



les
Simultanés
du Roy René

Saison 2025 - 2026

Jeudi 4 juin 2026

Après-midi - N° 65



**Messieurs BOSSOREILLE
& MARCONNET**
Cholet
le 6 février 2025



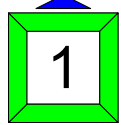
Messieurs PORCHET & BOUDINEAU
Meaux
le 6 mars 2025

Résultats : www.bridgeplus.com

Bridge Plus

**Des donnes commentées
Vos réactions
Des experts en « live »**

♠ 875
 ♥ AR3
 ♦ D1084
 ♣ A109
 ♠ V9643
 ♥ 82
 ♦ 5
 ♣ D7432
 ♠ R102
 ♥ DV1097
 ♦ A32
 ♣ V8
 ♠ AD
 ♥ 654
 ♦ RV976
 ♣ R65



Entame : ♥ Dame
 Par : Nord 3SA +1

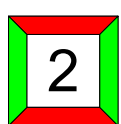
Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	1 ♥
2 ♥	—	2 SA	—
3 SA	—	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

2♥ = Au moins 11 H sans quatre cartes à Pique. Le cue-bid est forcing de manche même s'il peut se faire à partir de 11 H lorsque Sud ne peut rien faire d'autre. N'importe quel soutien direct à Carreau ne serait pas forcing.
 2SA = Régulier, au moins un arrêt Cœur.

Après l'As de Cœur, Nord entreprend l'affranchissement des Carreaux. En main à l'As, l'entameur insiste du Valet de Cœur. Après le Roi, le déclarant tente l'impasse Pique sans risque puisque, en cas d'échec, Ouest ne pourrait pas rejouer Cœur (la couleur est connue 2-5 d'après les enchères). Nord défile les Carreaux et le camp Est-Ouest fait attention à ses défausses pour limiter à dix plis (Ouest conserve au moins trois Trèfles, Est au moins un Cœur).

♠ 652
 ♥ 8742
 ♦ 952
 ♣ DV10
 ♠ D109
 ♥ A53
 ♦ 1064
 ♣ R873
 ♠ ARV874
 ♥ RV6
 ♦ 3
 ♣ A54
 ♠ 3
 ♥ D109
 ♦ ARDV87
 ♣ 962



Entame : ♦ As
 Par : Est 4♠ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♠
2 ♦	2 ♠	—	4 ♠
—	—	—	

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

2♦ = Six cartes ou cinq très belles, 11-17 HL.
 2♠ = 6-10 DH et au moins trois Piques.
 4♠ = 20 DH suffisent pour imposer la manche.

Est coupe le deuxième tour de Carreau, joue trois tours d'atout et teste le partage des Trèfles. S'ils sont répartis 3-3, l'impasse Cœur n'est plus nécessaire. Ici, cela fonctionne, après As-Roi de Trèfle et Trèfle, le dernier du mort est affranchi. Si tel n'est pas le cas, il reste à espérer la Dame de Cœur en Nord en jouant Cœur vers le Valet pour réussir onze levées. Bravo si vous avez opté pour ce cumul de chances !

♠ 654
 ♥ 3
 ♦ RDV754
 ♣ AD10
 ♠ 97
 ♥ RV9
 ♦ 32
 ♣ 987543
 ♠ A32
 ♥ 6542
 ♦ A1096
 ♣ RV

♠ RDV108
 ♥ AD1087
 ♦ 8
 ♣ 62



Entame : ♠ **Roi**

Par : Sud 5♦ =

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦	2 ♦	3 ♥	X
—	—	5 ♦	—
—	—		

Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★☆☆

2♦ = Bicolore majeur, au moins 5-5, belles couleurs.

3♥ = "Splinter", gros fit Carreau, au moins 12 H et singleton ou chicane à Cœur.

X = L'As ou le Roi de Cœur pour l'entame !

Passe, en Sud = Ni distribution, ni force particulière.

5♦ = Pas de chelem en vue.

Aucune difficulté pour réussir onze levées : après l'As de Pique, Sud joue deux tours d'atout puis trois tours de Trèfle pour défausser un Pique.

La défense fera un pli dans chaque majeure.

Si Sud joue 3SA, c'est une de chute sur entame Cœur mais dix plis sur entame Pique !



Carnac



Du 4 au 11 juillet

En compagnie de Louis Masteau

A partir de **1395 €**

*Hôtel les Salines 4**

cyrille@bridgeplus.com

02.41.37.04.74



Bridge Plus




Du 17 au 24 juillet

En compagnie de **Benoit Ribault**

A partir de **1295 €**

*Hôtel mercure Vieux port 4**



<p>♠ RD 1094 ♥ 1087 ♦ R2 ♣ 842</p> <p>♠ V65 ♥ A3 ♦ AV1043 ♣ RD6</p> <p>♠ A3 ♥ 654 ♦ D9765 ♣ A53</p> <p>♠ 872 ♥ RDV92 ♦ 8 ♣ V1097</p>															
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>1 SA</td> <td>—</td> <td>3 SA</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		1 SA	—	3 SA	—	—	—		<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>	
Sud	Ouest	Nord	Est												
	1 SA	—	3 SA												
—	—	—													

Entame : ♠ **Roi**
Par : **Ouest** 3SA =

3SA = 9-15 H, régulier, sans majeure quatrième.

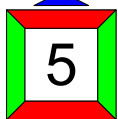
Nord entame du Roi de Pique, sa tête de séquence. Le déclarant appelle l'As du mort car le Valet devenu second sera un arrêt positionnel !

Sud n'oublie pas de fournir en donnant sa parité, le 2 pour montrer un nombre impair de cartes, sans honneur à débloquer. Le déclarant est donc connu avec le Valet de Pique encore second (S'il était en Sud, il l'aurait fourni sur l'entame).

Ouest laisse filer le 9 de Carreau.

En main au Roi, Nord contre-attaque Cœur ou Trèfle sous peine d'offrir une dixième levée au déclarant.

♠ 874
 ♥ ADV9
 ♦ AR
 ♣ V854
 ♠ A65
 ♥ 765
 ♦ D103
 ♣ R976
 ♠ RDV10
 ♥ R32
 ♦ 9842
 ♣ D10
 ♠ 932
 ♥ 1084
 ♦ V765
 ♣ A32



Entame : ♠ **Roi**

Par : Nord 1SA -1

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 SA	—
—	—		
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆			

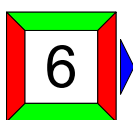
Nord ouvre de 1SA et joue ce contrat.

Sur l'entame du Roi de Pique (il faut une couleur d'au moins cinq cartes avec trois honneurs dans la séquence pour entamer du Roi contre un contrat à Sans-Atout, sauf quand vous avez une séquence de quatre cartes comme ici), Ouest fournit l'As et rejoue le 6 en pair-impair du résidu.

Sur le quatrième tour de la couleur, Ouest défause un Cœur et l'entameur contre-attaque du 8 de Carreau le retour le plus neutre, même si Ouest a "appelé" à Trèfle, sa teneur dans cette couleur n'étant pas propice à en jouer. Après l'As de Carreau, le déclarant monte au mort à l'As de Trèfle pour présenter le 10 de Cœur.

Une de chute, le Roi étant mal placé !

♠ DV108
 ♥ D98
 ♦ A42
 ♣ V98
 ♠ A65
 ♥ 2
 ♦ DV1085
 ♣ 6542
 ♠ R42
 ♥ A10743
 ♦ R3
 ♣ A73
 ♠ 973
 ♥ RV65
 ♦ 976
 ♣ RD10



Entame : ♠ **Dame**

Par : Ouest 1SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♥
—	1 SA	—	—
—			
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆			

1SA = 5-10 H sans trois cartes à Cœur ni quatre cartes à Pique, pas forcément régulier. C'est le Sans-Atout "poubelle".

Le déclarant doit faire attention à ses communications : il faut affranchir les Carreaux, tout en étant capable de rentrer en main pour les encaisser.

La seule rentrée qu'il possède étant l'As de Pique, Ouest appelle le Roi de Pique avant de jouer le Roi de Carreau et Carreau pour la Dame.

Cela permet d'assurer huit levées même si Nord ne fournit pas immédiatement son As de Carreau... Cette bonne ligne de jeu permet d'assurer huit levées.

<p style="text-align: center;">♠ AD65 ♥ 76 ♦ 654 ♣ 10654</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>♠ 10732 ♥ R104 ♦ R8 ♣ 9873</p> </div> <div style="text-align: center;"> <div style="border: 2px solid red; padding: 5px; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;">7</div> <p>♠ V98 ♥ 32 ♦ ADV1092 ♣ A2</p> </div> </div> <p style="text-align: center;">♠ R4 ♥ ADV985 ♦ 73 ♣ RDV</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 5px;">1 ♥</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">1 ♠</td> <td style="padding: 5px;">2 ♦</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">3 ♥</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; font-size: small; margin-top: 10px;">Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♥	—	1 ♠	2 ♦	3 ♥	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est										
1 ♥	—	1 ♠	2 ♦										
3 ♥	—	—	—										

Entame : ♦ **Roi**

Par : Sud 3♥ -1

2♦ = Six cartes ou cinq très belles, 11-17 HL.

3♥ = Six cartes, 15-17 H. Dénie trois cartes à Pique (sinon X).

Est prend le Roi de Carreau de l'As. Il encaisse la Dame de Carreau puis l'As de Trèfle, Ouest fournissant un petit pour refuser et l'intervenant rejoue le Valet de Carreau.

Le déclarant, se doutant d'une probable surcoupe d'Ouest, coupe de la Dame.

Si l'entameur surcoupe du Roi, ce sera la dernière levée de la défense, le déclarant n'ayant plus de mal à capturer les atouts restants.

Pour assurer deux levées d'atout, Ouest doit refuser de surcouper et donc défausser ! Il ne reste plus que As-Valet-9 au déclarant, avec Roi-10-4 derrière, la défense est alors certaine de réaliser deux levées d'atout. Une chute sur cette brillante défense...

Ne surcoupez pas avec une levée d'atout naturelle quand vous voulez en promouvoir une autre.

<p style="text-align: center;">♠ DV6 ♥ A1054 ♦ V2 ♣ V1086</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>♠ 3 ♥ V987 ♦ R987 ♣ R754</p> </div> <div style="text-align: center;"> <div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;">8</div> <p>♠ A8754 ♥ 6 ♦ AD103 ♣ A32</p> </div> </div> <p style="text-align: center;">♠ R1092 ♥ RD32 ♦ 654 ♣ D9</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 5px; background-color: #e0f2f1;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">1 ♠</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">1 SA</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">2 ♦</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; font-size: small; margin-top: 10px;">Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	—	—	1 ♠	—	1 SA	—	2 ♦	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est														
—	—	—	1 ♠														
—	1 SA	—	2 ♦														
—	—	—	—														

Entame : ♦ **5**

Par : Ouest 2♦ +2

1SA = 5-11 H après passe d'entrée, pas forcément régulier.

2♦ = Bicolore économique, 12-19 HL. Cette enchère est non forcing.

Ouest passe car il possède moins de 8 H avec une préférence pour les Carreaux.

Avec une forte opposition à Pique, Sud entame atout pour empêcher des coupes du côté court. Est prend le Valet de Carreau de l'As avant de jouer As de Pique, Pique coupé, le Roi de Trèfle, Trèfle pour l'As et Pique coupé du Roi. Il joue Cœur pour tenter de rentrer en main mais Nord plonge de l'As pour continuer Carreau. Le déclarant prend, donne un troisième tour d'atout et joue Pique. La défense fera encore un Trèfle, ce qui limite à dix levées.

Si Sud entame du Roi de Cœur, Est réussit onze plis s'il coupe du Roi au quatrième tour de Pique ! Principe : l'entame atout est privilégiée quand l'adversaire joue dans la seconde couleur d'un bicolore annoncé et non soutenu.

Le conseil du mois

Juin 2026

Affranchissement.

1

♠ R3
♥ R32
♦ DV32
♣ V432



♠ A54
♥ ADV7
♦ 654
♣ A75

S	O	N	E
1SA	-	3SA	FIN

3SA par Sud, entame 2 de Pique.

Tout d'abord, inutile de laisser passer, l'entame du 2 indiquant clairement que la couleur est partagée 4-4 (parfois, une contre-attaque Trèfle sera ravageuse...). Ensuite, avec sept levées sûres (deux Piques, quatre Cœurs et un Trèfle), il faut en créer deux autres, ce qui ne peut être fait qu'à Carreau et, afin de maximiser les chances d'y parvenir, il convient de jouer deux fois vers les honneurs groupés. As de Pique et Carreau, le Valet est pris du Roi par Est, qui insiste à Pique pour le Roi du mort. Cœur pour le Valet et Carreau. Si Ouest plonge de l'As, il encaisse deux Piques et joue Trèfle, pour l'As. Carreau pour la Dame, tout tombe, le dernier Carreau du mort est la neuvième levée.

Une manœuvre gagnante avec les honneurs en Ouest, ou avec les honneurs partagés et la répartition 3-3.

Les mains cachées :

Ouest
♠ DV82
♥ 85
♦ A97
♣ D1086

Est
♠ 10976
♥ 10964
♦ R108
♣ R9

2

♠ RV3
♥ A3
♦ A75
♣ 86542



♠ AD109762
♥ 76
♦ D62
♣ 3

S	O	N	E
3♠	-	4♠	FIN

4♠ par Sud, entame Dame de Cœur.

Surtout, ne pas laisser passer l'entame, il pourrait venir à l'esprit d'Est de surprendre du Roi et de contre-attaquer Carreau. Si le Roi est mal placé, rendant la main à Trèfle, il faudrait concéder quatre levées (un Cœur, deux Carreaux et un Trèfle).

Bien sûr, si le Roi de Carreau est en Ouest, le contrat est imbattable, il suffira de jouer vers la Dame en temps voulu. Essayons de gagner si tel n'est pas le cas et, pour ce faire, il convient d'affranchir les Trèfles du mort. Mais attention, il faudra jouer quatre fois la couleur du mort (après la première fois après l'As de Cœur), il faut donc quatre entrées au mort. Trois sont visibles (Roi et Valet de Pique, l'As de Carreau), la quatrième un peu moins, il s'agit du 3 d'atout, à condition de conserver le 2 de la main.

As de Cœur et Trèfle, Est prend, encaisse le Roi de Cœur et contre-attaque du Valet de Carreau, pour la Dame (à tout hasard...), le Roi d'Ouest et l'As du mort. Trèfle coupé de l'As, 6 de Pique pour le Valet, Trèfle coupé de la Dame, 7 de Pique pour le Roi, Trèfle coupé du 10 puis le 2 de Pique, précieusement conservé, pour le 3 du mort, afin d'encaisser le Trèfle affranchi, pour défausser un Carreau perdant.

Les mains cachées :

Ouest
♠ 85
♥ DV108
♦ R843
♣ R97

Est
♠ 4
♥ R9542
♦ V109
♣ ADV10



La boutique :

<http://www.bridgeplus.com>

<p>♠ A32 ♥ RV32 ♦ 32 ♣ A975</p> <p>♠ V1094 ♥ 8 ♦ RV1054 ♣ V108</p> <p>♠ D875 ♥ 54 ♦ 9876 ♣ D32</p> <p>♠ R6 ♥ AD10976 ♦ AD ♣ R64</p>																												
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>1 ♣</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>1 ♥</td> <td>—</td> <td>2 ♥</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 SA</td> <td>—</td> <td>3 ♥</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>3 ♠</td> <td>—</td> <td>4 ♣</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>4 SA</td> <td>—</td> <td>5 ♣</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>6 ♥</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♣	—	1 ♥	—	2 ♥	—	2 SA	—	3 ♥	—	3 ♠	—	4 ♣	—	4 SA	—	5 ♣	—	6 ♥	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																									
		1 ♣	—																									
1 ♥	—	2 ♥	—																									
2 SA	—	3 ♥	—																									
3 ♠	—	4 ♣	—																									
4 SA	—	5 ♣	—																									
6 ♥	—	—	—																									
<p>Entame : ♠ Valet</p> <p>Par : Sud 6♥ =</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>																											

- 2♥ = 12-16 DH.
- 2SA = Enchère d'essai généralisé, souvent avec un espoir de chelem comme ici.
- 3♠/4♣ = Contrôles.
- 5♣ = Trois clés.
- 6♥ = Pas de grand chelem en vue car Nord est minimum.

Pour gagner son contrat même si l'impasse Carreau échoue, Sud doit jouer sur les Trèfles en espérant la couleur 3-3 ou deux honneurs secs en Est. Le déclarant prend l'entame Pique avec l'As, joue deux tours d'atout, As de Trèfle, Trèfle pour le Roi et Trèfle vers le 9. Les Trèfles étant bien répartis, plus besoin de l'impasse Carreau. Si les Trèfles accrochent, il sera toujours temps de jouer Carreau pour la Dame en espérant que l'impasse réussisse...
Bravo pour ce cumul de chances !

<p>♠ 3 ♥ ADV742 ♦ 654 ♣ 854</p> <p>♠ AD104 ♥ 863 ♦ 982 ♣ RD9</p> <p>♠ R62 ♥ R95 ♦ DV107 ♣ 1073</p> <p>♠ V9875 ♥ 10 ♦ AR3 ♣ AV62</p>																				
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>1 ♠</td> <td>—</td> <td>1 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♣</td> <td>—</td> <td>2 ♥</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est				—	1 ♠	—	1 SA	—	2 ♣	—	2 ♥	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																	
			—																	
1 ♠	—	1 SA	—																	
2 ♣	—	2 ♥	—																	
—	—																			
<p>Entame : ♦ Dame</p> <p>Par : Nord 2♥ =</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>																			

1SA = "Poubelle" de 5 à 10 H sans trois cartes à Pique.
Il manque un Roi à Nord pour répondre 2♥ !
2♣ = Bicolore économique, 12-19 HL.
2♥ = Six cartes, non-forcing.
Avec seulement cinq cartes à Cœur, Nord pourrait utiliser l'enchère de 2♦, qui montre cinq Cœurs et un support de deux cartes à Pique, à condition d'être certain de jouer cette convention avec son partenaire.

Après l'As de Carreau, Nord laisse filer le 10 de Cœur. En main au Roi, l'entameur continue Carreau pour le Roi du mort. La défense a droit à cinq levées : deux à Trèfle, une à Carreau, l'As de Pique et le Roi de Cœur ! 110 pour Nord-Sud.

<p>♠ D 10 ♥ R 8 7 5 ♦ 6 5 4 ♣ V 10 9 8</p> <p>♠ A 6 3 2 ♥ D 2 ♦ R 9 8 ♣ A 6 5 4</p>	<p>♠ RV 8 7 5 4 ♥ A ♦ ADV ♣ R 3 2</p>	<div style="border: 2px solid green; padding: 5px; display: inline-block;">11</div>	<p>♠ 9 ♥ V 10 9 6 4 3 ♦ 10 7 3 2 ♣ D 7</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>—</td><td>1 ♣</td><td>—</td><td>1 ♠</td></tr> <tr><td>—</td><td>2 ♠</td><td>—</td><td>2 SA</td></tr> <tr><td>—</td><td>3 ♠</td><td>—</td><td>4 ♣</td></tr> <tr><td>—</td><td>4 ♦</td><td>—</td><td>4 SA</td></tr> <tr><td>—</td><td>5 ♥</td><td>—</td><td>6 ♠</td></tr> <tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	1 ♣	—	1 ♠	—	2 ♠	—	2 SA	—	3 ♠	—	4 ♣	—	4 ♦	—	4 SA	—	5 ♥	—	6 ♠	—	—	—	—	<p>Entame : ♥ Valet Par : Est 6 ♠ +1</p>	<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>
Sud	Ouest	Nord	Est																															
—	1 ♣	—	1 ♠																															
—	2 ♠	—	2 SA																															
—	3 ♠	—	4 ♣																															
—	4 ♦	—	4 SA																															
—	5 ♥	—	6 ♠																															
—	—	—	—																															

- 2♠ = 12-16 DH.
- 2SA = Enchère d'essai, souvent avec un espoir de chelem comme ici.
- 3♠ = Minimum.
- 4♣/4♦ = Contrôles.
- 5♥ = Deux clés sans la Dame d'atout.

Après l'As de Cœur, Est joue Pique pour l'As car si la Dame est troisième, on ne peut la capturer qu'en Nord. Le déclarant encaisse le Roi de Pique, trois levées de Carreau et quatre autres tours d'atout en défaussant deux Trèfles du mort. Si, comme ici, le même défenseur possède le Roi de Cœur et au moins quatre cartes à Trèfle, le squeeze fonctionne et permet de réussir une brillante surlevée. Sur le dernier atout, Nord est obligé soit de défausser le Roi de Cœur (libérant la Dame du mort), soit de ne garder que deux Trèfles, libérant le troisième d'Est.

<p>♠ V 9 5 4 ♥ A R D 10 8 ♦ R 10 2 ♣ 3</p> <p>♠ AR 6 ♥ 6 ♦ ADV ♣ DV 10 7 5 4</p>	<p>♠ D 10 8 7 ♥ 5 4 3 ♦ 7 6 ♣ AR 8 2</p>	<div style="border: 2px solid red; padding: 5px; display: inline-block;">12</div>	<p>♠ 3 2 ♥ V 9 7 2 ♦ 9 8 5 4 3 ♣ 9 6</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>1 ♣</td> <td>1 ♥</td> <td>X</td> <td style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>1 ♣</td> <td>1 ♥</td> <td>1 ♠</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>2 ♥</td> <td>—</td> <td>3 ♣</td> <td>—</td> <td>2 ♥</td> <td>—</td> <td>3 ♣</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>3 ♠</td> <td>—</td> <td>4 ♣</td> <td>—</td> <td>3 ♠</td> <td>—</td> <td>4 ♣</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>4 ♦</td> <td>—</td> <td>5 ♣</td> <td>—</td> <td>4 ♦</td> <td>—</td> <td>5 ♣</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♣	1 ♥	X		1 ♣	1 ♥	1 ♠	—	2 ♥	—	3 ♣	—	2 ♥	—	3 ♣	—	3 ♠	—	4 ♣	—	3 ♠	—	4 ♣	—	4 ♦	—	5 ♣	—	4 ♦	—	5 ♣	—	—	—	—	—	—	—	—	<p>Entame : ♥ A Ouest 5♣ =</p>	<p>Enchères ★★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆☆☆</p>
Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est																																															
	1 ♣	1 ♥	X		1 ♣	1 ♥	1 ♠																																															
—	2 ♥	—	3 ♣	—	2 ♥	—	3 ♣																																															
—	3 ♠	—	4 ♣	—	3 ♠	—	4 ♣																																															
—	4 ♦	—	5 ♣	—	4 ♦	—	5 ♣																																															
—	—	—	—	—	—	—	—																																															

- X = Quatre cartes à Pique si on joue la "collante" ou 1♠ dans le cas contraire.
- 2♥ = Un peu trop beau pour 3♣ qui serait non-forcing.
- 3♣ = Le fit à Trèfle qui dénie cinq cartes à Cœur.
- 3♠ = Trois cartes, sans arrêt à Cœur.
- 4♣ = Pas d'arrêt à Cœur et rien d'autre à dire.
- 4♦ = Contrôle.
- 5♣ = Rien d'autre à ajouter.

Ouest coupe le deuxième tour de Cœur, joue deux tours d'atout puis Carreau pour la Dame. Le Roi de Carreau sera la dernière levée de la défense ; juste fait !

Le contrat de 4♠ gagne également mais c'est plus délicat à jouer...

♠ 87
 ♥ DV3
 ♦ RDV1075
 ♣ A10
 13
 ♠ R32
 ♥ A874
 ♦ 32
 ♣ V987

♠ ADV54
 ♥ R6
 ♦ 94
 ♣ 6543

♠ 1096
 ♥ 10952
 ♦ A86
 ♣ RD2

Entame : ♠ 2

Par : Nord 3 ♦ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	—
1 ♥	1 ♠	X	2 ♠
3 ♦	—	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

X = Trois cartes à Cœur avec une bonne main.

2♠ = 7-10 DH avec trois Piques.

3♦ = Compétitif, Nord devrait avoir au moins cinq cartes à Carreau s'il est minimum. S'il ne les a pas, il sera dans la zone 18-19 H et reparlera.

Ouest prend de l'As de Pique et fait le point. Il peut faire beaucoup de levées à Cœur, si Est possède l'As et Nord exactement trois cartes dans cette couleur. C'est pourquoi le retour du Roi de Cœur s'impose à la deuxième levée. La suite coule de source car Ouest continue Cœur pour l'As de l'entameur qui rejoue soigneusement un gros Cœur pour signaler son Roi de Pique. Ouest coupe et rejoue Pique pour réussir les cinq premiers plis. Une de chute sur ce flanc efficace.

NB : le contrat de 3♠ chute également, Ouest perd deux Carreaux et trois Trèfles.



Lac Majeur



Du 28 juillet au 4/7 août

Avec **Bridge Plus Voyages**

A partir de **1495 €**

*Hôtel Le Grand Dino 4**

cyrille@bridgeplus.com

02.41.37.04.74



Bridge Plus



Du 4 au 11/14 août

En compagnie de **Benoit Ribault**

A partir de **995 €**

*Château des Comtes de Challes 3**



♠ D96
 ♥ 109874
 ♦ 963
 ♣ 109
 ♠ 542
 ♥ RDV
 ♦ A10875
 ♣ R3
 ♠ ARV1087
 ♥ A32
 ♦ 2
 ♣ 642

♠ 3
 ♥ 65
 ♦ RDV4
 ♣ ADV875

14

Entame : ♠ As

Par : Est 5♦ =

	Sud	Ouest	Nord	Est
				1 ♦
1 ♠		2 ♣	—	2 ♦
2 ♠		3 ♦	—	3 ♠
—		4 ♣	—	4 ♥
—		4 ♠	—	5 ♦
—		—	—	
Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★☆☆				

2♠ = Au moins six cartes, 11-17 H.

3♦ = Fit forcing (avec un jeu moins fort, Ouest aurait soutenu les Carreaux au premier tour).

3♠ = Demande d'arrêt pour jouer 3SA !

4♣/4♥/4♠ = Contrôles.

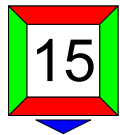
5♦ = Pas de chelem envisageable, Ouest est minimum lorsqu'il enchérit le dernier contrôle.

Sud entame de l'As de Pique. Devant le danger représenté par les Trèfles du mort, le retour de l'As de Cœur s'impose !

Est se trouve ainsi limité à onze levées ; tout autre retour que l'As de Cœur offrirait une surlevée, les Trèfles du mort permettant de défausser tous les Cœurs de la main...

♠ D954
 ♥ R2
 ♦ V5
 ♣ A10743
 ♠ ARV1082
 ♥ 96
 ♦ AD8
 ♣ RD

♠ 3
 ♥ ADV1084
 ♦ 9432
 ♣ 62



Entame : ♥ Roi

Par : Ouest 3♠ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
2♥	X	—	3♦
—	3♠	—	—
—			

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

2♥ = Six belles cartes, barrage.

X = Trop fort pour une intervention directe, toutes distributions.

3♦ = Avec 4-4 mineur, Est commence par la plus chère en réponse au contre d'appel.

3♠ = Cinq belles ou six cartes, de 18 à 21 H. Encourageant, mais non-forcing.

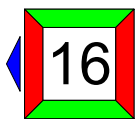
Nord entame du Roi de Cœur que Sud croque de l'As pour encaisser la Dame et rejouer le Valet. Vigilant, le déclarant coupe du Valet :

- Si Nord surcoupe de la Dame, la défense ne fera qu'une levée d'atout et l'As de Trèfle. Egal.
- Si l'entameur refuse de surcouper (et défausse une carte en mineure), il aura droit à deux levées d'atout (la Dame et le 9) et l'As de Trèfle, faisant chuter le contrat.

Principe : ne surcoupez pas avec une levée d'atout naturelle quand vous espérez une promotion d'un autre atout de votre main.

♠ 9
 ♥ AD1098
 ♦ AV1062
 ♣ R2
 ♠ RD3
 ♥ R42
 ♦ 75
 ♣ AV1074

♠ V1086
 ♥ V765
 ♦ RD9
 ♣ 95



Entame : ♠ Roi

Par : Sud 4♥ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	2SA	—
4♥	—	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

2SA = Bicolore avec au moins cinq Cœurs et au moins cinq Carreaux, belles couleurs.

4♥ = Quatre atouts et Roi-Dame de Carreau qui brillent pour nommer la manche ! N'oubliez pas de donner le plein de votre main en face d'un Mickael's Cue-Bid.

Ne dites pas 3♥ comme si vous aviez, par exemple, Dxxx Dxx xx xxxx.

Ouest entame du Roi de Pique, qui fait la levée. L'entameur encaisse l'As de Trèfle et joue Pique.

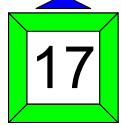
Sud coupe du mort, rentre en main par le Roi de Carreau et présente le Valet de Cœur en impasse forçante, le Roi d'atout étant placé.

Onze levées faciles pour le déclarant !

♠ AV9
 ♥ RDV2
 ♦ 65
 ♣ ARD2

♠ R1032
 ♥ 6543
 ♦ D74
 ♣ 65

♠ 764
 ♥ 87
 ♦ V1098
 ♣ 8743



♠ D85
 ♥ A109
 ♦ AR32
 ♣ V109

Entame : ♦ Valet

Par : Nord 6SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		2 SA	—
6 SA	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

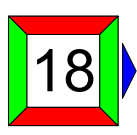
2SA = De 20 à 21 H avec un jeu régulier.
 6SA = 20 et 14 font 34. Il faut au moins 33 HL pour déclarer 6SA !

Avec onze levées sûres, il convient de jouer sur les Piques pour assurer une douzième levée. Il est même possible de réaliser treize levées si Ouest possède à la fois le Roi et le 10. Après l'As de Carreau, Nord appelle la Dame de Pique du mort couverte du Roi. Nord joue l'As de Pique, monte au mort à l'As de Cœur et joue Pique pour le 9. Grâce à cette double impasse qui fonctionne, le déclarant réussit treize plis ! Et si l'impasse avait échoué, Nord aurait de toute façon réalisé douze levées, le contrat n'était pas en danger.

♠ 1074
 ♥ D1084
 ♦ D107
 ♣ D96

♠ D3
 ♥ 732
 ♦ R65
 ♣ AV875

♠ R62
 ♥ AR65
 ♦ A32
 ♣ R104



♠ AV985
 ♥ V9
 ♦ V984
 ♣ 32

Entame : ♠ 8

Par : Est 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 SA
—	3 SA	—	—
—			

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

Est joue 3SA après une séquence facile.

Sud entame Pique et le déclarant passe la Dame du mort afin de conserver un arrêt positionnel (le Roi second) si l'As de Pique est dans la main de l'entameur. Nord étant alors l'adversaire dangereux, Est laisse filer le Valet de Trèfle pour gagner si Nord possède la Dame troisième mais également la Dame quatrième avec le 9 sec en Sud ! Grâce à cette excellente gestion des Trèfles, vous réussissez dix levées, tout en gagnant votre contrat même dans le cas où la Dame de Trèfle se situait dans la main de Sud.

NB : si Nord prend la main, Est se contente de huit levées sur un retour Pique, Sud faisant quatre plis dans la couleur.

<p>♠ 754 ♥ 97654 ♦ 3 ♣ 9843</p> <p>♠ R6 ♥ RD108 ♦ ARDV875 ♣ —</p> <p>♠ D1098 ♥ AV ♦ 1092 ♣ D652</p> <p>♠ AV32 ♥ 32 ♦ 64 ♣ ARV107</p>																				
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 ♣</td> <td>X</td> <td>—</td> <td>2 ♠</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>3 ♦</td> <td>—</td> <td>3 SA</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>5 ♣</td> <td>—</td> <td>5 ♥</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>6 ♦</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♣	X	—	2 ♠	—	3 ♦	—	3 SA	—	5 ♣	—	5 ♥	—	6 ♦	—
Sud	Ouest	Nord	Est																	
1 ♣	X	—	2 ♠																	
—	3 ♦	—	3 SA																	
—	5 ♣	—	5 ♥																	
—	6 ♦	—	—																	
<p>Entame : ♣8</p> <p>Par : Ouest 6♦ =</p>	<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>																			

- 2♠ = Exactement quatre cartes et 8-10 H.
- X suivi de 3♦ = Au moins cinq cartes, 18 H et plus.
- 3SA = Au moins un arrêt Trèfle.
- 5♣ = Blackwood d'exclusion avec la chicane Trèfle ; Ouest impose l'atout Carreau !
- 5♥ = Une clé sur quatre. Les réponses sont les mêmes qu'à SA, mais décalées.
- L'enchère de 5♦ montrerait trois ou zéro clés, etc.
- 6♦ = Il manque une clé !

Aucune difficulté au jeu de la carte : Nord entame Trèfle et Ouest coupe. Après deux tours d'atout, il ne reste plus qu'à jouer Pique. Douze levées !
 Bien joué si vous avez déclaré ce chelem après l'ouverture adverse.

<p>♠ 432 ♥ A65 ♦ A3 ♣ RDV98</p> <p>♠ 95 ♥ 9843 ♦ D985 ♣ A74</p> <p>♠ AR1086 ♥ D102 ♦ V107 ♣ 32</p> <p>♠ DV7 ♥ RV7 ♦ R642 ♣ 1065</p>												
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;"> </td> <td>—</td> <td>1 ♣</td> <td>1 ♠</td> </tr> <tr> <td>1 SA</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		—	1 ♣	1 ♠	1 SA	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est									
	—	1 ♣	1 ♠									
1 SA	—	—	—									
<p>Entame : ♠9</p> <p>Par : Sud 1SA+1</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>											

- 1♠ = De 8 à 17 H, avec au moins cinq Piques.
- 1SA = 8-10 H réguliers, au moins un arrêt Pique sans quatre cartes à Cœur.

Ouest entame du 9 de Pique en pair-impair. Sans reprise de main extérieure, l'intervenant laisse passer. En main à la Dame, Sud affranchit les Trèfles. Quand Ouest prend de l'As, il lui reste un Pique à rejouer !

Ce brillant coup à blanc en défense limite le déclarant à huit levées, alors que si Est plonge du Roi de Pique sur l'entame, il offre dix plis, Sud pouvant alors sans crainte tenter, et réussir, l'impasse à Cœur.

♠ AD74
 ♥ A
 ♦ A65
 ♣ RV875
 ♠ 865
 ♥ R86432
 ♦ 943
 ♣ 10
 ♠ R1092
 ♥ DV109
 ♦ R1072
 ♣ A

♠ V3
 ♥ 75
 ♦ DV8
 ♣ D96432



Entame : ♥ Dame

Par : Nord 5♣ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♣	X
3 ♣	3 ♥	3 ♠	—
5 ♣	—	—	—

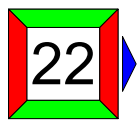
Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

- X = D'appel, au moins 12 H, court à Trèfle, un support pour les autres couleurs.
- 3♣ = Barrage après le Contre. Sans courte, vulnérable, enchérir 4♣ serait dangereux.
- 3♥ = Compétitif. Au moins cinq cartes, un peu de jeu. Le sixième compense le peu de jeu.
- 3♠ = Naturel, proposition de manche ; 4♣ serait compétitif et insuffisant !
- 5♣ = En avant avec le sixième atout et le Valet de Pique doubleton.

Comme Est a effectué un Contre d'appel, il est favori pour détenir les Rois de Pique et de Carreau ; et ce d'autant plus que l'entame de la Dame de Cœur dénie la présence du Roi ! Après l'As de Cœur, le déclarant joue un petit Pique vers le Valet en contretemps. Si Est ne plonge pas du Roi, la défense ne fera plus que l'As de Trèfle et le Roi de Carreau. S'il plonge du Roi, dans ce cas il ne fera plus son Roi de Carreau ! Nord défaussant deux Carreaux du mort sur As-Dame de Pique, après le déblocage du Valet. Félicitations si vous avez réussi onze levées.

♠ RV92
 ♥ 10763
 ♦ 764
 ♣ 54
 ♠ A854
 ♥ 854
 ♦ R2
 ♣ RDV9
 ♠ 763
 ♥ RD2
 ♦ A103
 ♣ 10876

♠ D10
 ♥ AV9
 ♦ DV985
 ♣ A32



Entame : ♦ Dame

Par : Est 1SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1 ♦	X	—	1 SA
—	—	—	

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

- X = D'appel, court à Carreau.
- 1SA = 8-10 H, un jeu régulier, arrêt à Carreau facultatif.

Sur la Dame de Carreau, Est appelle le Roi du mort, Nord fournissant le 4 pour refuser la couleur. Le déclarant joue le Roi de Trèfle, Sud prend et rejoue la couleur, pour ne pas se jeter dans la fourchette As-10 de Carreau d'Est. Ce dernier en joue un autre tour (éliminant le dernier de Sud), en restant au mort, puis joue Cœur pour sa Dame et l'As de Sud, qui contre-attaque Pique (le compte des points indique que Nord possède au moins un honneur dans cette couleur). Après cette belle et neutre défense, le déclarant ne dépasse pas les sept levées. Mais huit si Sud rejoue Carreau ou tire l'As de Cœur...

<p>♠ A3 ♥ 6542 ♦ DV1087 ♣ 32</p> <p>♠ V10962 ♥ R1083 ♦ 65 ♣ V8</p> <p>23</p> <p>♠ 875 ♥ D9 ♦ R432 ♣ R1097</p> <p>♠ RD4 ♥ AV7 ♦ A9 ♣ AD654</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
	2 SA	—	3 ♣	—
	3 ♦	—	3 SA	—
	—	—		

Entame : ♠ **Valet**

Par : **Sud** 3SA +1

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

3♣ = Stayman, au moins 4-5 H, au moins une majeure quatrième.

Ouest entame logiquement Pique dans sa couleur cinquième. Pour éviter de se bloquer à Carreau, Sud laisse venir l'entame vers sa Dame (ainsi Est ne sait pas qui possède le Roi) avant de jouer l'As de Carreau puis Carreau pour la Dame. Ainsi l'As de Pique sert de rentrée pour encaisser la longue du mort. Est prend du Roi et rejoue Pique. Sur le dernier Carreau, Est défause un Cœur afin de conserver tous ses Trèfles. Sud, qui n'a pas de majeure quatrième et seulement deux Carreaux, possède cinq cartes à Trèfle. Le déclarant joue Trèfle pour la Dame, As de Trèfle et Trèfle. Seulement dix levées pour Sud alors que si Est défause un Trèfle, il "file" onze levées !

Si Est rejoue Cœur en main au Roi de Carreau, Sud prend de l'As, monte au mort, défile ses neuf levées, et tente également l'impasse Trèfle pour plus un, mais pas de risque de onzième.

<p>♠ DV108 ♥ A6 ♦ 10875 ♣ 985</p> <p>♠ A75 ♥ RDV1084 ♦ 3 ♣ A32</p> <p>24</p> <p>♠ R32 ♥ 9752 ♦ RD9 ♣ RDV</p> <p>♠ 964 ♥ 3 ♦ AV642 ♣ 10764</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♥	—	3 SA
	—	4 ♥	—	—
	—			

Entame : ♠ **Dame**

Par : **Ouest** 4♥ +1

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

3SA = Au moins quatre Cœurs, régulier, 13-15 DH (sans As et distribuée 4-3-3-3 on ne compte qu'un point pour le neuvième atout, la main est dévaluée).

Le déclarant laisse venir l'entame Pique vers son As avant de jouer immédiatement Carreau pour le Roi.

En main à l'As, Sud continue Pique pour le Roi du mort. A ce stade, il est urgent de défusser le Pique perdant sur la Dame de Carreau. Seulement maintenant Ouest joue atout pour concéder l'As. Cette ligne de jeu permet d'assurer onze plis.

Si le déclarant joue atout à la deuxième levée, il ne réussit pas de surlevée...

Félicitations si vous avez diagnostiqué cette défusse urgente !

♠ A65
 ♥ R8743
 ♦ RD32
 ♣ 2

♠ DV109
 ♥ DV10
 ♦ 106
 ♣ A853

♠ R87
 ♥ A952
 ♦ 9854
 ♣ 76

♠ 432
 ♥ 6
 ♦ AV7
 ♣ RDV1094



Entame : ♠ Dame

Par : Sud 3♣ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♥	—
2 ♣	—	2 ♦	—
3 ♣	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

2♣ = Au moins quatre cartes (peut-être moins en cas de fit différé) à partir de 11 HL.

2♦ = Bicolore économique, illimité et forcing, car 2♣ est auto-forcing.

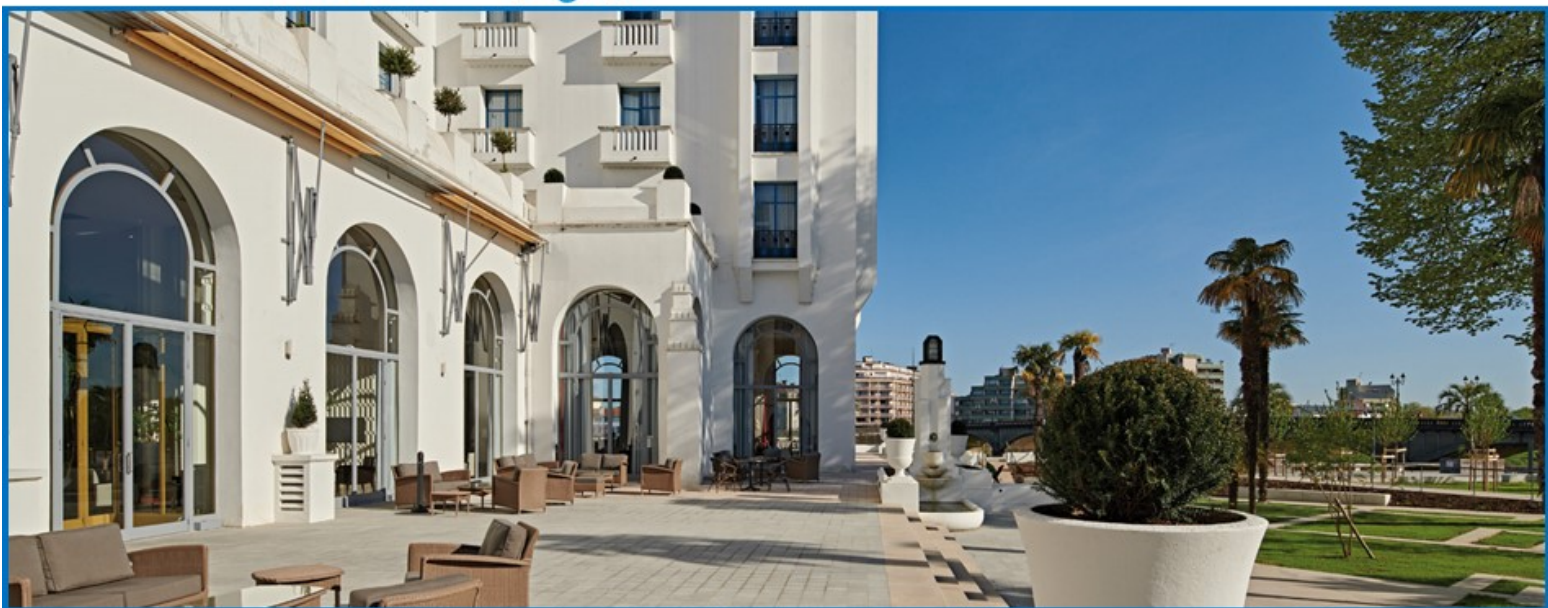
3♣ = Six cartes et 10-11 H, non forcing.

Il est plus logique d'entamer Pique car on connaît cinq cartes à Cœur au mort. Le déclarant prend et joue atout. En main à l'As, la défense encaisse deux Piques (finissant en main en Ouest) puis contre-attaque Cœur (si le déclarant, comme ici, possède As et Valet de Carreau, il pourrait utiliser cette couleur pour défausser son Cœur perdant). Juste fait.

Au contrat de 3SA, Sud chute de trois sur entame Pique et retour Cœur après l'As de Trèfle !



Dax



Du 17 au 24 août
 En compagnie de **Bridge Plus**
 A partir de **1095 €**
*Hôtel le Splendid 4**





Du 22 au 29 septembre

En compagnie de **Bridge Plus**

A partir de **1145 €**

*Hôtel Cassandra Palace 5**



<p>♠ 52 ♥ 987 ♦ V102 ♣ 108542</p> <p>♠ AR9 ♥ D62 ♦ 9865 ♣ 763</p> <p>♠ DV10863 ♥ R ♦ R43 ♣ RDV</p> <p>♠ 74 ♥ AV10543 ♦ AD7 ♣ A9</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="3" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>1 ♠</td> </tr> <tr> <td>2 ♥</td> <td>2 ♠</td> <td>—</td> <td>3 ♠</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♠	2 ♥	2 ♠	—	3 ♠	—	—	—	
	Sud	Ouest	Nord	Est																
				1 ♠																
2 ♥	2 ♠	—	3 ♠																	
—	—	—																		
<p>Entame : ♠4</p> <p>Par : Est 3 ♠ =</p>	<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>																			

2♥ = Cinq belles ou six cartes, 11-17 HL.

2♠ = 6-10 DH.

3♠ = Barrage au nom du fit neuvième. Sans As, la main ne vaut pas une proposition de manche (surtout avec le Roi de sec dans la couleur adverse, à dévaluer).

Sans entame évidente, Sud choisit atout. Après l'As, le déclarant joue Cœur pour le Roi et l'As de l'entameur ; ce dernier insiste à Pique. Est prend du Roi, encaisse la Dame de Cœur pour défausser un Carreau et joue Trèfle pour la Dame. En main à l'As, Sud continue Cœur coupé par le déclarant qui monte au mort par le 9 de Pique pour jouer Carreau vers le Roi !

Seulement neuf plis sur cet excellent flanc neutre ; le déclarant réussit dix levées si Sud joue l'As de Carreau.

<p>♠ AV10962 ♥ 94 ♦ 7 ♣ D1075</p> <p>♠ 3 ♥ V1075 ♦ 865 ♣ RV986</p> <p>27</p> <p>♠ D7 ♥ AR862 ♦ AR103 ♣ 42</p>	<p>♠ R854 ♥ D3 ♦ DV942 ♣ A3</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♥	—	1 ♠	—
		2 ♦	—	2 ♠	—
		3 ♠	—	4 ♠	—
		—	—		
<p>Entame : ♦ Dame</p> <p>Par : Nord 4 ♠ =</p>		<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>			

- 2♦ = Bicolore économique, de 12 à 19 HL.
- 2♠ = Six cartes, de 5 à 9 H.
- 3♠ = Proposition de manche avec 16 H, et le fit est trouvé.
- 4♠ = Proposition acceptée, peu de points, mais quelle distribution !

Nord prend de l'As de Carreau, ne se précipite pas pour enlever les atouts (la Dame de Pique serait prise du Roi, Est jouerait alors As de Trèfle et Trèfle et couperait le troisième tour avec un atout supérieur à celui du mort), mais joue Trèfle vers le 10, pris de l'As. Est rejoue Cœur faute de mieux, le déclarant prend, et joue Trèfle vers la Dame.

Ouest plonge du Roi (sinon il ne le fera plus), et rejoue atout, le déclarant tente l'impasse, Est prend du Roi, et quoi qu'il rejoue, le déclarant pourra défausser son quatrième Trèfle sur le Roi de Carreau du mort. Juste fait.

<p>♠ DV1094 ♥ A32 ♦ V54 ♣ A6</p> <p>♠ 65 ♥ DV86 ♦ D1098 ♣ D82</p> <p>28</p> <p>♠ R87 ♥ R1094 ♦ 76 ♣ V1097</p>	<p>♠ A32 ♥ 75 ♦ AR32 ♣ R543</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			—	1 ♠	—
		2 ♠	—	—	2 SA
		—	3 ♦	—	—
		—			
<p>Entame : ♠ Dame</p> <p>Par : Ouest 3 ♦ =</p>		<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>			

2SA = Bicolore indéterminé en réveil sur les Piques. Ici pour les mineures (si Est contre, son partenaire va sans doute répondre les Cœurs). Peut-être seulement 4-4, se battant pour la partielle.

3♦ = Préférence. Si Est a les Cœurs et les Trèfles, il reviendra à 3♥.

Le camp Nord-Sud ne surenchérit pas à 3♠ avec un fit seulement huitième et sans distribution, vulnérable.

Après l'As de Pique, Ouest joue Cœur pour la Dame et l'As de Nord. Ce dernier continue Pique et le déclarant coupe au troisième tour avant de jouer Trèfle pour le Roi et Cœur. Sud plonge du Roi et joue le Valet de Trèfle. Evidemment Ouest fournit un petit en espérant que Nord détienne l'As maintenant sec. Il est ensuite temps de jouer trois tours d'atout et de défausser le dernier Trèfle du mort sur le Valet de Cœur. Félicitations si vous avez joué ainsi !

Le contrat de 2♠ chute d'une soit 100 points au lieu de 110...

<p style="text-align: center;"> ♠ A3 ♥ RV8754 ♦ 6 ♣ AD108 </p> <p style="text-align: center;"> 29 </p> <p style="text-align: center;"> ♠ RV9764 ♥ AD ♦ V3 ♣ 632 </p> <p style="text-align: center;"> ♠ D1052 ♥ 2 ♦ ARD875 ♣ 75 </p> <p style="text-align: center;"> ♠ 8 ♥ 10963 ♦ 10942 ♣ RV94 </p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">Sud</th> <th style="width: 15%;">Ouest</th> <th style="width: 15%;">Nord</th> <th style="width: 15%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr style="background-color: #e0ffe0;"> <td colspan="2"></td> <td>1 ♥</td> <td>2 ♦</td> </tr> <tr> <td>3 ♥</td> <td>3 ♠</td> <td>4 ♥</td> <td>4 ♠</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; font-size: small;"> <i>Enchères</i> ★★☆☆ <i>Jeu de la carte</i> ★★★ </p>	Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♥	2 ♦	3 ♥	3 ♠	4 ♥	4 ♠	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est														
		1 ♥	2 ♦														
3 ♥	3 ♠	4 ♥	4 ♠														
—	—	—	—														
<p><i>Entame</i> : ♦ 6</p> <p><i>Par</i> : Ouest 4♠ -1</p>																	

2♦ = Six cartes ou cinq très belles, 11-17 HL.

3♥ = Barrage avec, quatre atouts et, le plus souvent, un singleton (surtout vulnérable), à condition de jouer le 2SA fitté après intervention avec votre partenaire.

3♠ = Six cartes, non forcing.

4♠ = Attaque-défense avec ce beau 6-4.

Votre partenaire a entamé d'un singleton. Quand il prendra la main, sans doute à l'atout, il cherchera à vous la donner, pour bénéficier d'une coupe.

Pour cela mettez-le tout de suite dans le droit chemin en fournissant le 2 de Carreau, appel de préférence pour les Trèfles, la moins chère des couleurs restantes, le compte n'ayant pas d'intérêt.

NB : le contrat de 5♥ gagne par hasard en Nord-Sud.

<p style="text-align: center;"> ♠ 10954 ♥ 6 ♦ V1093 ♣ RV43 </p> <p style="text-align: center;"> 30 </p> <p style="text-align: center;"> ♠ AD ♥ R7532 ♦ AR642 ♣ 5 </p> <p style="text-align: center;"> ♠ RV872 ♥ A4 ♦ 8 ♣ D9862 </p> <p style="text-align: center;"> ♠ 63 ♥ DV1098 ♦ D75 ♣ A107 </p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">Sud</th> <th style="width: 15%;">Ouest</th> <th style="width: 15%;">Nord</th> <th style="width: 15%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr style="background-color: #e0ffe0;"> <td colspan="2"></td> <td></td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>1 ♥</td> <td>—</td> <td>1 ♠</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>2 ♦</td> <td>—</td> <td>2 ♥</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>3 ♦</td> <td>—</td> <td>3 SA</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; font-size: small;"> <i>Enchères</i> ★★☆☆ <i>Jeu de la carte</i> ★☆☆ </p>	Sud	Ouest	Nord	Est				—	—	1 ♥	—	1 ♠	—	2 ♦	—	2 ♥	—	3 ♦	—	3 SA	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																						
			—																						
—	1 ♥	—	1 ♠																						
—	2 ♦	—	2 ♥																						
—	3 ♦	—	3 SA																						
—	—	—	—																						
<p><i>Entame</i> : ♥ Dame</p> <p><i>Par</i> : Est 3SA =</p>																									

2♦ = Bicolore économique, de 12 à 19 HL.

2♥ = Préférence, deux cartes et de 5 à 10 H. Il faudrait six Piques pour pouvoir les répéter.

3♦ = Bicolore 5-5, 15-17 H.

3SA = Proposition acceptée, avec au moins un arrêt à Trèfle.

Est compte neuf levées, mais attention, les Piques sont bloqués.

S'ils sont répartis 4-2 (la répartition la plus fréquente quand il en manque six), il faudra encaisser As et Dame, puis revenir en main pour encaisser le reste des Piques.

Le bon plan se précise : Le déclarant doit prendre l'entame Cœur du Roi du mort, débloque les Piques, rentre en main avec l'As de Cœur, pour encaisser les Piques et ensuite les Carreaux.

Neuf levées si vous ne vous êtes pas bloqués.

<p>♠ 54 ♥ R32 ♦ A654 ♣ V543</p> <p>♠ V987 ♥ 5 ♦ DV109 ♣ AD92</p>	<p>31</p>	<p>♠ D106 ♥ 1096 ♦ R873 ♣ R108</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♥	—	2 ♥	—
<p>Entame : ♦ Dame</p> <p>Par : Sud 4♥ +1</p>			2 ♠	—	4 ♥	—
			—	—		
			Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆			

2♠ = Enchère d'essai, pour retrouver un éventuel fit 4-4 à Pique.
 4♥ = Avec 9 DH, Nord accepte la proposition !

Après l'As de Carreau, si Sud fait tomber les atouts, il sera limité à neuf levées.
 Il joue immédiatement As-Roi de Pique et Pique coupé, rentre en main par l'As de Cœur et coupe le dernier Pique avec le Roi d'atout (sinon Est pourra surcouper).
 Sud coupe un Carreau pour rentrer en main avant de jouer Dame-Valet de Cœur.
 Grâce à ces deux coupes du côté court, le déclarant réussit onze levées en concédant seulement deux levées de Trèfle.

<p>♠ AV83 ♥ AR95 ♦ 75 ♣ AR2</p> <p>♠ RD7 ♥ D10 ♦ DV2 ♣ D10976</p>	<p>32</p>	<p>♠ 10642 ♥ V863 ♦ 109 ♣ 854</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				1 ♣	X	—
<p>Entame : ♣ 4</p> <p>Par : Nord 3SA +1</p>			3 ♦	—	3 SA	—
			—	—		
			Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆			

X = D'appel. Toutes distributions ici (18 H et plus), trop fort pour 1SA.
 3♦ = Six cartes ou cinq belles, 8-10 H.
 3SA = Le contrat que Nord veut jouer avec un bon arrêt à Trèfle, et pas de fit en majeure.

Sept levées immédiates pour Nord, qui espère en trouver trois autres à Carreau, à condition que la couleur soit répartie 3-2.
 Mais attention au manque de communications avec le mort !
 Si Nord joue As-Roi de Carreau et Carreau, ils seront affranchis, mais sans remontée, les trois levées de longueur seront perdues.
 La solution ? Nord commence par un coup à blanc à Carreau en jouant petit des deux mains.
 Quand le déclarant reprendra la main, il pourra encaisser cinq plis de Carreau. Dix levées au total.

♠ AR8754
 ♥ RDV
 ♦ R6
 ♣ 65

♠ V10
 ♥ A65
 ♦ D103
 ♣ DV1042

♠ 32
 ♥ 10987
 ♦ AV92
 ♣ 987

♠ D96
 ♥ 432
 ♦ 8754
 ♣ AR3

33

Entame : ♥ 10
Par : NS 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♠	—
2 ♠	—	4 ♠	—
—	—		

♠ R1086
 ♥ 654
 ♦ 432
 ♣ R65

♠ AV54
 ♥ 32
 ♦ V109
 ♣ 9874

♠ 32
 ♥ RDV1097
 ♦ AD6
 ♣ A2

♠ D97
 ♥ A8
 ♦ R875
 ♣ DV103

34

Entame : ♣ Dame
Par : EO 3♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♥
—	1 ♠	—	3 ♥
—	—	—	

♠ A32
 ♥ RD9
 ♦ 8754
 ♣ V102

♠ DV109
 ♥ 875
 ♦ A2
 ♣ D943

♠ R876
 ♥ 6432
 ♦ 96
 ♣ R87

♠ 54
 ♥ AV10
 ♦ RDV103
 ♣ A65

35

Entame : ♠ Dame
Par : NS 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
1 SA	—	3 SA	—
—	—		

♠ D2
 ♥ V1098
 ♦ A109
 ♣ D986

♠ AV10643
 ♥ A74
 ♦ 75
 ♣ A3

♠ 98
 ♥ RD3
 ♦ V632
 ♣ V742

♠ R75
 ♥ 652
 ♦ RD84
 ♣ R105

36

Entame : ♥ Valet
Par : EO 2♠ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♠	—	1 SA
—	2 ♠	—	—
—			

♠ A7
 ♥ AV2
 ♦ A9865
 ♣ R98

♠ RV43
 ♥ R93
 ♦ D4
 ♣ D543

♠ D92
 ♥ D10875
 ♦ V107
 ♣ V10

♠ 10865
 ♥ 64
 ♦ R32
 ♣ A762

37

Entame : ♥7
Par : NS 1SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 SA	—
—	—		

♠ A
 ♥ 8765
 ♦ RD103
 ♣ D854

♠ V9865
 ♥ 4
 ♦ 9875
 ♣ A32

♠ RD1072
 ♥ AR32
 ♦ 6
 ♣ V97

♠ 43
 ♥ DV109
 ♦ AV42
 ♣ R106

38

Entame : ♥ Dame
Par : EO 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♠
—	4 ♠	—	—
—			

♠ R94
 ♥ V96
 ♦ V109
 ♣ D1054

♠ 106
 ♥ 54
 ♦ A754
 ♣ RV876

♠ 32
 ♥ ARD1087
 ♦ 832
 ♣ A9

♠ ADV875
 ♥ 32
 ♦ RD6
 ♣ 32

39

Entame : ♥5
Par : NS 3♠ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♠	—	2 ♠	3 ♥
3 ♠	—	—	—

♠ V1098
 ♥ A32
 ♦ V94
 ♣ V87

♠ AR32
 ♥ RD106
 ♦ A32
 ♣ 54

♠ D65
 ♥ V98
 ♦ 875
 ♣ AR32

♠ 74
 ♥ 754
 ♦ RD106
 ♣ D1096

40

Entame : ♠ Valet
Par : EO 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 SA	—	3 SA
—	—	—	

La liste de nos articles présent dans notre boutique : www.bridgeplus.com

Le compte des mains T1 ; G. Quéran	15.50 €	Jeu : BATTLE 13	NOUVEAU	39.00 €
Le compte des mains T2 ; G. Quéran	15.50 €	Bridgez !		32.00 €
Le compte des mains T3 ; G. Quéran	15.50 €	Bien jouer en face du mort, Berthe		30.00 €
Le Flash Visuel ; G. Quéran	18.50 €	Pas à pas T1 ; R. Berthe, N. Lebely		28.00 €
Le Flash Visuel en déf. ; G. Quéran	20.00 €	Pas à pas T2 ; R. Berthe, N. Lebely		28.00 €
Jeu, paires et match ; G. Quéran	18.00 €	Pas à pas T3 ; R. Berthe, N. Lebely		28.00 €
Les Splinters ; JP. Balian	15.00 €	Pas à pas T4 ; R. Berthe, N. Lebely		28.00 €
Les Cue-Bids ; M. Kerlero	15.00 €	Pas à pas T5 ; R. Berthe, N. Lebely		28.00 €
Les probabilité au bridge ; A. Rouanet	15.00 €	Pas à pas T6 ; R. Berthe, N. Lebely		28.00 €
La 4 ^{ème} meilleure ; P. Toffier	15.00 €	Pas à pas T7 ; R. Berthe, N. Lebely		28.00 €
Les appels de préférence ; P. Toffier	15.00 €	Conventions essentielles		32.00 €
Les coups d'Anthologie ; P. Toffier	15.00 €	Pourquoi vous perdez au bridge		26.00 €
Les enchères au bridge T1 ; M. Bessis	34.00 €	Bridge un jeu d'enfant ; G. Geneslay		26.00 €
Les enchères au bridge T2 ; M. Bessis	30.00 €	L'assassin joue avec le mort ; P. Saporta		30.00 €
Les enchères au bridge T3 ; M. Bessis	32.00 €	Promenade dans le jardin du squeeze		23.00 €
Pack les enchères au bridge ;	96.00 €	4 boites à enchères à poser		42.00 €
La logique des enchères T1, A. Levy	34.00 €	4 boites à enchères pocket		40.00 €
La logique des enchères T2, A. Levy	34.00 €	Tapis		21.00 €
Le deux majeur faible ; G. Quéran	15.50 €	Série de 8 étuis		31.00 €
Les deux modernes ; O. Beauvillain	15.50 €	Jeu de cartes		2.00 €
Le SEF 2024	14.00 €	Abonnement atout bridge numérique		40 €
Bridge Français 1er niveau	32.00 €	Abonnement atout bridge numérique VIP		80 €
Bridge Français Perf. Jeu de la carte	32.00 €	Abonnement atout bridge VIP+		100 €
Bridge Français Perf les enchères	32.00 €	Total de la commande		