	4 ♥	5 ♠
—	6 ♠	—	—
—			

Enchères ★★★ Jeu de la carte ★☆☆

3♥ = Sept belles cartes, barrage.

3♠ = Au moins cinq cartes, 11 H et plus. Forcing de manche.

5♠ = Gros fit à Pique, main très forte, sans contrôle Cœur.

(Avec celui-ci, on dirait 4SA, Blackwood, ou 5♥, contrôle.)

6♠ = Contrôle du second tour à Cœur.

Avec l'As de Cœur (ou bien une chicane), Ouest annoncerait 6♥.

Ouest réalise douze levées sans difficulté après avoir coupé le deuxième tour de Cœur. Le plus difficile était d'enchérir ce chelem, félicitations si vous y êtes parvenus !

Remarquez que le sacrifice à 7♥X ne coûte "que" 1400, au lieu de 1430...

Tous les points comptent en Tournoi par Paires.

<p>♠ 75 ♥ 762 ♦ D1085 ♣ DV108</p> <p>♠ RV94 ♥ D85 ♦ 32 ♣ A654</p> <p>♠ A83 ♥ AV94 ♦ 9764 ♣ 73</p> <p>♠ D1062 ♥ R103 ♦ ARV ♣ R92</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 SA</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est	1 SA	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est								
1 SA	—	—	—									
<p>Entame : ♠ 4</p> <p>Par : Sud 1SA -1</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★</p>											

L'entame Pique est préférable à celle à Trèfle sous l'As quatrième. En main à l'As, Est rejoue soigneusement le 8, en pair-impair du résidu, Sud fournit le 10 et l'entameur prend du Valet.

Avec A863, Est aurait rejoué le 3 au lieu du 8, Ouest en déduit donc que Sud possède Dame-10 quatrièmes et qu'il faut jouer une autre couleur sous peine d'offrir la Dame de Pique !

A la vue du mort, le retour Cœur est le plus attrayant, Est prend de l'As et continue Pique, la fourchette Roi-9 capturant la Dame de Sud. Ensuite, au lieu d'encaisser l'As de Trèfle (ce qui donnerait le contrat), l'entameur joue la Dame de Cœur que Sud laisse passer, pour limiter à une levée de chute (sinon, en main à Trèfle, Ouest insiste à Cœur). Bravo pour ce joli raisonnement !

Si Sud fournit la Dame de Pique, en carte trompeuse, à la deuxième levée, il ne faudra pas encaisser le Valet de Pique. Ce qui n'aura rien d'évident...

<p>♠ ADV875 ♥ 2 ♦ AR3 ♣ AV2</p> <p>♠ 4 ♥ RD10843 ♦ DV9 ♣ 843</p> <p>♠ R32 ♥ AV75 ♦ 42 ♣ RD105</p> <p>♠ 1096 ♥ 96 ♦ 108765 ♣ 976</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>2 ♥</td> <td>X</td> <td>4 ♥</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>4 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est		2 ♥	X	4 ♥	—	—	4 ♠	—	—	—		
	Sud	Ouest	Nord	Est																
	2 ♥	X	4 ♥																	
—	—	4 ♠	—																	
—	—																			
<p>Entame : ♥ As</p> <p>Par : Nord 4♠ -2</p>	<p>Enchères ★★★☆☆ Jeu de la carte ★★★</p>																			

2♥ = Barrage, six belles cartes.

X = "Toutes distributions". Trop fort pour intervenir par 2♠.

4♥ = Au nom du fit dixième.

4♠ = Au moins cinq cartes, 18 H et plus. Risqué, mais passer serait insensé avec tant de jeu...

Après l'As de Cœur, il ne coûte rien de contre-attaquer du Roi de Trèfle que Nord laisse passer. Est continue Cœur, coupé par Nord, qui joue l'As de Pique puis la Dame qu'Est laisse passer afin d'interdire l'accès au mort. Nord insiste à Pique, Est prend et continue Cœur. Nord n'y peut rien, il concède un Trèfle et un Carreau, pour deux levées de chute.

Atout Cœur, quatre levées "de tête" pour Nord, mais il était normal de surenchérir.

Le conseil du mois

Avril 2025

Dédoublez vos atouts !

1

♠	A95
♥	AD95
♦	AV843
♣	5



♠	V76
♥	RV108
♦	7
♣	A8732

S	O	N	E
		1♦	-
1♥	-	3♥	-
4♥	FIN		

4♥ par Sud, entame 2 de Cœur, Est défausse.

Il est évident, surtout connaissant le partage 5-0, qu'il serait « suicidaire » pour Sud de purger les atouts, il ne réaliserait que sept levées (quatre atouts, trois As).

En revanche, s'il s'abstient et cherche à les dédoubler, Sud réalisera dix levées : un atout à l'entame, trois As (ne pas oublier celui de Pique, sous peine de se le faire couper ultérieurement) et six coupes maîtresses.

Ouest, impuissant malgré tous ses atouts, ne pourra en réaliser que deux en fin de donne, ayant tristement sous-coupé deux fois, par la force des choses...

Les mains cachées :

Ouest	
♠	R
♥	76432
♦	R6
♣	RV964

Est	
♠	D108432
♥	-
♦	D10952
♣	D10

2

♠	AD108
♥	AD963
♦	8
♣	R64



♠	RV97
♥	4
♦	AV743
♣	873

S	O	N	E
		1♥	-
1♠	-	3♠	-
4♠	FIN		

4♠ par Sud, entame Valet de Trèfle.

La défense encaisse trois levées dans la couleur puis Est joue atout (meilleur flanc).

Evidemment, avec un singleton en face d'un As dans chaque main, vous avez pensé à la « double coupe », à juste titre. Mais... avez-vous compté vos levées ?

La contre-attaque atout est désagréable, vous allez en faire un, puis deux As, puis six coupes, pour seulement neuf levées, c'est insuffisant ! Sans celle-ci, vous auriez fait deux As et huit coupes et gagné votre contrat, vos adversaires sont redoutables...

Cependant, purger les atouts ne serait pas plus efficace, alors que faire ?

Prendre le risque de chuter de deux levées ! Comment ? En prenant le retour atout en main et en tentant l'impasse au Roi de Cœur. Si elle échoue, Est rejouera sans doute atout, pour deux levées de chute... Mais si elle réussit, vous avez maintenant quatre levées (un atout, deux Cœurs, un Carreau), vous y ajoutez six coupes et c'est gagné !

Les mains cachées :

Ouest	
♠	65
♥	R1082
♦	D102
♣	V1092

Est	
♠	432
♥	V75
♦	R965
♣	AD5



La boutique :

<http://www.bridgeplus.com>

♠ 87
 ♥ ARV109876
 ♦ 3
 ♣ V9

♠ ARD6
 ♥ 3
 ♦ RD10
 ♣ R8754

♠ 32
 ♥ 54
 ♦ A987654
 ♣ 32

♠ V10954
 ♥ D2
 ♦ V2
 ♣ AD106

9

Entame : ♥ Dame
 Par : Est 5♦ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		4♥	—
—	X	—	5♦
—	—	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

4♥ = Huit belles cartes, barrage.

X = Court à Cœur, au moins 12 H en réveil, un support pour les autres couleurs.

5♦ = Pour les gagner ! Avec une main plus régulière, on passe.

Sud fait la première levée avec la Dame de Cœur et contre-attaque As de Trèfle et Trèfle. Le Roi du mort fait la levée, puis le déclarant purge les atouts et réclame le reste. Juste fait.

Si Nord joue 4♥, il ne chute que d'une levée, le Roi de Trèfle étant mal placé. (Mais s'il l'était, le contrat de 5♦ aurait chuté...)

♠ A10754
 ♥ 632
 ♦ R6
 ♣ 542

♠ 62
 ♥ AV85
 ♦ 8752
 ♣ V87

♠ R3
 ♥ RD1074
 ♦ AD10
 ♣ 963

♠ DV98
 ♥ 9
 ♦ V943
 ♣ ARD10

10

Entame : ♥ Roi
 Par : Nord 3♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♥
X	3♥	3♠	—
—	—	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

X = D'appel. Au moins 12 H, court à Cœur, un support pour les autres couleurs.

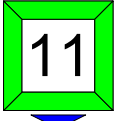
3♥ = Barrage, quatre atouts et de 7 à 10 DH.

3♠ = Compétitif, un peu de jeu (7-10 H), un peu de Piques (souvent cinq).

Est entame du Roi de Cœur et, à la vue du mort, Ouest le surprend et contre-attaque Carreau, dans la "faible" du mort, car les Trèfles du mort représentent un danger. L'entameur encaisse deux levées dans la couleur puis le Roi d'atout sera la quatrième et dernière levée de la défense.

Tout autre flanc offre dix levées à Nord

Enfin au contrat de 3♥, Est chute d'une levée, soit 100 points au lieu de 140...

<p>♠ V5 ♥ AD743 ♦ 875 ♣ RV9</p> <p>♠ ARD92 ♥ 10965 ♦ 2 ♣ 754</p> <p>♠ 108763 ♥ V8 ♦ 964 ♣ 632</p> <p>♠ 4 ♥ R2 ♦ ARDV103 ♣ AD108</p>				
	<p>Sud</p> <p>1 ♦</p> <p>X</p> <p>4 ♠</p> <p>6 ♦</p>	<p>Ouest</p> <p>1 ♠</p> <p>—</p> <p>—</p> <p>—</p>	<p>Nord</p> <p>2 ♥</p> <p>4 ♥</p> <p>5 ♣</p> <p>—</p>	<p>Est</p> <p>3 ♠</p> <p>—</p> <p>—</p> <p>—</p>
<p>Entame : ♠ As</p> <p>Par : Sud 6 ♦ =</p>	<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>			

2♥ = Au moins cinq cartes, 11 HL et plus, forçant un tour.

3♠ = Barrage suffisant avec la distribution 5-3-3-2, à égalité de vulnérabilités.

X = Trois cartes à Cœur, main positive ou, comme ici, main très puissante.

4♥ = Cinq cartes, rien de plus que déjà annoncé.


4♠, 5♣ = Contrôle.

6♦ = Conclusion logique avec ce monument historique...

Ouest entame de l'As de Pique et essaie le Roi sans illusion.

Sud coupe, purge les atouts et réclame le reste des levées. Bravo pour vos bonnes enchères !

Si vous avez déclaré 6♥, vous chuterez à cause de la distribution 4-2 des atouts...

<p>♠ 865 ♥ 42 ♦ DV1096 ♣ AV9</p> <p>♠ RV7 ♥ ADV85 ♦ AR54 ♣ 2</p> <p>♠ D102 ♥ R107 ♦ 32 ♣ D8754</p> <p>♠ A943 ♥ 963 ♦ 87 ♣ R1063</p>				
	<p>Sud</p> <p>—</p> <p>—</p>	<p>Ouest</p> <p>1 ♥</p> <p>4 ♥</p>	<p>Nord</p> <p>—</p> <p>—</p>	<p>Est</p> <p>2 ♥</p> <p>—</p>
<p>Entame : ♦ Dame</p> <p>Par : Ouest 4♥ +1</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>			

4♥ = 20 DH suffisent pour imposer la manche.

Le déclarant a la possibilité de réussir onze levées s'il adopte le meilleur plan de jeu.

Ouest encaisse As-Roi de Carreau, coupe un Carreau du 10 et joue Pique vers le Roi.

Sud ne plongeant pas, il coupe son dernier Carreau du Roi et enlève les atouts.

La défense ne fait que les deux As noirs, onze levées.

Félicitations si vous avez joué au mieux de vos intérêts !

En TPP (Tournoi par Paires), chaque levée compte.

♠ 965
 ♥ D65
 ♦ RV85
 ♣ A54

♠ R3
 ♥ A872
 ♦ A976
 ♣ DV10

♠ V742
 ♥ 43
 ♦ 432
 ♣ R932

13

♠ AD108
 ♥ RV109
 ♦ D10
 ♣ 876

Entame : ♠ 2

Par : Nord 1SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
1 ♣	—	1 SA	—
—	—		

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

1SA = 8-10 H, régulier, sans majeure quatrième.

Est entame du 2 de Pique, en quatrième meilleure; et Nord laisse venir vers son 9. Ouest, en main au Roi, contre-attaque de la Dame de Trèfle, le déclarant laisse passer deux fois et affranchit les Cœurs. La défense ne fera plus que deux As car Est n'a pas de reprise de main pour encaisser le dernier Trèfle, suite au bon laisser passer du déclarant Nord ne concède que cinq plis, plus un.

Tout autre retour offre au moins neuf levées...

♠ V1072
 ♥ 6
 ♦ 10964
 ♣ R963

♠ R4
 ♥ 10875
 ♦ RD32
 ♣ 1082

♠ 6
 ♥ RDV9
 ♦ A875
 ♣ D754

14

♠ AD9853
 ♥ A432
 ♦ V
 ♣ AV

Entame : ♦ Roi

Par : Sud 4♠ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♦
1 ♠	X	3 ♠	—
4 ♠	—	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

X = Quatre cartes à Cœur, 8 H et plus. Il s'agit d'un contre "Spoutnik".

3♠ = Barrage avec quatre atouts et, le plus souvent, un singleton.

4♠ = Après le fit de Nord, la main mérite d'imposer la manche.

Le déclarant coupe le deuxième tour de Carreau et joue l'As de Cœur, Cœur coupé et Trèfle pour l'As. Il continue par Cœur coupé, Roi de Trèfle, Trèfle coupé et Cœur coupé avant de tenter l'impasse Pique qui échoue. Onze levées, 450 pour Nord-Sud.

Si le déclarant commence par l'impasse Pique et, qu'en main au Roi, Ouest en rejoue, il ne fera que dix levées, ne pouvant couper que deux Cœurs. Sauf si, ayant compté les points (Est en a au moins 12 et Ouest en a montré 8...), il tente l'impasse à la Dame de Trèfle.

♠ 42
 ♥ R32
 ♦ D9
 ♣ AR10854
 ♠ ARD83
 ♥ DV9
 ♦ A103
 ♣ 76
 ♠ V65
 ♥ 10764
 ♦ R54
 ♣ DV3
 ♠ 1097
 ♥ A85
 ♦ V8762
 ♣ 92



Entame : ♣ As

Par : Ouest 3♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♠	2 ♣	2 ♠
—	3 ♣	—	3 ♠
—	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

2♣ = Six cartes, ou cinq très belles, 11-17 HL.

2♠ = Le fit, 7-10 DH.

3♣ = Enchère d'essai généralisée, sans arrêt Trèfle (avec, on dirait 2SA).

3♠ = Proposition refusée !

Sur l'As de Trèfle, Sud fournit le 9 en pair-impair, et l'entameur en déduit que Sud possède une ou deux cartes à Trèfle. Il encaisse donc le Roi et insiste dans la couleur, pour interdire une défausse sur le deuxième honneur du mort. Sud coupe du 9 et Ouest surcoupe avant d'encaisser As-Roi d'atout. Il ne reste plus qu'à affranchir les Cœurs, pour défausser le Carreau perdant.

(En conservant précieusement le Roi de Carreau, pour accéder au mort.)

Neuf levées, 140 pour Est-Ouest.



Séjour à la Baule

Hôtel «Le Royal» 5*

A partir de **1645 €**

En demi-pension

Bridge inclus



LE NOUVEAU JEU DE SOCIÉTÉ

BUT DU JEU

Vous allez disputer plusieurs joutes à l'issue desquelles vous obtiendrez (ou non) des couronnes 🏰 qu'il faudra reporter sur la feuille de score de votre camp.

Pour remporter la partie il faudra être le premier camp à atteindre un certain nombre de couronnes 🏰.

Première partie :

20 🏰 (environ 30 minutes de jeu).

Joueurs assidus :

50 🏰 (environ 40 minutes de jeu).

Joueurs experts :

100 🏰 (environ 60 minutes de jeu).

DÉROULEMENT D'UNE JOUTE

Chaque Joute est décomposée en 3 phases :

Phase 1 :

Revue de Campement (*Enchères*)

Phase 2 :

Affrontement (*Levées*)

Phase 3 :

Bilan (*Décompte des points*)

Bridge Plus - 02 41 37 04 74

<http://www.bridgeplus.com> - euruell@bridgeplus.com

Initiez vos enfants, petit-enfants ou amis
au bridge en jouant à **BATTLE 13**



Scannez-moi pour commander

♠ 743

♥ RD8

♦ ARD

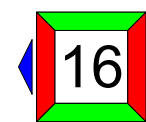
♣ RV109

♠ R

♥ 107542

♦ 653

♣ 8642



♠ D852

♥ AV9

♦ 984

♣ D73

♠ AV1096

♥ 63

♦ V1072

♣ A5

Entame : ♠ **Roi**

Par : **Sud** 3SA -1

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	1 ♣	1 ♠
1 SA	—	3 SA	—
—	—		

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

1SA = 8-10 H, régulier, au moins un arrêt Pique. Cette enchère dénie quatre cartes à Cœur.
3SA = Avec 18 H, Nord impose la manche.

Ouest entame du Roi de Pique, dans la couleur d'intervention de son partenaire, et ce dernier, possédant toutes les cartes intermédiaires, le surprend de l'As, pour poursuivre du Valet. En effet, il craint que Sud ne possède la Dame quatrième et donc Ouest le Roi sec...

En main à la Dame, le déclarant affranchit les Trèfles, Est prend et encaisse ses Piques.

Seulement huit levées pour Sud, mais dix si Est a laissé passer le Roi de Pique. En effet, il attend toujours que son partenaire insiste dans la couleur, mais celui-ci ne peut pas...

<p>♠ 2 ♥ AV9 ♦ R10754 ♣ RD74</p> <p>♠ D74 ♥ 652 ♦ V8 ♣ A10863</p>	<p>♠ R83 ♥ R83 ♦ AD96 ♣ V92</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>1 ♦</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>1 ♠</td> <td>—</td> <td>2 ♣</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♠</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♦	—	1 ♠	—	2 ♣	—	2 ♠	—	—	—
		Sud	Ouest	Nord	Est																
		1 ♦	—																		
1 ♠	—	2 ♣	—																		
2 ♠	—	—	—																		
<p>Entame : ♥ 2</p> <p>Par : Sud 2 ♠ -1</p>	<p>♠ AV10965 ♥ D1074 ♦ 32 ♣ 5</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>																			

2♣ = Bicolore économique, 12-18 HL. Non foring.

2♠ = Six cartes, au plus 10 H. (Mais pas six belles cartes et 9-10 H, on dirait 3♠.)

Après un bicolore économique, le répondant doit posséder six cartes pour répéter sa couleur.

Ouest choisit l'entame Cœur dans la couleur "verte", en main au Roi, Est insiste dans la couleur, pris au mort puis Sud joue Pique pour son Valet et la Dame d'Ouest. Ce dernier encaisse l'As de Trèfle avant de jouer le Valet de Carreau dans la "forte" du mort, Est encaisse l'As et la Dame et rejoue la couleur. Méfiant, le déclarant coupe du 10 et tire l'As de Pique. Le Roi ne tombe pas, il s'agit de la sixième levée de la défense. Moins un.

<p>♠ RV6 ♥ D98 ♦ V4 ♣ D10642</p> <p>♠ 97 ♥ AR54 ♦ 8765 ♣ V97</p>	<p>♠ AD10854 ♥ 32 ♦ AR2 ♣ 85</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1 ♠</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>1 SA</td> <td>—</td> <td>2 ♠</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♠	—	1 SA	—	2 ♠	—	—	—	—
		Sud	Ouest	Nord	Est																
			1 ♠																		
—	1 SA	—	2 ♠																		
—	—	—	—																		
<p>Entame : ♣ As</p> <p>Par : Est 2 ♠ +2</p>	<p>♠ 32 ♥ V1076 ♦ D1093 ♣ AR3</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>																			

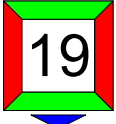
1SA = "Poubelle". 6-10 H, pas forcément régulier. Dénie trois cartes à Pique.

2♠ = Six cartes et main de première zone.

Est coupe le troisième tour de Trèfle avant de joindre le mort par l'As de Cœur, avant de présenter le 9 de Pique, qu'il laisse filer si Nord fournit un petit. Le déclarant renouvelle la double impasse Pique (en retournant au mort à Cœur si nécessaire) et concède seulement un Carreau.

Vous réussissez dix levées mais, pour en réussir six à Pique, il convient de trouver Roi-Valet secs ou troisièmes en Nord, soit une probabilité de seulement 17% (68% x 50% x 50%).


N'ayez pas de regrets à n'avoir joué qu'une partielle...

<p style="text-align: center;">♠ ARV986 ♥ A ♦ 854 ♣ ARD</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>♠ 3 ♥ R943 ♦ AR92 ♣ 10632</p> </div> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;"> <p>♠ 54 ♥ V762 ♦ DV1076 ♣ 54</p> </div> </div> <p style="text-align: center;">♠ D1072 ♥ D1085 ♦ 3 ♣ V987</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">Sud</th> <th style="width: 15%;">Ouest</th> <th style="width: 15%;">Nord</th> <th style="width: 15%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>2 ♦</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♥</td> <td>—</td> <td>2 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>4 ♦</td> <td>—</td> <td>6 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; font-size: small;">Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★☆☆</p>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	—	2 ♦	—	2 ♥	—	2 ♠	—	4 ♦	—	6 ♠	—	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																		
—	—	2 ♦	—																		
2 ♥	—	2 ♠	—																		
4 ♦	—	6 ♠	—																		
—	—	—	—																		
<p>Entame : ♦ Dame Par : Nord 6 ♠ =</p>																					

- 2♦ = Forcing de manche.
- 2♥ = Pas d'As, ni 8 H, ni deux Rois.
- 4♦ = "Splinter". Au moins quatre Piques, court à Carreau, main non nulle.
- 6♠ = La courte à Carreau est une merveille !

Ouest surprend la Dame de Carreau du Roi et contre-attaque Trèfle, Nord prend de l'As, tire As-Roi de Pique, Roi-Dame de Trèfle, coupe un Carreau et défause l'autre sur le Valet de Trèfle.

Le plus délicat était de déclarer ce chelem "sur mesure". Bravo si vous l'avez fait !

<p style="text-align: center;">♠ A106 ♥ D742 ♦ V10962 ♣ 2</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>♠ RD5 ♥ A1053 ♦ AR8 ♣ 984</p> </div> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;"> <p>♠ V842 ♥ V6 ♦ 74 ♣ ARV107</p> </div> </div> <p style="text-align: center;">♠ 973 ♥ R98 ♦ D53 ♣ D653</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">Sud</th> <th style="width: 15%;">Ouest</th> <th style="width: 15%;">Nord</th> <th style="width: 15%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;">—</td> <td>1 SA</td> <td>—</td> <td>2 ♣</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>2 ♥</td> <td>—</td> <td>3 SA</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; font-size: small;">Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★</p>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	1 SA	—	2 ♣	—	2 ♥	—	3 SA	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est														
—	1 SA	—	2 ♣														
—	2 ♥	—	3 SA														
—	—	—	—														
<p>Entame : ♦ Valet Par : Ouest 3SA =</p>																	

Ouest laisse passer le premier tour de Carreau avant de prendre de l'As puis, afin de se prémunir contre un éventuel partage 5-3 des Carreaux, affranchit d'abord les Piques, l'As étant la seule reprise potentielle de Nord (qui détient vraisemblablement la longueur à Carreau).

En main à l'As, si Nord continue Carreau (malgré l'absence de reprise) pour rester neutre*, Ouest prend et laisse filer le 9 de Trèfle. En main à la Dame, Sud contre-attaque Cœur, Ouest plonge de l'As puis encaisse ses levées noires. Plus un, les Piques étant répartis 3-3.

Si Nord contre-attaque Cœur, il limite Ouest à neuf levées, Sud en jouant, en main à Trèfle.

Difficile ? Non, Ouest ayant montré ♠RD et ♦AR, il ne peut détenir l'As ET le Roi de Cœur. Bravo si vous avez trouvé ce difficile retour !

Principe : "désarmez" l'adversaire dangereux en premier.

♠ 86
 ♥ 94
 ♦ RV1098
 ♣ RD43
 ♠ RV10974
 ♥ 732
 ♦ 74
 ♣ V6
 ♠ D
 ♥ ARV6
 ♦ 652
 ♣ A9875
 ♠ A532
 ♥ D1085
 ♦ AD3
 ♣ 102



Entame : ♥ As

Par : Nord 3 ♦ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♣
X	2 ♠	3 ♦	—
—	—	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

X = D'appel. Au moins 12 H, court à Trèfle, un support pour les autres couleurs.

2♠ = Barrage, six cartes. Plus faible qu'une ouverture de 2♠.

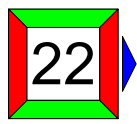
3♦ = Au moins cinq cartes, 7-10 H.

Sur l'As de Cœur, Ouest fournit le 2, pour montrer sa parité, puis Est contre-attaque atout pour empêcher la coupe à Trèfle du côté court. Nord appelle l'As du mort et joue Trèfle pour le Roi.

En main à l'As, l'entameur insiste à Carreau, ce qui limite Nord à huit levées, ce dernier devant choisir entre effectuer une coupe du côté court ou faire une levée à la Dame de Cœur...

Bon retour, qui fait chuter le contrat de 3♦. Bonne surenchère néanmoins, celui de 2♠ gagne.

♠ 1096
 ♥ ADV8
 ♦ RD984
 ♣ 7
 ♠ 543
 ♥ 5
 ♦ V
 ♣ ARV109542
 ♠ ARV
 ♥ 109432
 ♦ 73
 ♣ D86
 ♠ D872
 ♥ R76
 ♦ A10652
 ♣ 3



Entame : ♦ Roi

Par : Ouest 5 ♣ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
—	4 ♣	—	5 ♣
—	—	—	—

Enchères ★☆☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

4♣ = Huit belles cartes, barrage.

5♣ = Attaque-défense.

Pour ne pas tout miser sur l'impasse Pique, Ouest doit essayer d'exploiter les Cœurs. Il coupe le deuxième tour de Carreau et joue Cœur, Nord prend et contre-attaque Pique. L'As du mort, Cœur coupé de l'As, Valet de Trèfle pour la Dame, Cœur coupé du Roi, Trèfle pour le 8 et encore Cœur coupé. Grâce au partage 4-3 de la couleur, le 10 est affranchi !

A défaut, il restait la chance de la Dame de Pique placée, bon cumul des chances.

Le contrat de 5♦ ne chute que d'une levée (la défense encaisse un Trèfle et deux Piques). Mais il était très délicat d'entrer dans les enchères sans prendre un énorme risque...

<p>♠ 10962 ♥ A73 ♦ R10964 ♣ 9</p> <p>♠ D7 ♥ DV1082 ♦ 85 ♣ D1075</p>	<p>23</p>	<p>♠ RV53 ♥ 9 ♦ D732 ♣ 8432</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			2 SA	—	3 ♣	—
<p>Entame : ♥ Dame</p> <p>Par : Sud 3SA =</p>			<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>			

3♣ = Stayman, au moins 4-5 H.

L'entame Cœur est prise du Roi, afin de conserver l'As de Cœur au mort, puis, afin d'assurer quatre levées de Carreau (sauf si la Dame est cinquième), Sud joue l'As de Carreau puis le Valet pris du Roi avant de présenter le 10 du mort. En main à la Dame, Est contre-attaque Trèfle et Sud passe le Valet car l'impasse est gratuite et sans risque. L'entameur prend de la Dame et continue du Valet de Cœur. L'As du mort, les Carreaux puis les trois levées noires, juste fait.

Mais si Sud joue l'As de Carreau puis le Valet laissé filer, Est ne prend pas. Et le déclarant chute son contrat...

<p>♠ 83 ♥ V1052 ♦ R1074 ♣ D74</p> <p>♠ DV6 ♥ AR864 ♦ 83 ♣ 652</p>	<p>24</p>	<p>♠ R10752 ♥ 9 ♦ AD65 ♣ ARV</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				—	—	1 ♠
<p>Entame : ♣ 10</p> <p>Par : Est 4♠ +2</p>			<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>			

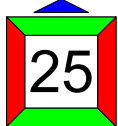
2♣ = Au moins trois cartes à Pique, 11 DH ou plus après le passe d'entrée. Il s'agit de la convention "Drury".

4♠ = Conclusion logique, inutile de se décrire quand on connaît le contrat final.

Sud entame du 10 de Trèfle, sa tête de séquence, Est capture la Dame de Nord avec l'As puis encaisse As-Roi de Cœur pour défausser un Carreau. Il poursuit par Carreau pour sa Dame, qui fait la levée, tire l'As de Carreau et coupe un Carreau. Maintenant, il joue atout, jusqu'à faire tomber l'As, seule levée de la défense. Plus deux.

Mais s'il commence par trois tours d'atout, plus de coupe, onze levées seulement...

♠ ADV6
 ♥ AR854
 ♦ 2
 ♣ R75
 ♠ R10875
 ♥ V92
 ♦ RD8
 ♣ V6
 ♠ 94
 ♥ D10
 ♦ V10976
 ♣ D1098
 ♠ 32
 ♥ 763
 ♦ A543
 ♣ A432



Entame : ♦ Valet

Par : Nord 4♥ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♥	—
2 ♥	—	2 ♠	—
4 ♥	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

2♠ = Enchère d'essai naturelle. Pour proposer la manche, mais également retrouver un éventuel fit 4-4 à Pique, plus efficace que le fit 5-3 à Cœur.

4♥ = Maximum, proposition acceptée.

Nord a la possibilité de réussir onze levées s'il choisit la meilleure ligne de jeu.

Il appelle l'As de Carreau du mort, tente l'impasse Pique, qui réussit, donne deux tours de débarras à l'atout en encaissant l'As et le Roi, joue Trèfle pour l'As, réitère l'impasse Pique puis coupe un Pique. La défense ne fait qu'un atout et un Trèfle, plus un.

Arzon - Port Crouesty

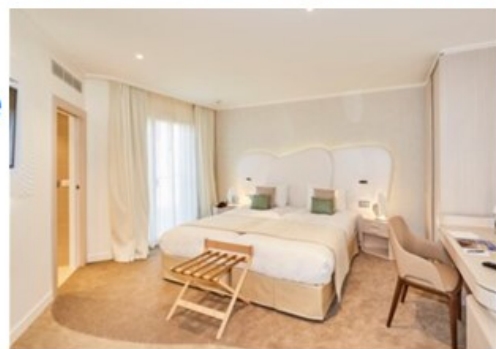
Du 28 juin au 5 juillet



Résidence la Cigale

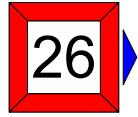
A partir de 1395 €

Demi-pension - bridge inclus



♠ D6
 ♥ DV1085
 ♦ A65
 ♣ A84
 ♠ R84
 ♥ R76
 ♦ R832
 ♣ V65
 ♠ V9753
 ♥ 92
 ♦ D104
 ♣ 732

♠ A102
 ♥ A43
 ♦ V97
 ♣ RD109



Sud	Ouest	Nord	Est
			—
—	1 ♣	1 ♥	1 SA
—	—	—	

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

Entame : ♥ 9

Par : Est 1SA +1

1 ♥ = De 8 à 17 H, au moins cinq Cœurs.

1SA = 8-10 H, régulier, au moins un arrêt Cœur. Dénie quatre cartes à Pique.

Est prend le second tour de Cœur du Roi puis affranchit les Trèfles, en main à l'As, Nord affranchit ses Cœurs (en jouant sa plus petite restante, préférentiel Carreau).

Le déclarant encaisse les Trèfles du mort et joue Carreau vers son Roi, espérant l'As chez l'intervenant, et, que celui-ci plonge de l'As ou non, réalise huit levées.

Croisière « Le Douro »

Du 29 juin au 6 juillet



A bord du
Queen Isabel

A partir de 1995 €

En pension complète, bridge inclus
Excursions incluses



<p style="text-align: center;"> ♠ R 102 ♥ V 1098 ♦ 762 ♣ A 102 </p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> ♠ 3 ♥ RD2 ♦ ADV954 ♣ V87 </div> <div style="border: 2px solid green; padding: 5px; text-align: center; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> 27 </div> <div style="text-align: center;"> ♠ 764 ♥ A743 ♦ R108 ♣ R93 </div> </div> <p style="text-align: center;"> ♠ ADV985 ♥ 65 ♦ 3 ♣ D654 </p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">Sud</th> <th style="width: 15%;">Ouest</th> <th style="width: 15%;">Nord</th> <th style="width: 15%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2 ♠</td> <td>3 ♦</td> <td>3 ♠</td> <td>X</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>4 ♦</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; font-size: small;"> <i>Enchères</i> ★★☆☆ <i>Jeu de la carte</i> ★☆☆ </p>	Sud	Ouest	Nord	Est	2 ♠	3 ♦	3 ♠	X	—	4 ♦	—	—	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est														
2 ♠	3 ♦	3 ♠	X														
—	4 ♦	—	—														
—	—	—	—														

Entame : ♠ 2

Par : Ouest 4 ♦ =

- 2♠ = Barrage, six belles cartes.
- 3♦ = Six cartes, ou cinq très belles, 12-17 H.
- 3♠ = Au nom du fit neuvième, c'est un barrage.
- X = Au moins 8 H et, le plus souvent, quatre ou cinq cartes à Cœur.
- 4♦ = Intervention minimum, sans quatre cartes à Cœur.

Le deuxième tour de Pique est coupé par Ouest, qui joue trois tours d'atout, en finissant en main, puis Trèfle vers le Roi, l'As étant en Nord avec certitude (Sud possède déjà ♠ADV).

Les Cœurs n'étant pas répartis 3-3, seulement dix levées.

Au contrat de 3♠, Sud réalise neuf levées, en jouant Trèfle vers la Dame.

<p style="text-align: center;"> ♠ RDV4 ♥ 932 ♦ 1095 ♣ V83 </p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> ♠ 985 ♥ D1084 ♦ 7432 ♣ 42 </div> <div style="border: 2px solid red; padding: 5px; text-align: center; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> 28 </div> <div style="text-align: center;"> ♠ 10762 ♥ ARV75 ♦ A8 ♣ 97 </div> </div> <p style="text-align: center;"> ♠ A3 ♥ 6 ♦ RDV6 ♣ ARD1065 </p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 12.5%;">Sud</th> <th style="width: 12.5%;">Ouest</th> <th style="width: 12.5%;">Nord</th> <th style="width: 12.5%;">Est</th> <th style="width: 12.5%;">Sud</th> <th style="width: 12.5%;">Ouest</th> <th style="width: 12.5%;">Nord</th> <th style="width: 12.5%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;"> </td> <td>—</td> <td>—</td> <td>1 ♥</td> <td style="background-color: #e0ffe0;"> </td> <td>—</td> <td>—</td> <td>1 ♥</td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>—</td> <td>1 ♠</td> <td>—</td> <td>X</td> <td>3 ♥</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♥</td> <td>—</td> <td>3 ♥</td> <td>—</td> <td>4 ♣</td> <td>—</td> <td>5 ♣</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>4 ♣</td> <td>—</td> <td>5 ♣</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; font-size: small;"> <i>Enchères</i> ★★★ <i>Jeu de la carte</i> ★☆☆ </p>	Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est		—	—	1 ♥		—	—	1 ♥	X	—	1 ♠	—	X	3 ♥	—	—	2 ♥	—	3 ♥	—	4 ♣	—	5 ♣	—	4 ♣	—	5 ♣	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est																																										
	—	—	1 ♥		—	—	1 ♥																																										
X	—	1 ♠	—	X	3 ♥	—	—																																										
2 ♥	—	3 ♥	—	4 ♣	—	5 ♣	—																																										
4 ♣	—	5 ♣	—	—	—	—	—																																										
—	—	—	—	—	—	—	—																																										

Entame : ♥ 8

Sud 5 ♣ =

- X = "Toutes distributions", 18 H et plus.
- 1♠ = Quelques Piques, 0-7 H.
- 2♥ = Cue-bid, pour montrer 18 H et plus, a priori sans quatre Piques. Trop fort pour 3♣.
- 3♥ = Maximum (5-7 H), sans cinq Piques ni arrêt Cœur.
- 4♣ = Il est temps d'annoncer sa couleur.
- Séquence 2 : 3♥ = Barrage avec quatre atouts et une main distribuée.

Sud coupe le second tour de Cœur, purge les atouts et concède l'As de Carreau.

Onze levées faciles, le plus important était de déclarer le bon contrat !

Atout Cœur, six levées faciles pour la défense. Le palier de 5, contré, est trop cher (800)...

<p>♠ 7 ♥ RD9 ♦ A2 ♣ ARD10984</p> <p>♠ AV10986 ♥ 542 ♦ DV10 ♣ 3</p>	<p>♠ RD52 ♥ A63 ♦ 98743 ♣ 2</p> <p>29</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				2 ♦	—
		2 ♥	2 ♠	3 ♣	4 ♠
		5 ♣	—	—	—
<p>Entame : ♠ Roi</p> <p>Par : Nord 5 ♣ =</p>	<p>♠ 43 ♥ V1087 ♦ R65 ♣ V765</p>	<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>			

- 2♦ = Forcing de manche.
- 2♥ = Pas d'As, ni 8 H, ni deux Rois.
- 2♠ = Pour donner l'entame ou trouver une défense.
- 4♠ = Attaque-défense, au nom du fit probablement dixième et du singleton Trèfle.
- 5♣ = Plus de chances de gagner ce contrat que de faire chuter suffisamment celui de 4♠.

Nord coupe le second tour de Pique, ôte les atouts et concède l'As de Cœur.
Juste fait, 600 pour Nord-Sud.

Au contrat de 4♠X, deux levées de chute, seulement 500 pour le camp Nord-Sud.
(Et même une seule, si la défense, après l'entame Trèfle, donne une coupe Carreau à Nord, les Carreaux servant alors à défausser les Cœurs.)

<p>♠ 87 ♥ AD109 ♦ 732 ♣ V987</p>	<p>♠ V954 ♥ 875 ♦ A ♣ A10542</p> <p>30</p>	<p>♠ AR32 ♥ RV ♦ RD10984 ♣ 6</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
						1 ♦
			—	1 ♥	—	1 ♠
			—	1 SA	—	3 ♦
			—	—	—	—
<p>Entame : ♣ Roi</p> <p>Par : Est 3 ♦ +2</p>	<p>♠ D106 ♥ 6432 ♦ V65 ♣ RD3</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>				

- 1SA = 6-10 H, l'arrêt Trèfle n'étant pas garanti.
- 3♦ = Six belles cartes, main de deuxième zone.

Sud entame du Roi de Trèfle et poursuit de la Dame (quand le Roi fait la levée, l'As est nécessairement en Nord, lorsque le Valet est au mort), Est coupe, joue le Valet de Cœur pris de la Dame, pour être au mort afin de jouer Carreau. En main à l'As, Nord contre-attaque Pique pour l'As et le déclarant tire Roi-Dame de Carreau puis joue le Roi de Cœur croqué de l'As.

Sur 10 et 9 de Cœur, il défausse ses deux petits Piques. Excellent timing, onze levées.
A noter que si Nord joue Cœur au lieu de Pique, Est encaisse As-Roi de Pique, coupe un Pique du côté court, défausse le dernier Pique sur l'As de Cœur puis joue atout.

Si vous jouez à Sans-atout, la défense fera six levées : cinq à Trèfle et l'As de Carreau.

<p>♠ A62 ♥ RV96 ♦ 973 ♣ 876</p> <p>♠ RV10 ♥ 103 ♦ ARV105 ♣ ADV</p>	<p>♠ D75 ♥ D85 ♦ D64 ♣ R1054</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♦	—	1 SA
<p>Entame : ♠ 8</p> <p>Par : Est 3SA -1</p>		—	3 SA	—	—
<p>♠ 9843 ♥ A742 ♦ 82 ♣ 932</p>		—			
		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★			

1SA = 6-10 H, pas forcément régulier, sans majeure quatrième.
3SA = Régulier, 18-19 H.

Sud doit choisir entre l'entame Cœur ou Pique. Entamer sous un As quatrième étant déconseillé, il sélectionne le 8 de Pique, la deuxième meilleure avec quatre petites cartes.

En main à l'As, Nord comprend que les Piques sont sans avenir (il n'y a que la Dame et le 9 qu'il ne voit pas au dessus du 8, ce ne peut pas être une quatrième meilleure) et joue le Valet de Cœur dans la "faible" du mort. Cette carte technique permet de forcer la Dame du déclarant (qui, sur le retour d'un petit, laisserait filer vers le 10 du mort). Moins un, excellent retour !

Mais si Nord rejoue un petit Cœur, dix levées pour Est. Et s'il rejoue Pique... Onze !

<p>♠ V10876 ♥ D54 ♦ 987 ♣ 102</p> <p>♠ AR2 ♥ V962 ♦ AR2 ♣ RD8</p>	<p>♠ 54 ♥ R108 ♦ V643 ♣ A765</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			2 SA	—	3 SA
<p>Entame : ♠ Valet</p> <p>Par : Ouest 3SA +1</p>		—	—	—	
<p>♠ D93 ♥ A73 ♦ D105 ♣ V943</p>					
		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★			

Le déclarant laisse passer l'entame, prend la continuation dans la couleur et, l'hypothèse de nécessité étant de trouver la Dame de Cœur en Nord, présente le Valet de la couleur.

Nord couvre (son partenaire pourrait avoir le 9, mais Ouest aurait laissé filer), pour le Roi du mort et l'As de Sud, qui insiste à Pique, Ouest prend et encaisse dix levées (les Trèfles ne sont pas répartis 3-3, la Dame de Carreau ne tombe pas et il n'y a pas de squeeze).

Un déclarant (très) inspiré (ou voyant les jeux ?) réalise onze levées !
As de Pique, sans laisser passer, puis Valet de Cœur, pour la Dame, le Roi et l'As de Sud, qui insiste à Pique. Ouest prend et tire trois tours de Cœur, obligeant Sud (squeezé entre trois couleurs) à jeter son dernier Pique.

Quatre tours de Trèfle, mettant Sud en main, qui ne peut que jouer Carreau sous la Dame.
Mais cela ressemble plus à une fiction qu'à la réalité...

♠ AR3
 ♥ RD103
 ♦ A65
 ♣ 875

♠ 972
 ♥ 8742
 ♦ V1098
 ♣ R9

♠ DV108
 ♥ 65
 ♦ 742
 ♣ AD104

♠ 654
 ♥ AV9
 ♦ RD3
 ♣ V632

Entame : ♠ **Dame**
 Par : NS 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 SA	—
3 SA	—	—	—

♠ D109
 ♥ 764
 ♦ V654
 ♣ AD10

♠ V32
 ♥ AR2
 ♦ 987
 ♣ 7543

♠ A8754
 ♥ 985
 ♦ AR3
 ♣ R2

♠ R6
 ♥ DV103
 ♦ D102
 ♣ V986

Entame : ♥ **Dame**
 Par : EO 2♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♠
—	2 ♠	—	—
—	—	—	—

♠ 876
 ♥ 8543
 ♦ AD3
 ♣ 875

♠ RDV10
 ♥ 109
 ♦ V85
 ♣ D1094

♠ 9542
 ♥ A
 ♦ 109764
 ♣ RV6

♠ A3
 ♥ RDV762
 ♦ R2
 ♣ A32

Entame : ♠ **Roi**
 Par : NS 4♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
2 ♣	—	2 ♦	—
2 ♥	—	4 ♥	—
—	—	—	—

♠ ARV98
 ♥ D109
 ♦ 6542
 ♣ 3

♠ 3
 ♥ A2
 ♦ RD1087
 ♣ RDV109

♠ 42
 ♥ R875
 ♦ V9
 ♣ A8765

♠ D10765
 ♥ V643
 ♦ A3
 ♣ 42

Entame : ♠ **As**
 Par : EO 5♣ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	1 ♠
4 ♠	5 ♣	—	—
—	—	—	—

♠ RD9642
 ♥ 632
 ♦ 65
 ♣ R2

♠ 75
 ♥ DV1095
 ♦ RV4
 ♣ A106

♠ V8
 ♥ 87
 ♦ A732
 ♣ DV543

♠ A103
 ♥ AR4
 ♦ D1098
 ♣ 987

Entame : ♣ **Dame**
 Par : NS 3♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		2 ♠	—
3 ♠	—	—	—

♠ D932
 ♥ 10942
 ♦ 43
 ♣ RV6

♠ AR
 ♥ DV8
 ♦ V976
 ♣ 8754

♠ 654
 ♥ AR
 ♦ RD1085
 ♣ A32

♠ V1087
 ♥ 7653
 ♦ A2
 ♣ D109

Entame : ♠ **Valet**
 Par : EO 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 SA
—	3 SA	—	—
—			

♠ A8754
 ♥ D109
 ♦ 32
 ♣ D54

♠ DV109
 ♥ R74
 ♦ D104
 ♣ R107

♠ R62
 ♥ A632
 ♦ 76
 ♣ V862

♠ 3
 ♥ V85
 ♦ ARV985
 ♣ A93

Entame : ♠ **Dame**
 Par : NS 2♦ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦	—	1 ♠	—
2 ♦	—	—	—

♠ 8754
 ♥ 32
 ♦ RDV9
 ♣ A63

♠ AR6
 ♥ D109854
 ♦ 3
 ♣ RDV

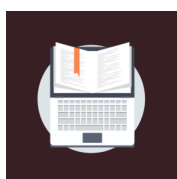
♠ DV9
 ♥ RV7
 ♦ 8752
 ♣ 1094

♠ 1032
 ♥ A6
 ♦ A1064
 ♣ 8752

Entame : ♦ **Roi**
 Par : EO 4♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♥	2 ♥
—	4 ♥	—	—
—			

Abonnez-vous !



Journal numérique

Téléchargez votre journal
tous les mois en PDF

11 numéros : 40 €



Abonnement papier

Recevez votre journal
par la poste

11 numéros 75 €



VIP Numérique

Accédez à tout le site
Tous nos articles et
le journal à télécharger

80 € par an



VIP +

Numérique et papier
Accédez à tout le site
et recevez votre journal
par la poste

100 € par an

Nouveaux contenus

Un cours vidéo par mois : comme si vous y étiez !
Conventions au banc d'essai : le pour et le contre !
Quelle carte ajouter ?
Révisez votre système : une petite mise au point ?
Quiz : tous les mois un quiz pour évaluer vos progrès !

www.atoutbridge.com

Atout Bridge

135 rue de la Chalouère - 49100 Angers

tel : 02 41 37 04 74 - www.atoutbridge.com - contact@atoutbridge.com