



les
Simultanés
du Roy René

Saison 2024 - 2025

Jeudi 4 juillet 2024

Après-midi - N° 1



Madame LIGER & Monsieur THIEBAUT
Metz CSAG ; le 5 octobre 2023

Bridge Plus

Des donnes commentées
Vos réactions
Des experts en « live »

<p>♠ RV ♥ R4 ♦ AR 10765 ♣ V104</p> <p>♠ A943 ♥ 10832 ♦ V982 ♣ 3</p> <p>Entame : ♠ 2 Nord 3SA =</p>	<p>♠ D1072 ♥ A976 ♦ 4 ♣ R762</p> <p>♠ 865 ♥ DV5 ♦ D3 ♣ AD985</p>	Sud Ouest Nord Est				Sud Ouest Nord Est					
		3 SA		— — —		1 SA —		1 ♦ —		2 ♣ — 2 ♦ —	
		Enchères ★☆☆				Jeu de la carte ★☆☆					

Ouest prend l'entame de l'As de Pique et renvoie le 3, confirmant le partage 4-4 de la couleur.

- Si les Carreaux sont bien répartis, vous pouvez affranchir deux Cœurs et n'abandonner que quatre levées à la défense, sans prendre le risque de l'impasse Trèfle.

- S'ils sont 4-1, vous serez obligé de passer par les Trèfles.

Quand Est défausse au deuxième tour de Carreau, encaissez votre Carreau maître et jouez le Valet de Trèfle en priant...

<p>♠ 54 ♥ R109 ♦ RDV943 ♣ V3</p> <p>♠ AD87 ♥ D8 ♦ 8765 ♣ AR4</p> <p>Entame : ♦ 2 Par : Est 3SA =</p>	<p>♠ R6 ♥ A7654 ♦ A10 ♣ D765</p> <p>♠ V10932 ♥ V32 ♦ 2 ♣ 10982</p>	Sud Ouest Nord Est							
		— 1 ♠ 2 ♦			1 ♥				
		Enchères ★☆☆				Jeu de la carte ★★☆☆			

2 ♦ = Six cartes ou cinq très belles, 10-17 H.

3 ♦ = Avez-vous l'arrêt ?

Prenez l'entame Carreau de l'As et tirez trois tours de Trèfle. Quand Nord défausse un petit Cœur, tirez trois tours de Pique (Nord défausse un Carreau). Maintenant, sortez par le 10 de Carreau. Nord réalise ses Carreaux maîtres mais doit e jouer sous le Roi de Cœur... qu'il possède certainement, compte tenu de son intervention !

Les mauvaises répartitions ne sont pas toujours synonymes de chute !

♠ 52
 ♥ D1073
 ♦ AR54
 ♣ V104
 ♠ 10963
 ♥ 984
 ♦ V6
 ♣ R985
 ♠ A74
 ♥ A62
 ♦ D1082
 ♣ D73
 3
 ♠ RDV8
 ♥ RV5
 ♦ 973
 ♣ A62

Entame : ♦ 2

Par : Nord 1SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♣	—	1 ♥	—
1 ♠	—	1 SA	—
—	—		

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

Enchères "automatiques", il manque un chouïa en Nord pour dire 2SA.

Le déclarant prend l'entame Carreau de l'As et affranchit ses Cœurs. Est prend au troisième tour de la couleur et doit rejouer la Dame de Carreau, le 9 étant visible au mort. Nord prend du Roi, encaisse son Cœur et joue Pique vers le Roi, puis la Dame. Est prend de l'As, encaisse ses deux Carreaux et rejoue Pique. Plus un.

Si Est rejoue un petit Carreau après l'As de Cœur, Nord passe le 9 et réalise dix levées pour un vrai top !

Moralité : Faites attention aux cartes intermédiaires telles les 9 ou les 10.

♠ 1076
 ♥ 43
 ♦ ARV1095
 ♣ A6
 ♠ RDV9
 ♥ RV1065
 ♦ 8
 ♣ R43
 4
 ♠ 832
 ♥ D72
 ♦ 432
 ♣ 10982
 ♠ A54
 ♥ A98
 ♦ D76
 ♣ DV75

Entame : ♠ Roi

Par : Sud 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♥	2 ♦	—
3 SA	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

3SA = Un seul arrêt à Cœur, mais les 13 H et la Dame de Carreau les valent bien !

Ouest est confronté à un problème d'entame. Pique est le meilleur choix puisque c'est plus neutre que Cœur ; même si ici on aboutit au même résultat.

Sud prend de l'As de Pique et joue la Dame de Trèfle. Ouest couvre du Roi et Est garde donc précieusement ses Trèfles. Le déclarant réalise dix levées : six Carreaux, deux Trèfles et les deux As majeurs.

Du 31 août au 7 septembre
à partir de 945 €
Aix les Bains
Évadez-vous !
avec Bridge Plus

♠ A54
 ♥ AD75
 ♦ V85
 ♣ V76
 ♠ 1097
 ♥ —
 ♦ D10732
 ♣ R10984
 ♠ 32
 ♥ RV10982
 ♦ AR
 ♣ A32
 ♠ RDV86
 ♥ 643
 ♦ 964
 ♣ D5



Entame : ♦ 2
 Par : Sud 3♠ -4

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♣	1 ♥
1 ♠	—	2 ♠	3 ♥
3 ♠	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

1♠ = Au moins cinq cartes si vous jouez la "collante".

Quand votre partenaire entame le 2 de Carreau et que le mort s'étale, vous comprenez qu'il doit être chicane à Cœur !

Prenez du Roi et contre-attaquez le Valet de Cœur, qu'Ouest coupe pour renvoyer Carreau.

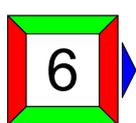
Rejouez le 10 de Cœur, qu'Ouest coupe pour rejouer Carreau, que vous coupez.

Rejouez le 2 de Cœur, qu'Ouest coupe pour jouer Trèfle.

Prenez et rejouez Trèfle : quatre de chute !!!

Sud aurait pu passer sur 3♥ ! Cela lui aurait évité le "savon" que va lui passer Nord...

♠ RV10987
 ♥ RV4
 ♦ 63
 ♣ D5
 ♠ 43
 ♥ 9832
 ♦ AV8752
 ♣ 2
 ♠ A2
 ♥ 1065
 ♦ RD109
 ♣ R643
 ♠ D65
 ♥ AD7
 ♦ 4
 ♣ AV10987



Entame : ♦ Roi
 Par : Nord 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♦
2 ♣	4 ♦	4 ♠	—
—	—	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

4♦ = Méga barrage avec beaucoup de Carreaux et de distribution.

4♠ = Que des belles cartes ! Vu l'espace laissé par Ouest, on fait une petite "risquette".

Ouest doit surprendre l'entame du Roi de Carreau de l'As pour contre-attaquer son singleton à Trèfle. Est fournit un petit sur la Dame et Nord joue atout. Est plonge de l'As et rejoue Trèfle. Ouest coupe mais c'est la dernière levée de la défense. Bien joué !



♠ R65
 ♥ A9743
 ♦ 62
 ♣ A54

♠ AD94
 ♥ 102
 ♦ RV98
 ♣ D87

♠ V103
 ♥ D85
 ♦ D105
 ♣ V632



♠ 872
 ♥ RV6
 ♦ A743
 ♣ R109

Entame : ♦ 5

Par : Nord 2♥ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♦	1 ♥	—
2 ♦	—	2 ♥	—
—	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

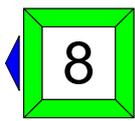
2♦ = Trois cartes à Cœur, 11DH et plus.
 2♥ = On ne possède pas assez de points pour gagner la manche, le partenaire ayant passé d'entrée.

Vous prenez de l'As de Carreau et jouez Cœur pour l'As et Cœur pour le Valet, qui tient. Encaissez le Roi de Cœur, poursuivez par Pique vers le Roi et sortez à Pique. Ouest prend, tire un autre Pique maître et continue Pique. Vous coupez et, après cette défense neutre, devez donner une levée de Trèfle.

♠ ARD
 ♥ R85
 ♦ 542
 ♣ ADV5

♠ 432
 ♥ 10962
 ♦ V1098
 ♣ 32

♠ V1096
 ♥ 743
 ♦ A76
 ♣ 964



♠ 875
 ♥ ADV
 ♦ RD3
 ♣ R1087

Entame : ♠ Valet

Par : Nord 6SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	1 ♣	—
1 ♦	—	2 SA	—
6 SA	—	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

La main est un peu trop belle pour dire 3SA directement et "l'arrêt" Pique est inexcitant. Commencez par changer de couleur (1♦).

2SA promet 18-19 H et vous pouvez maintenant conclure au chelem.

Pour gagner ce chelem, il faut, par nécessité, que l'As de Carreau soit en Est et donc jouer deux fois vers les honneurs groupés. Bien sûr, il faut le faire avant d'encaisser toutes les levées annexes (il faut garder au moins un arrêt dans chaque couleur), sinon cela affranchirait des levées aux adversaires, qui pourraient les encaisser en prenant la main à Carreau.

Prenez l'entame et jouez de suite Carreau vers le Roi du mort, qui fait la levée. Revenez en main et rejouez Carreau vers votre Dame.

Quoi que Est fasse, c'est gagné vous avez douze levées.

♠ RV2
 ♥ 863
 ♦ V10
 ♣ ADV102
 ♠ 83
 ♥ D72
 ♦ R97654
 ♣ 94
 9
 ♠ 75
 ♥ ARV1094
 ♦ A82
 ♣ 83
 ♠ AD10964
 ♥ 5
 ♦ D3
 ♣ R765

Entame : ♥ 2

Par : Sud 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♣	1 ♥
1 ♠	2 ♥	2 ♠	3 ♥
4 ♠	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

1♠ = Au moins cinq cartes si vous jouez la "collante".
 3♥ = Enchère compétitive au nom du sixième Cœur.

En main au Roi de Cœur, Est sait que Sud est singleton dans cette couleur, Ouest a soutenu à 2♥. Faire couper le déclarant ne servant à rien et les Trèfles étant menaçants, il contre-attaque As de Carreau et Carreau. Un petit Carreau est également possible, mais ça peut livrer une surlevée si Sud y possède Roi-Dame ! Sud est donc limité à dix levées.

Moralité : Quand le mort présente une couleur affranchie ou quasi-affranchie, encaissez vos levées au plus vite ! Et refaire les distributions est l'apanage d'un bon joueur de flanc.

♠ A5
 ♥ RV976
 ♦ R3
 ♣ D1084
 ♠ 1072
 ♥ AD8
 ♦ 102
 ♣ AV732
 10
 ♠ DV98
 ♥ 3
 ♦ ADV986
 ♣ R5
 ♠ R643
 ♥ 10542
 ♦ 754
 ♣ 96

Entame : ♥ 7

Par : Ouest 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♦
—	2 ♣	—	2 ♦
—	2 SA	—	3 ♠
—	3 SA	—	—
—			

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

2♦ = Est ne peut pas dire 2♠ sur 2♣, ce serait un bicolore cher.
 2SA = 11 H réguliers.
 3♠ = Cinq ou six Carreaux et quatre cartes à Pique avec 13-14 H.
 3SA = Je tiens bien les deux autres couleurs.

Ouest prend l'entame Cœur de la Dame et présente le 10 de Carreau. Nord fournissant son Roi second, Ouest prend de l'As avant de défiler la couleur. Il continue ensuite par Roi de Trèfle et Trèfle pour le Valet. Nord prend de la Dame et rejoue As de Pique et Pique, Ouest ayant déjà montré 11 H (As-Dame à Cœur et As-Valet à Trèfle). Et s'il rejoue Cœur, Ouest réalise aussi dix levées.

♠ 1095
 ♥ A95
 ♦ V54
 ♣ V965
 ♠ 43
 ♥ V832
 ♦ 10982
 ♣ R82
 11
 ♠ A8
 ♥ R1074
 ♦ D73
 ♣ D1073
 ♠ RDV762
 ♥ D6
 ♦ AR6
 ♣ A4

Entame : ♦ 10
 Par : Sud 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
2 ♣	—	2 ♦	—
2 ♠	—	4 ♠	—
—	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

2♣ = Fort indéterminé. 2♦ = Relais.
 4♠ = Conclusion formelle, reparler en Sud serait une marque d'indisciplique.

Tentez le Valet de Carreau du mort et prenez la Dame de l'As. Vous n'avez alors que neuf levées, et le meilleur moyen d'en faire une dixième est de trouver le Roi de Cœur en Est. Mais vous avez besoin de rentrées au mort pour cela. Jouez le 6 de Pique pour le 9 du mort. Est prend et renvoie Carreau, pour votre Roi. Rejouez le 7 de Pique pour le 10 et avancez un petit Cœur. Est prend du Roi et rejoue Carreau, qu'Ouest prend pour renvoyer Trèfle. Prenez de l'As, débloquez la Dame de Cœur et retournez au mort grâce au 5 de Pique pour défausser votre Trèfle perdant sur l'As de Cœur. Houdini n'aurait pas fait mieux ! Si vous jouez un honneur Pique d'abord, Est laisse passer et c'est la chute.

♠ AR1092
 ♥ DV98
 ♦ 84
 ♣ 92
 ♠ 5
 ♥ 643
 ♦ ARD10965
 ♣ A8
 12
 ♠ 763
 ♥ 1072
 ♦ V73
 ♣ RD54
 ♠ DV84
 ♥ AR5
 ♦ 2
 ♣ V10763

Entame : ♠ As
 Par : Ouest 5♦ x -2

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♦	1 ♠	—
4 ♠	5 ♦	—	—
X	—	—	—

Enchères ★★★ Jeu de la carte ★☆☆

4♠ = Le contrat que l'on a envie de jouer !
 5♦ = Au nom de la vulnérabilité favorable.
 X = Je pense gagner 4♠, donc je contre 5♦, logique...

Nord entame l'As de Pique et contre-attaque la Dame de Cœur, à la vue des Trèfles du mort menaçants. Deux de chute sur ce flanc précis. Vous avez atteint le par de la donne ; bien joué.

4♠ gagne mais pas 5, on perd une levée de Carreau et deux de Trèfle.



♠ A
 ♥ ARV6
 ♦ 65
 ♣ AV9765
 ♠ RD102
 ♥ D2
 ♦ D97
 ♣ R1032
 ♠ V9873
 ♥ 975
 ♦ 1084
 ♣ D8

13

Entame : ♠ Roi
 Par : Sud 6♥ =

♠ 654
 ♥ 10843
 ♦ ARV32
 ♣ 4

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♣	—
1 ♥	—	2 ♠	—
2 SA	—	4 ♥	—
5 ♦	—	6 ♥	—
—	—		

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

- 2♠ = Bicolore à saut, forcing de manche, la main est un peu belle pour 4♥.
- 2SA = Arrêt à Carreau, pas de fit à Pique ni à Trèfle.
- 4♥ = Soutien par quatre cartes.
- 5♦ = Effort de chelem.

Prenez l'entame Pique, As de Trèfle et coupez un premier Trèfle. Allez au mort par l'As de Cœur, coupez un deuxième Trèfle et rejouez atout. Quand la Dame vient, prenez du Roi et tirez le Valet, puis abandonnez un Trèfle à Ouest pour douze levées assez heureuses !

Demander et gagner le chelem vous vaudra :

- 1 - L'estime des adversaires.
- 2 - Plus trivial, un top !

♠ DV65
 ♥ V864
 ♦ V10
 ♣ V72
 ♠ R
 ♥ AR5
 ♦ RD865
 ♣ AR98
 ♠ A94
 ♥ D732
 ♦ A3
 ♣ D1043

14

Entame : ♠ 8
 Par : Est 6SA =

♠ 108732
 ♥ 109
 ♦ 9742
 ♣ 65

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♣
—	1 ♦	—	1 ♥
—	3 ♣	—	3 SA
—	4 ♣	—	4 ♦
—	4 ♥	—	4 ♠
—	4 SA	—	5 ♠
—	6 SA	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆☆

- 3♣ = Forcing de manche.
- 4♦, 4♥ et 4♠ = Contrôles.
- 4SA = Blackwood.
- 5♠ = Deux clés plus la Dame d'atout.

Pas de souci à la carte. Notons qu'il est plus logique, en tournoi par paires, de mettre 6SA plutôt que 6♣, cela rapporte plus !

Délicat de demander le grand chelem à Trèfle, parfois Est est distribué 3433... Ici, treize levées à l'atout.

♠ D84
 ♥ V73
 ♦ AD6
 ♣ 10986

♠ AV10763
 ♥ AD4
 ♦ 983
 ♣ D

♠ R52
 ♥ R109
 ♦ V1052
 ♣ 743

♠ 9
 ♥ 8652
 ♦ R74
 ♣ ARV52

Entame : ♣ 10

Par : Ouest 3♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♠	—	2 ♠
X	3 ♠	—	—
—			

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

2♠ = Soutien simple, 6-10 DH.

X = Après passe, promet 11 H et une bonne répartition.

3♠ = Barrage.

Après avoir coupé le deuxième tour de Trèfle, essayez de reconstituer les mains adverses avant de vous lancer dans la purge des atouts.

L'entame de Nord est très révélatrice. Sud possède As-Roi-Valet de Trèfle et si Nord avait eu As-Roi de Carreau, il aurait sûrement entamé la couleur. Par conséquent, Sud possède l'As ou le Roi de Carreau. Or, Sud a passé d'entrée : il ne peut donc posséder la Dame de Pique, et c'est pourquoi il faut jouer le Valet de votre main et laisser courir si Nord ne couvre pas. Vous parvenez ainsi à neuf levées bien méritées. Mais si un Sud bien en jambes fournit l'As de Trèfle au lieu du Roi sur l'entame, ce sera plus dur pour Ouest !

♠ D98
 ♥ 832
 ♦ RDV865
 ♣ 6

♠ A6
 ♥ ARDV76
 ♦ A
 ♣ A754

♠ R754
 ♥ 1054
 ♦ 97
 ♣ RD83

♠ V1032
 ♥ 9
 ♦ 10432
 ♣ V1092

Entame : ♦ Roi

Par : Ouest 6♥ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
	2 ♦	X	XX
4 ♦	4 ♥	—	5 ♥
—	6 ♥	—	—
—			

Enchères ★★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

2♦ = Forcing de manche.

XX = Pas d'As, du jeu, pas d'arrêt à Carreau.

5♥ = Effort de chelem.

X = Des Carreaux longs et beaux.

4♦ = Barrage.

Vous avez douze levées de tête et treize si les Trèfles sont bien partagés. Mais en cas de partage 4-1, vous aurez besoin du squeeze pour venir à votre aide.

Purgez les atouts et tirez trois tours de Pique, coupant le troisième, afin de créer une carte de menace contre un seul adversaire. Encassez alors tous vos atouts. Sur le dernier, Sud est obligé de se séparer de son Valet de Pique ou de sa tenue à Trèfle. Vous allez le voir se décomposer au fur et à mesure...

♠ R74
 ♥ DV3
 ♦ A1085
 ♣ A105

♠ AV1086
 ♥ 752
 ♦ 4
 ♣ RD98

♠ D53
 ♥ AR104
 ♦ DV96
 ♣ V4



♠ 92
 ♥ 986
 ♦ R732
 ♣ 7632

Entame : ♠ 9

Par : Nord 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	—
1 ♥	1 ♠	1 SA	—
3 SA	—	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

1SA = 13-14 H et un arrêt à Pique au moins (enchère libre, Ouest est intervenu).

Si Nord prend de suite l'entame du 9 de Pique du Roi, il va chuter. En effet, Est va prendre la main au Roi de Carreau et rejouer Pique, traversant la Dame du mort...

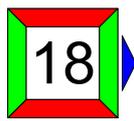
Par contre, s'il fournit la Dame du mort, il va gagner. Ouest est obligé de mettre l'As et il contre-attaque le Roi de Trèfle puisqu'il ne possède pas de reprise de main annexe. Nord prend de l'As et concède encore deux levées : le Roi de Carreau et la Dame de Trèfle. Bien joué d'avoir coupé les communications du flanc grâce à "gros en second" !



♠ V92
 ♥ 432
 ♦ 10982
 ♣ D82

♠ 87
 ♥ ARV876
 ♦ AV54
 ♣ 5

♠ ARD103
 ♥ D109
 ♦ —
 ♣ 109643



♠ 654
 ♥ 5
 ♦ RD763
 ♣ ARV7

Entame : ♠ As

Par : Est 5♦ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♦
1 ♠	2 ♥	—	3 ♣
—	4 ♦	—	5 ♦
—	—	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

2♥ = Cinq cartes et plus, 11 H et plus.

4♦ = Le fit, forcing.

5♦ = Pas intéressé par le chelem.

Sur l'entame d'As-Roi de Pique, Nord fournit le 9 puis le 2, et Sud poursuit par la Dame. Quelle est la distribution la plus probable : les Piques 6-2 ou les Carreaux 4-0 ?

Evidemment les Piques 6-2. Vous coupez donc du Valet de Carreau et... voyez Nord fournir le Valet de Pique ! Vous ont-ils annoncé qu'ils jouaient les parités inversées ? Pas du tout.

Quand vous tirez l'As de Carreau, vous comprenez que Nord vous "a mis la tête dans le sac", et vous ne pensez pas une seconde à appeler l'arbitre, mais à le féliciter !

<p>♠ RD1084 ♥ 732 ♦ AR6 ♣ D5</p> <p>♠ 73 ♥ R854 ♦ D107 ♣ 9862</p> <p>♠ A952 ♥ A96 ♦ V853 ♣ 74</p> <p>♠ V6 ♥ DV10 ♦ 942 ♣ ARV103</p>																							
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 ♣</td> <td>—</td> <td>1 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>1 SA</td> <td>—</td> <td>2 ♣</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♦</td> <td>—</td> <td>3 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♣	—	1 ♠	—	1 SA	—	2 ♣	—	2 ♦	—	3 SA	—	—	—			<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★☆☆</p>	
Sud	Ouest	Nord	Est																				
1 ♣	—	1 ♠	—																				
1 SA	—	2 ♣	—																				
2 ♦	—	3 SA	—																				
—	—																						

Entame : ♥4

Par : Sud 3SA =

2♣ = Roudi permettant de connaître à la fois la force de l'ouvreur mais aussi son nombre de cartes à Pique.

2♦ = Minimum avec deux cartes à Pique.

Ouest entame de sa quatrième meilleure à Cœur, Est prend de l'As pour rejouer le 9. Cette carte montre qu'Est ne possède que deux ou trois cartes dans la couleur (avec AV96, Est prend de l'As et rejoue le 6). Sans reprise de main, Ouest laisse passer la Dame de Sud. En main à l'As de Pique, Est renverra Cœur pour juste fait.

Si Ouest prend du Roi de Cœur au deuxième tour, Sud amasse dix levées !

<p>♠ A3 ♥ D10873 ♦ 83 ♣ 7543</p> <p>♠ RV10 ♥ R65 ♦ AR96 ♣ V86</p> <p>♠ D965 ♥ A4 ♦ 754 ♣ RD109</p> <p>♠ 8742 ♥ V92 ♦ DV102 ♣ A2</p>																			
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;"> </td> <td>1 SA</td> <td>—</td> <td>2 ♣</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>2 ♦</td> <td>—</td> <td>3 SA</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		1 SA	—	2 ♣	—	2 ♦	—	3 SA	—	—	—		<p>Enchères ★★★☆☆ Jeu de la carte ★★★☆☆</p>	
Sud	Ouest	Nord	Est																
	1 SA	—	2 ♣																
—	2 ♦	—	3 SA																
—	—	—																	

Entame : ♥7

Par : Ouest 3SA -1

1SA = 15-17 H.

2♣ = Stayman.

2♦ = Pas de majeure quatrième.

"La raison, c'est l'intelligence en exercice. L'imagination, l'intelligence en érection."

V. HUGO

Votre partenaire fait la première levée du Valet de Cœur et rejoue le 9, pour l'As du mort.

Qui possède le Roi ? Le déclarant, bien sûr, car avec ♥RV9, Sud aurait fourni le Roi au premier tour. Le déclarant joue Pique pour son Roi, que vous laissez passer sans sourciller, ceci afin de garder votre rentrée le plus longtemps possible. Localisant l'As de Pique en Sud, Ouest va se rabattre sur les Trèfles pour vous ôter votre éventuelle rentrée. Sud va prendre de l'As et rejouer Cœur. Une de chute grâce à cette subtile défense.

♠ A84
 ♥ 85
 ♦ AR1043
 ♣ R75
 ♠ DV1076
 ♥ AR109
 ♦ DV92
 ♣ —
 ♠ 5
 ♥ D43
 ♦ 5
 ♣ ADV109643
 ♠ R932
 ♥ V762
 ♦ 876
 ♣ 82



Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	4 ♣
—	—	—	
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆			

Entame : ♦ 6
 Par : Est 4 ♣ =

4 ♣ = Huit belles cartes à Trèfle, barrage.
 Ouest passe en attendant que les adversaires annoncent une couleur !

Nord prend la Dame de Carreau du mort du Roi et contre-attaque As de Pique et Pique. Est coupe et joue As de Trèfle et Dame de Trèfle. Nord prend du Roi et n'a plus de retour. Dix levées pour le déclarant.

Si Nord "essaie" l'As de Carreau à la deuxième levée, le Pique perdant part sur le Valet de Carreau. 130 pour Est, comme sur l'autoroute. On y ajoutera quelques centaines de points si Nord reparle...

♠ A1093
 ♥ A7
 ♦ V974
 ♣ DV4
 ♠ 872
 ♥ V982
 ♦ 632
 ♣ 983
 ♠ RDV65
 ♥ RD5
 ♦ A5
 ♣ 652
 ♠ 4
 ♥ 10643
 ♦ RD108
 ♣ AR107



Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♠
X	—	3 SA	—
—	—		
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆			

Entame : ♠ Roi
 Par : Nord 3SA =

X = D'appel.
 3SA = 12-15 H, arrêt à Pique.

Faut-il laisser passer le Roi de Pique ?
 Non, car un retour Cœur pourrait mettre votre contrat en danger, et vous ne risquez rien à prendre au premier tour puisque vous avez un deuxième arrêt à Pique et l'As de Carreau est sûrement en Est. Affranchissez de suite vos Carreaux. Est contre-attaque du Roi de Cœur, mais vous avez déjà neuf levées...

Challes-les-eaux
 Du 6 au 13 ou 16 août 2024
 à partir de 995 €
 Évadez-vous !
 avec Bridge Plus

<p>♠ 963 ♥ V842 ♦ V85 ♣ DV4</p> <p>♠ AV1082 ♥ RD9 ♦ 96 ♣ 632</p> <p>23</p> <p>♠ R754 ♥ 1065 ♦ A3 ♣ AR97</p>	<p>♠ D ♥ A73 ♦ RD10742 ♣ 1085</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♣	1 ♠	—	2 ♦
<p>Entame : ♣ As Par : Est 2 ♦ +1</p>		—	—	—	
		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆			

2 ♦ = Six cartes à Carreau, non forcing en revanche, 2 ♥ le serait.

Sud entame de l'As de Trèfle et Nord fournit la Dame, montrant soit la Dame sèche soit Dame-Valet. Sud continue par Roi de Trèfle et Trèfle pour le Valet de Nord qui joue Cœur.

Est fait la levée avec le Roi du mort et joue Carreau pour le Roi. Sud prend de l'As et rejoue Cœur pour la Dame du mort. Carreau pour le 10 et Dame de Carreau font neuf levées pour Est.

<p>♠ A64 ♥ R ♦ R1086 ♣ AV642</p> <p>♠ 1082 ♥ V96 ♦ DV92 ♣ RD8</p> <p>24</p> <p>♠ RDV3 ♥ A875 ♦ A53 ♣ 53</p> <p>♠ 975 ♥ D10432 ♦ 74 ♣ 1097</p>	<p>♠ R ♥ A875 ♦ A53 ♣ 53</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			—	1 ♣	X
<p>Entame : ♣ 4 Par : Ouest 1SA +1</p>		—	1 SA	—	—
		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆			

En réponse à un contre d'appel, 1SA montre 7+ - 10 H, sans majeure quatrième, bien sûr.

Sur entame Trèfle, vous prenez et tentez l'impasse à Carreau (la Dame, le Roi et l'As) avant de libérer les Piques. Nord, en main à l'As, doit rejouer Pique ou contre-attaquer le Roi de Cœur. Vous encaissez vos gagnantes majeures et rejouez Carreau.

Si vous décidez de tenter l'impasse au 10, Nord prendra et rejouera Carreau, vous laissant les Trèfles à manier. Mais si vous jouez le Valet de Carreau puis le 9, Nord livrera la huitième levée en rejouant Trèfle.

L'entame favorable à Carreau vous permet de libérer trois levées dans la couleur et de trouver la huitième plus facilement.

♠ 74
 ♥ 64
 ♦ V54
 ♣ ARD983
 ♠ AD983
 ♥ RD
 ♦ 82
 ♣ V1076
 ♠ RV105
 ♥ AV1073
 ♦ R63
 ♣ 5

♠ 62
 ♥ 9852
 ♦ AD1097
 ♣ 42

Entame : ♣ As

Par : Ouest 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♥
—	1 ♠	2 ♣	2 ♠
—	4 ♠	—	—
—			

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★☆☆

Avec 10 H et une couleur sixième, on est un peu faible pour ouvrir en Nord. Ensuite, on intervient soit pour donner l'entame, soit pour trouver une défense qui pourrait être avantageuse grâce à la vulnérabilité hyper favorable.

Nord entame de l'As de Trèfle et contre-attaque évidemment Carreau car les Cœurs du mort risquent de produire des défausses. Juste fait sur ce flanc.

Si Nord rejoue passivement Trèfle à la deuxième levée, Ouest réalise deux surlevées !

Moralité : Chaque fois que le mort présente une belle couleur cinquième et qu'il va couper le deuxième tour de votre couleur d'entame, jouez dans la dernière couleur !

♠ 82
 ♥ V109
 ♦ DV10
 ♣ 108742
 ♠ DV9
 ♥ 874
 ♦ A8743
 ♣ A3
 ♠ AR10765
 ♥ R65
 ♦ R65
 ♣ 5

♠ 43
 ♥ AD32
 ♦ 92
 ♣ RDV96

Entame : ♣ Roi

Par : Est 4♠ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♠
—	2 ♦	—	2 ♠
—	4 ♠	—	—
—			

Enchères ★★★☆☆ Jeu de la carte ★★★☆☆

2♦ = 11 H et plus.

4♠ = Deux As, un doubleton et trois beaux atouts compensent la (relative) faiblesse de la main.

Avant de fournir automatiquement l'As de Trèfle du mort, réfléchissez.

Vous avez trois Cœurs et un Carreau perdants. Vous projetez d'affranchir les Carreaux pour défausser vos perdantes à Cœur, ou encore espérez que l'As de Cœur sera favorablement placé. Mais si tout va mal, que Nord prenne la main à Carreau et qu'il traverse votre Roi de Cœur, vous allez chuter. Que faire donc ?

Echangez un Carreau perdant contre un Trèfle, en laissant passer le Roi de Trèfle. Quelle que soit la continuation de Sud, vous pourrez défausser un Carreau sur l'As de Trèfle, affranchir les Carreaux par la coupe, puis rejoindre le mort à l'atout pour bénéficier de deux défausses.

<p>♠ DV6 ♥ RD10873 ♦ 8642 ♣ —</p> <p>♠ 107532 ♥ A5 ♦ D103 ♣ V85</p>	<p>♠ R94 ♥ — ♦ V75 ♣ ARD10963</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 ♥</td> <td>—</td> <td>4 ♣</td> <td>5 ♣</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>5 ♥</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♥	—	4 ♣	5 ♣	—	—	5 ♥	—	—	—	—	—
		Sud	Ouest	Nord	Est																
1 ♥	—	4 ♣	5 ♣																		
—	—	5 ♥	—																		
—	—	—	—																		
<p>Entame : ♣5</p> <p>Par : Sud 5♥ =</p>	<p>♠ A8 ♥ V9642 ♦ AR9 ♣ 742</p>	<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>																			

4♣ = Splinter. Au moins quatre cartes à Cœur et une courte dans la couleur nommée, dans une main pas très forte en points.

5♥ = Le peu de levées de défense contre 5♣ et la chicane incitent à surenchérir.

Le déclarant coupe l'entame Trèfle avant de jouer atout. Ouest prend de l'As. Sud concède une levée de Carreau et l'As d'atout puisque l'impasse à Pique marche (il coupera le troisième Pique de la main courte).

5♣ ne chute que de deux ! Non contré, un zéro, contré un mauvais coup. Avec As-Roi/As et de mauvais atouts, il semble que Sud pourrait contrer 5♣, dissuadant son partenaire de surenchérir, mais ce serait un mauvais pari. L'absence de points perdus à Trèfle en face de la courte permet de laisser la décision finale à Nord.

<p>♠ ARV109653 ♥ R ♦ AR3 ♣ R</p> <p>♠ 42 ♥ DV102 ♦ 987 ♣ A975</p>	<p>♠ D8 ♥ A874 ♦ 1065 ♣ DV102</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0f0e0;"> </td> <td>—</td> <td>2 ♦</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♥</td> <td>—</td> <td>4 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est		—	2 ♦	—	2 ♥	—	4 ♠	—	—	—	—	—
		Sud	Ouest	Nord	Est																
	—	2 ♦	—																		
2 ♥	—	4 ♠	—																		
—	—	—	—																		
<p>Entame : ♣ Dame</p> <p>Par : Nord 4♠ +1</p>	<p>♠ 7 ♥ 9653 ♦ DV42 ♣ 8643</p>	<p>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</p>																			

2♦ = Forcing de manche avec soit 24 H et plus, soit neuf levées de jeu comme ici.

2♥ = Pas d'As, ni deux Rois, ni 8 H.

4♠ = Pas de chelem avec deux As dehors !!

Ouest prend la Dame de Trèfle de l'As (le Roi tombe) et contre-attaque naturellement la Dame de Cœur. Est prend le Roi de l'As et en rejoue. Le déclarant coupe et tire As-Roi de Pique en tête, il ne manque que quatre cartes à l'atout. Plus un.

Sur une autre défense, Nord réalise douze levées grâce au quatrième Carreau du mort.

<p>♠ R432 ♥ DV108 ♦ V1032 ♣ 2</p> <p>♠ D6 ♥ AR543 ♦ D8 ♣ 10954</p>	<p>♠ A98 ♥ 6 ♦ 76 ♣ ARDV876</p>		<p>♠ V1075 ♥ 972 ♦ AR954 ♣ 3</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">Sud</th> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr style="background-color: #e0ffe0;"> <td colspan="3"></td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">2 ♦</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">2 ♣</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">3 ♥</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">3 ♠</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">4 ♣</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">5 ♣</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est				—	—	2 ♦	—	2 ♣	—	3 ♥	—	3 ♠	—	4 ♣	—	5 ♣	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																									
			—																									
—	2 ♦	—	2 ♣																									
—	3 ♥	—	3 ♠																									
—	4 ♣	—	5 ♣																									
—	—	—																										
<p>Entame : ♦ As</p> <p>Par : Est 5 ♣ =</p>				<p>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</p>																								

2 ♣ = Fort indéterminé, vous avez huit levées de jeu. 2 ♦ = Relais.
 3 ♣ = Naturel. 3 ♥ = Cinq cartes à Cœur, forcing de manche.
 3 ♠ = Force à Pique.
 En l'absence d'arrêt à Carreau, on en reste là...

Après avoir encaissé As-Roi de Carreau, Sud contre-attaque le Valet de Pique.
 Vous devez affranchir les Cœurs par la coupe et devez pour cela ménager les rentrées au mort.
 Tirez l'As de Trèfle, encaissez l'As de Cœur (ou le Roi) et coupez un premier Cœur du Roi de Trèfle,
 rentrez au mort à l'atout pour couper un deuxième Cœur de la Dame de Trèfle. Vous avez encore une
 rentrée au mort à Trèfle pour aller chercher les Cœurs maîtres afin de défausser vos Piques perdants.

<p>♠ V102 ♥ 52 ♦ 9832 ♣ V1032</p>	<p>♠ RD7 ♥ V108 ♦ 76 ♣ D9874</p>		<p>♠ 8543 ♥ RD964 ♦ ARD10 ♣ —</p> <p>♠ A96 ♥ A73 ♦ V54 ♣ AR65</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">Sud</th> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr style="background-color: #e0ffe0;"> <td colspan="3"></td> <td style="text-align: center;">1 ♥</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1 SA</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">2 SA</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♥	1 SA	—	2 SA	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																	
			1 ♥																	
1 SA	—	2 SA	—																	
—	—																			
<p>Entame : ♥ 5</p> <p>Par : Sud 2SA -1</p>				<p>Enchères ★☆☆☆ Jeu de la carte ★☆☆☆</p>																

1SA = 16-18 H en intervention.
 2SA = 8 H sans quatre cartes à Pique.

Le déclarant place le Valet de Cœur du mort et laisse passer la Dame d'Est, lui interdisant ainsi de rejouer de la couleur. Est encaisse ses Carreaux et renvoie Pique, que Sud prend de l'As. Les Trèfles ne "roulant" pas, le déclarant chutera d'une levée.



<p> ♠ 983 ♥ 642 ♦ RV5 ♣ RV107 </p> <p> ♠ D105 ♥ ARV108 ♦ A ♣ A852 </p> <p> ♠ ARV ♥ D97 ♦ 9763 ♣ 643 </p> <p> ♠ 7642 ♥ 53 ♦ D10842 ♣ D9 </p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">Sud</th> <th style="width: 15%;">Ouest</th> <th style="width: 15%;">Nord</th> <th style="width: 15%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>—</td> <td>1 ♥</td> <td>—</td> <td>2 ♥</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>4 ♥</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; margin-top: 10px;"> <i>Enchères</i> ★☆☆ <i>Jeu de la carte</i> ★★★ </p>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	1 ♥	—	2 ♥	—	4 ♥	—	—	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est														
—	1 ♥	—	2 ♥														
—	4 ♥	—	—														
—	—	—	—														

Entame : ♥ 2
 Par : Ouest 4♥ +1

Ouest conclut à la manche après le soutien simple de son partenaire.

Nord choisit l'entame la plus neutre : atout. Sans cette entame, le déclarant aurait joué immédiatement As de Trèfle et Trèfle pour couper le quatrième Trèfle au mort. Il faut donc trouver autre chose que le partage 3-3 des Trèfles. Avec une courte dans la main longue et de beaux atouts au mort, il faut penser au mort inversé : flash visuel.

Allons-y pour onze levées : As de Cœur, As de Carreau, Pique pour l'As, Carreau coupé gros, Valet de Cœur pour la Dame (on constate le bon partage des atouts), Carreau coupé, Pique pour le Valet, le dernier Carreau coupé, As de Trèfle, Roi de Pique et le dernier atout du mort. Félicitations pour la surlevée : elle vous rapportera au moins 70% sur cette donne.

<p> ♠ DV1094 ♥ D102 ♦ R92 ♣ R7 </p> <p> ♠ — ♥ 76543 ♦ D10843 ♣ A84 </p> <p> ♠ A762 ♥ 9 ♦ AV765 ♣ DV9 </p> <p> ♠ R853 ♥ ARV8 ♦ — ♣ 106532 </p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 12.5%;">Sud</th> <th style="width: 12.5%;">Ouest</th> <th style="width: 12.5%;">Nord</th> <th style="width: 12.5%;">Est</th> <th style="width: 12.5%;">Sud</th> <th style="width: 12.5%;">Ouest</th> <th style="width: 12.5%;">Nord</th> <th style="width: 12.5%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;"> </td> <td>—</td> <td>—</td> <td>1 ♦</td> <td style="background-color: #e0ffe0;"> </td> <td>—</td> <td>1 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>1 ♥</td> <td>4 ♠</td> <td>—</td> <td>2 ♣</td> <td>—</td> <td>2 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>5 ♦</td> <td>X</td> <td>—</td> <td>4 ♠</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; margin-top: 10px;"> <i>Enchères</i> ★★★ <i>Jeu de la carte</i> ★★★ </p>	Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est		—	—	1 ♦		—	1 ♠	—	X	1 ♥	4 ♠	—	2 ♣	—	2 ♠	—	—	5 ♦	X	—	4 ♠	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est																																		
	—	—	1 ♦		—	1 ♠	—																																		
X	1 ♥	4 ♠	—	2 ♣	—	2 ♠	—																																		
—	5 ♦	X	—	4 ♠	—	—	—																																		
—	—	—	—	—	—	—	—																																		

Entame : ♥ A
 Est 5♦ x =

Une donne bien excentrée puisque l'on gagne la manche dans les deux lignes. Si Nord a décidé d'ouvrir sa main, l'avenir des Est-Ouest est bien compromis car l'intervention d'Est à 2♦ serait plus que douteuse. Nord-Sud déclarent alors 4♠ dans le silence adverse.

Si Nord a passé, ce sont les Est-Ouest qui ont l'avantage, puisque sur l'ouverture de 1♦, Ouest, riche en distribution, peut surenchérir au palier de 5.

A 5♦, Sud entame l'As de Cœur et contre-attaque Trèfle pour le Roi de Nord qui rejoue Trèfle par exemple. Vous prenez en main, coupez un Pique et jouez le 10 de Carreau qui fait la levée. Il ne restera plus qu'à couper deux Piques en communiquant par la coupe à Cœur. N'oubliez pas de couper le dernier Pique avec la Dame de Carreau pour éviter d'être bloqué au mort.

A 4♠, il vous faudra prendre la précaution de couper deux Carreaux en Sud sans attaquer les atouts prématurément.

♠ A63
 ♥ R107
 ♦ A954
 ♣ 432

♠ D
 ♥ 54
 ♦ RD1063
 ♣ RDV98

33

♠ 10972
 ♥ 9832
 ♦ V2
 ♣ 1076

♠ RV854
 ♥ ADV6
 ♦ 87
 ♣ A5

Entame : ♣ Roi
Par : NS 4♠ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
1 ♠	2 SA	X	3 ♣
—	—	3 ♠	—
4 ♠	—	—	—

♠ V102
 ♥ 1092
 ♦ 10432
 ♣ D32

♠ 875
 ♥ D43
 ♦ 85
 ♣ A9874

34

♠ AR
 ♥ A765
 ♦ DV976
 ♣ RV

♠ D9643
 ♥ RV8
 ♦ AR
 ♣ 1065

Entame : ♠ Valet
Par : EO 2♣ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♦
1 ♠	—	—	X
—	2 ♣	—	—
—	—	—	—

♠ —
 ♥ D10954
 ♦ A74
 ♣ RDV74

♠ AV7
 ♥ A76
 ♦ RV865
 ♣ 65

35

♠ RD986543
 ♥ 3
 ♦ 3
 ♣ A83

♠ 102
 ♥ RV82
 ♦ D1092
 ♣ 1092

Entame : ♦ 3
Par : NS 6♥ x -2

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♦	1 ♥	1 ♠
3 ♥	3 ♠	4 ♣	4 ♠
—	—	5 ♣	5 ♠
6 ♥	X	—	—
—	—	—	—

♠ V93
 ♥ 1096
 ♦ 10983
 ♣ D72

♠ A
 ♥ RDV
 ♦ 765
 ♣ AR10543

36

♠ R742
 ♥ A87543
 ♦ D4
 ♣ V

♠ D10865
 ♥ 2
 ♦ ARV2
 ♣ 986

Entame : ♦ As
Par : EO 4♥ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♣	1 ♥
1 ♠	X	—	4 ♥
—	—	—	—

♠ 103
 ♥ A9
 ♦ R874
 ♣ DV872

♠ V854
 ♥ 62
 ♦ AV6
 ♣ R965

♠ RD76
 ♥ RD74
 ♦ 103
 ♣ A103

♠ A92
 ♥ V10853
 ♦ D952
 ♣ 4

Entame : ♦ 7
 Par : EO 3♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♣
—	1 ♠	—	2 ♠
—	—	2 SA	3 ♠
—	—	—	

♠ A8543
 ♥ 103
 ♦ DV852
 ♣ 2

♠ R976
 ♥ ARV94
 ♦ 10
 ♣ V65

♠ DV10
 ♥ D652
 ♦ 74
 ♣ 10983

♠ 2
 ♥ 87
 ♦ AR963
 ♣ ARD74

Entame : ♥ As
 Par : NS 5♦ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1 ♦	1 ♥	1 ♠	3 ♥
4 ♣	—	5 ♦	—
—	—		

♠ 65
 ♥ V1054
 ♦ V1063
 ♣ RD3

♠ 83
 ♥ R96
 ♦ RD74
 ♣ 9852

♠ D92
 ♥ A72
 ♦ A85
 ♣ AV104

♠ ARV1074
 ♥ D83
 ♦ 92
 ♣ 76

Entame : ♠ Roi
 Par : EO 2SA -2

Sud	Ouest	Nord	Est
2 ♠	—	—	2 SA
—	—	—	

♠ 8653
 ♥ A72
 ♦ R863
 ♣ 84

♠ R72
 ♥ V965
 ♦ 1072
 ♣ A93

♠ DV1094
 ♥ RD104
 ♦ 5
 ♣ 1065

♠ A
 ♥ 83
 ♦ ADV94
 ♣ RDV72

Entame : ♥ Roi
 Par : NS 5♦ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♠
2 SA	3 ♠	4 ♦	—
4 ♠	—	5 ♦	—
—	—		

GUADELOUPE



29 DÉCEMBRE AU 08 JANVIER

11 jours 9 nuits

CRÉOLE BEACH HÔTEL & SPA 4*

Christine Koeck

A partir de **3195 €**

vols réguliers au départ de Paris

CHYPRE



29 DÉCEMBRE AU 04 JANVIER

ATHÉNA BEACH HÔTEL 5*

Guillaume Aussudre et Jean-Gilles Hervé

A partir de **1495 €**

Vols réguliers au départ de Paris

AIX EN PROVENCE



28 DÉCEMBRE AU 03 JANVIER

GRAND HÔTEL DU ROI RENÉ 4*

Corinne Favre et Pierre Bedouet

A partir de **1350 €**

En plein centre ville

BORDEAUX



28 DÉCEMBRE AU 03 JANVIER

NOVOTEL BORDEAUX CHARTRON 4*

Michael Deprouw et Benoit Ribault

A partir de **1095 €**

Proche centre ville

PARKING GRATUIT