



**les
Simultanés**
du Roy René

Saison 2025 - 2026

Jeudi 4 décembre 2025

Après-midi - N° 29



Messieurs Bernard & Lorenzo
St Chamond ; le 7 novembre 2024

Résultats : www.bridgeplus.com

Bridge Plus

***Des donnes commentées
Vos réactions
Des experts en « live »***

	<p>♠ 854 ♥ A107 ♦ ARD5 ♣ 432</p> <p>♠ DV109 ♥ R84 ♦ 107 ♣ D987</p>	<p>♠ R2 ♥ DV92 ♦ V983 ♣ R65</p>	
	<p>♠ A763 ♥ 653 ♦ 642 ♣ AV10</p>		
Entame : ♥ Dame			
Par : Nord 1SA =			

<p> ♠ RD2 ♥ AD6 ♦ 108542 ♣ 52 </p> <p> ♠ V75 ♥ 1084 ♦ 93 ♣ DV643 </p> <p> <i>Entame : ♣4</i> <i>Par : Sud 3SA +1</i> </p>		<p> ♠ 10986 ♥ V973 ♦ A6 ♣ R98 </p> <p> ♠ A43 ♥ R52 ♦ RDV7 ♣ A107 </p>		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 SA</td> <td>—</td> <td>3 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est	1 SA	—	3 SA	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																
1 SA	—	3 SA	—																
—	—																		
				<i>Enchères</i> ★☆☆ <i>Jeu de la carte</i> ★★★															

Sur entame Trèfle, Sud dispose de sept levées gagnantes (trois Piques, trois Cœurs et un Trèfle) et peut facilement affranchir ses levées manquantes à Carreau en délogeant l'As.

Sur cette donne assez simple, Sud est confronté à un problème récurrent à Sans-Atout : doit-il prendre l'entame immédiatement ou la laisser passer un certain nombre de fois afin de couper les communications entre les mains adverses ?

Si les Trèfles sont, comme ici, répartis 5-3, Sud doit laisser passer l'entame et ne prendre qu'au troisième tour de la couleur. Ainsi, lorsque Est prendra la main à l'As de Carreau, il ne pourra pas rendre la main à son partenaire. Et si les Trèfles avaient été répartis 4-4, la défense n'aurait réalisé en tout état de cause que quatre plis (l'As de Carreau plus trois Trèfles).



Soleil de minuit - Fjords de Norvège





20 juin au 4 juillet 2026

15 jours/14 nuits

A bord du « Renaissance » de CFC Croisière

A partir de **2595 €**

Pension complète (boissons incluses) - bridge inclus





28 dec. au 2 janvier 2026

En compagnie de Benoit Ribault

A partir de **895 €**

*Hôtel Château des Comtes de Challes 3**



♠ 652
 ♥ 10963
 ♦ V9
 ♣ AR92
 ♠ ADV983
 ♥ AV
 ♦ A5
 ♣ V104
 ♠ R104
 ♥ 75
 ♦ R8632
 ♣ 853
 ♠ 7
 ♥ RD842
 ♦ D1074
 ♣ D76

4

Entame : ♣ As

Par : Ouest 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♠	—	2 ♠
—	4 ♠	—	—
—			

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

Sur l'entame de l'As de Trèfle, pour un petit du mort, Sud fournit le 7 qui est un appel avec la Dame (ou un doubleton) quand il y a trois petites cartes au mort. Nord rejoue le Roi puis un petit pour la Dame de son partenaire, qui contre-attaque du Roi de Cœur. Le déclarant prend de l'As et constate qu'aucune coupe de la main courte n'est possible... Mais un affranchissement de longueur est envisageable, même si la répartition des Carreaux est 4-2 ! Pour cela, les atouts devront être répartis 2-2 ou 3-1, afin de constituer un moyen de communication indispensable.

Ouest prend le Roi de Cœur de l'As et joue un gros atout de sa main. Tout le monde ayant fourni, il joue ensuite l'As et le Roi de Carreau, suivis d'un petit Carreau coupé maître. Il entre au mort par le 10 de Pique et coupe à nouveau un Carreau maître. Le Roi d'atout lui permet alors d'aller chercher sa dixième levée à Carreau, tout en capturant le dernier atout de la défense.

Simple et efficace mais très bien joué !

♠ A76

♥ DV10

♦ V654

♣ V102

♠ D852

♥ A

♦ 732

♣ D7654

♠ R43

♥ R87543

♦ AR

♣ 93

♠ V109

♥ 962

♦ D1098

♣ AR8

Entame : ♣ As

Par : Est 2♥ =

♠ A76

♥ DV10

♦ V654

♣ V102

♠ R43

♥ R87543

♦ AR

♣ 93

♠ V109

♥ 962

♦ D1098

♣ AR8

5

Sud

Ouest

Nord

Est

—

1♥

—

1♠

—

2♥

—

—

—

Enchères

★★☆☆

Jeu de la carte

★★☆☆

2♥ = Unicolore Cœur (au moins six cartes), avec une ouverture minimum (12-14 H).

Sud entame de l'As de Trèfle, pour un petit du mort et le 2 en Nord qui indique trois cartes (la parité sauf exception) et donc deux en Est (pas quatre, il aurait dit 2♣).

Ce raisonnement permet à Sud de contre-attaquer du Valet de Pique à la deuxième levée, pour le 6 de Nord (qui ne fournit pas son As "dans le vide"), qu'Est prend du Roi avant de jouer Trèfle vers la Dame à la troisième levée. Sud plonge de l'As et insiste du 10 de Pique, qu'Est ne couvre pas en espérant l'As second en Nord. Mais comme cela n'est pas le cas, Sud continue Pique et la défense limite ainsi le déclarant à huit levées (Nord fait un atout).

Le contrat ne chute pas mais limiter à huit levées vaudra une bonne note en TPP !

♠ ARDV76

♥ 93

♦ RV9

♣ 63

♠ 98

♥ AD762

♦ AD5

♣ D104

♠ 105

♥ V1085

♦ 8743

♣ V97

♠ 432

♥ R4

♦ 1062

♣ AR852

Entame : ♥ Valet

Par : Nord 4♠ =

♠ ARDV76

♥ 93

♦ RV9

♣ 63

♠ 105

♥ V1085

♦ 8743

♣ V97

♠ 432

♥ R4

♦ 1062

♣ AR852

6

Sud

Ouest

Nord

Est

—

—

1♥

1♠

—

2♥

—

4♠

—

—

—

Enchères

★★☆☆

Jeu de la carte

★★☆☆

2♥ = Cue-bid. Trois Piques et au moins 11 DH.

4♠ = Inutile de tergiverser avec 18 DH.

Après l'entame du Valet de Cœur, la défense prend ses deux levées et Ouest contre-attaque Pique et c'est donc à vous en Nord ! Vous comptez huit levées certaines (six atouts et deux Trèfles), il en faut deux autres. Première option, le partage 3-3 des Trèfles, 36% de chances, en donnant un coup à blanc dans la couleur afin de maintenir la communication avec le mort. La deuxième, l'impasse à la Dame de Carreau, en utilisant les honneurs Trèfle pour accéder au mort (deux fois si nécessaire).

Prenez en main, retrait des atouts, Trèfle pour l'As du mort et Carreau, Ouest plonge de l'As et insiste à Trèfle. Le Roi du mort, Carreau pour le Valet, et vous faites le reste.

♠ 83

♥ A742

♦ AV765

♣ 32

♠ V542

♥ RD108

♦ 84

♣ D97

♠ 6

♥ 9653

♦ RD10

♣ R10865

7

♠ ARD1097

♥ V

♦ 932

♣ AV4

Entame : ♥ Roi

Par : Sud 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♠	—	1 SA	—
3 ♠	—	4 ♠	—
—	—		

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

3♠ = 15-17 H avec six cartes à Pique.

Sud prend l'entame du Roi de Cœur avec l'As du mort et, envisageant le Valet d'atout quatrième en Ouest (hypothèse de crainte), devra alors réaliser trois coupes de sa main.

As de Cœur, Cœur coupé et petit Trèfle des deux mains, ouvrant la coupe au mort (pour la dixième levée), Est prend et contre-attaque atout, pris en main. As de Trèfle, Trèfle coupé, Cœur coupé et un honneur Pique, constatant le mauvais partage. Carreau pour l'As, Cœur coupé (il faut qu'Ouest fournisse, il s'agit cette fois d'une hypothèse de nécessité) et le dernier honneur Pique.

Trois atouts, quatre coupes (trois en main, une au mort) et trois As font dix levées.

Si vous avez détecté le risque sur cette donne, vous êtes à coup sûr un joueur très recherché !

♠ RV105

♥ 84

♦ A10432

♣ D9

♠ A642

♥ ADV1062

♦ 76

♣ R

♠ 7

♥ R973

♦ D

♣ AV108732

8

♠ D983

♥ 5

♦ RV985

♣ 654

Entame : ♦ As

Par : Ouest 6♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♥	—	2 ♣
—	2 ♥	—	3 ♠
—	4 ♣	—	4 SA
—	5 ♠	—	6 ♥
—	—	—	

Enchères ★★★ Jeu de la carte ★☆☆

3♠ = "Splinter" au deuxième tour. Quatre Cœurs, court à Pique, de beaux Trèfles, 16-18 DH. Plus fort qu'un Splinter direct en réponse à l'ouverture.

4♣ = Contrôle. L'As ou le Roi, dans la couleur du partenaire.

5♠ = Deux clés, plus la Dame d'atout.

6♥ = Conclusion logique, il manque une clé.

Avec sa Dame de Trèfle seconde, qui ne fera aucune résistance, Nord entame de son As de Carreau, de peur de ne plus le faire, puis le déclarant fait aisément le reste. Juste fait.

(Il affranchit les Trèfles du mort, communiquant avec les atouts.)

Félicitations si vous avez déclaré ce chelem avec seulement 24 H !

Constatez, une fois de plus, la force de la distribution !

(Fit dixième, couleur longue annexe comportant des honneurs, deux singletons.)

Le conseil du mois

Décembre 2025

Maximiser une couleur.

1

♠	65
♥	AR4
♦	DV1092
♣	653



♠	AR72
♥	953
♦	A4
♣	AD72

S	O	N	E
1SA	-	3SA	FIN

3SA par Sud, entame Dame de Cœur.

As de Cœur et Dame de Carreau laissée filer ?
Premier cas, Ouest prend du Roi et insiste à Cœur : les Carreaux sont bloqués, vous en faites un et chutez.
Deuxième cas, la Dame fait la levée, vous tirez l'As, le Roi ne tombe pas. Vous pouvez aller au mort pour les affranchir mais plus pour les encaisser, vous en aurez fait deux et chuterez. L'impasse n'a d'utilité que si le Roi est placé et second (8% de chances), c'est peu.
Bien trop peu quand il est possible de gagner contre toutes distributions des Carreaux adverses !

As de Cœur, Carreau pour l'As et Carreau jusqu'à faire tomber le Roi. Le Roi de Cœur permet d'aller au mort pour encaisser les Carreaux restants, neuf levées.

Les mains cachées :

Ouest	
♠	V83
♥	DV108
♦	R765
♣	R10

Est	
♠	D1094
♥	762
♦	83
♣	V984

2

♠	RV10
♥	V32
♦	R765
♣	843



♠	A6543
♥	ARD10
♦	A
♣	V62

S	O	N	E
1♠	-	2♠	-
4♠	FIN		

4♠ par Sud, entame As de Trèfle.

Ouest encaisse ensuite le Roi et la Dame, Est fournissant, puis joue Carreau.

L'objectif est simple, il ne faut pas perdre d'atout et, avec huit cartes sans la Dame, il convient de faire l'impasse. Il semble qu'il s'agisse d'une devinette (aucun indice pour la localiser) car elle peut être capturée chez n'importe quel adversaire. Vraiment ?
Tout ceci est juste si la couleur est répartie 3-2 car il faut deviner. Le partage 5-0 n'est pas préoccupant, car il serait impossible de ne pas concéder un ou deux atouts.
Qu'en est-il du partage 4-1 ? La Dame étant alors quatre fois plus souvent quatrième que sèche, il sera possible de la capturer uniquement si elle est en Ouest, grâce à la double fourchette Roi-Valet-10 (en Est, c'est impossible, il suffit de couvrir le 10 ou le Valet). Cet élément fait pencher la balance : As de Carreau, Pique pour le 10, Cœur pour l'As, Pique pour le Valet, le Roi de Pique, Cœur pour le Roi (ou Carreau coupé) puis l'As de Pique. Et tant pis si la Dame était en Est, jouer ainsi couvrirait plus de cas !

Les mains cachées :

Ouest	
♠	D987
♥	85
♦	832
♣	ARD9

Est	
♠	2
♥	9764
♦	DV1094
♣	1075



La boutique :

<http://www.bridgeplus.com>

<div><div><div>♠ R98653</div><div>♥ 32</div><div>♦ 76</div><div>♣ A76</div></div><div><div>♠ A</div><div>♥ V10985</div><div>♦ 832</div><div>♣ R854</div></div><div><div>♠ V1042</div><div>♥ AR6</div><div>♦ AV5</div><div>♣ 932</div></div><div><div>♠ D7</div><div>♥ D74</div><div>♦ RD1094</div><div>♣ DV10</div></div><div><div>9</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>—</td><td>1 ♣</td></tr><tr><td>1 ♦</td><td>1 ♠</td><td>X</td><td>2 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>3 ♣</td><td>—</td><td>3 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est			—	1 ♣	1 ♦	1 ♠	X	2 ♠	—	3 ♣	—	3 ♠	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																						
		—	1 ♣																						
1 ♦	1 ♠	X	2 ♠																						
—	3 ♣	—	3 ♠																						
—	—	—																							
<div>Entame : ♦ 2</div> <div>Par : Ouest 3 ♠ =</div>		<div>Enchères ★★☆☆</div> <div>Jeu de la carte ★★☆☆</div>																							

1 ♦ = De 8 à 17 H avec au moins cinq cartes à Carreau.

1 ♠ = Au moins quatre cartes.

X = Au moins 8 H, le plus souvent au moins quatre cartes à Cœur.

3 ♣ = Enchère d'essai, force à Trèfle, avec 12 DH, Ouest a un espoir de manche.

3 ♠ = Minimum, proposition refusée.

Le déclarant prend l'entame de l'As de Carreau du mort, et doit enlever les atouts.

Le bon maniement avec dix cartes sans l'As ni la Dame est de faire l'impasse contre la Dame, car cela permet également de ne perdre qu'un Pique avec As-Dame troisièmes placés.

Valet de Pique laissé filer, pris de l'As de Nord, le déclarant ne perdra qu'un Pique, un Carreau et deux Trèfles, neuf levées.

<div><div><div>♠ D74</div><div>♥ 75</div><div>♦ D987</div><div>♣ 10987</div></div><div><div>♠ R2</div><div>♥ ARV943</div><div>♦ 432</div><div>♣ R4</div></div><div><div>♠ V1098</div><div>♥ 1086</div><div>♦ R65</div><div>♣ ADV</div></div><div><div>♠ A653</div><div>♥ D2</div><div>♦ AV10</div><div>♣ 6532</div></div></div> <div><div><div>10</div><div>♠</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>1 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>1 ♠</td><td>—</td><td>2 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>3 ♥</td><td>—</td><td>4 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est				—	—	—	1 ♥	—	1 ♠	—	2 ♥	—	3 ♥	—	4 ♥	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																							
			—																							
—	—	1 ♥	—																							
1 ♠	—	2 ♥	—																							
3 ♥	—	4 ♥	—																							
—	—																									
<div>Entame : ♠ Valet</div> <div>Par : Nord 4 ♥ =</div>	<div>Enchères ★★☆☆</div> <div>Jeu de la carte ★☆☆☆</div>																									

3♥ = Enchère propositionnelle avec deux cartes à Cœur et 11-12 DH.

4♥ = Proposition acceptée.

Sur l'entame du Valet de Pique, pris du Roi de votre main, vous éliminez les atouts en trois tours puis présentez le 2 de Carreau pour le Valet (ou le 10) du mort pris par la Dame d'Ouest, qui rejoue Trèfle, sur lequel vous passez le Roi au cas où votre adversaire de droite aurait rejoué sous l'As !

Vous coupez ensuite le troisième tour de la couleur avant de réitérer la double impasse à Carreau en jouant le 3 pour le 10 (ou le Valet) du mort qui tient ! Vous êtes bien à la tête de dix levées avec deux Piques, six Cœurs et deux Carreaux ! Bon maniement !

♠ 10987

♥ 75

♦ ARD

♣ V1098

Entame : ♦ As

Par : Sud 4♥ =

♠ 3

♥ AV962

♦ V42

♣ R653

11

♠ RD64

♥ 843

♦ 10983

♣ 74

♠ AV52

♥ RD10

♦ 765

♣ AD2

Sud

Ouest

Nord

Est

1 SA

—

2 ♦

—

2 ♥

—

3 ♣

—

3 ♥

—

4 ♥

—

—

—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

3♣ = Au moins cinq Cœurs et quatre Trèfles, forcing de manche, 9 H et plus.

Ouest tire trois tours de Carreau et contre-attaque Pique, pour la Dame d'Est. (Ce dernier a fourni le 3 de Carreau, refus de la couleur, puis le 8 pour la parité, et enfin le 10, préférentiel Pique.) Si les Trèfles sont répartis 3-3 en flanc, vous réaliserez aisément dix levées !

Toutefois ici, il est préférable d'envisager un mort inversé en coupant les trois Piques perdants de votre main avec la main longue, la seule condition nécessaire étant un partage 3-2 des atouts.

Récapitulons le déroulement du coup : après l'As de Pique, jouez Pique coupé de l'As, Trèfle pour l'As, Pique coupé du Valet, atout pour le Roi et Pique coupé du 9.

Jouez ensuite Cœur pour la Dame (bon partage), le 10 de Cœur puis les deux honneurs Trèfle. Juste fait. Si Ouest avait rejoué atout, la présence de deux rentrées à Trèfle aurait permis à Sud de garder le même plan de jeu.

♠ ARD

♥ V1082

♦ 1083

♣ A42

Entame : ♠ 10

Par : Est 1SA =

♠ 654

♥ R64

♦ RDV5

♣ 1087

12

♠ V32

♥ 975

♦ A64

♣ R653

♠ 10987

♥ AD3

♦ 972

♣ DV9

Sud

Ouest

Nord

Est

1 ♣

—

1 SA

—

—

—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

1SA = De 8 à 10 H et un jeu régulier. Il n'y a pas de Sans-Atout "poubelle" sur l'ouverture d'1♣, car Est pourrait répondre 1♦.

Sur l'entame évidente du 10 de Pique, le déclarant se compte six levées sûres (trois Piques, un Carreau et deux Trèfles) et pourrait en affranchir une septième à Cœur.

Il faudra rendre la main trois fois dans la couleur à la défense, qui pourra affranchir ses Carreaux, mais ce n'est pas grave, la défense ne fera que trois Cœurs et trois Carreaux, elle n'a pas le temps d'affranchir en plus un Trèfle ou un Pique.

Seule une entame Carreau (difficile à trouver) aurait battu le contrat.

<div><div><div>♠ 96</div><div>♥ R4</div><div>♦ RDV109</div><div>♣ ARD6</div></div><div><div>♠ 873</div><div>♥ 753</div><div>♦ 6542</div><div>♣ 754</div></div></div> <div><div>♠ ARD102</div><div>♥ A2</div><div>♦ A83</div><div>♣ 932</div></div> <div><div>♠ V54</div><div>♥ DV10986</div><div>♦ 7</div><div>♣ V108</div></div> <div><div>13</div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>1 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>1 ♥</td><td>1 ♠</td><td>X</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♥</td><td>X</td><td>XX</td><td>2 ♠</td></tr><tr><td>3 ♥</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♦	—	1 ♥	1 ♠	X	—	2 ♥	X	XX	2 ♠	3 ♥	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																			
		1 ♦	—																			
1 ♥	1 ♠	X	—																			
2 ♥	X	XX	2 ♠																			
3 ♥	—	—	—																			
<div>Entame : ♠ As</div> <div>Par : Sud 3 ♥ -1</div>	<div>Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★★ ★</div>																					

X en Nord = Trois Cœurs et une main positive ou 18 H et plus.
X en Ouest = Intervention forte (13-17 H).
XX = Main forte (18 H et plus).
3 ♥ = Au nom des six cartes liées, parant ainsi à un éventuel singleton en Nord.

Ouest entame évidemment de l'As de Pique, pour le 6 du mort et le 3 du partenaire, qui montre qu'Est et Sud ont chacun trois cartes dans la couleur. Si Ouest continue Pique, le mort pourra couper le troisième tour de la couleur... Si Ouest joue As de Cœur et Cœur (à la troisième levée), Sud défaussera sur les Trèfles... La parade ? A la seconde levée, petit Cœur, sans tirer l'As !
Si Sud rejoue atout, Ouest prend et tire deux Piques et l'As de Carreau. S'il rejoue Pique, Ouest prend, tire l'As de Cœur puis tire un Pique et l'As de Carreau. Dans les deux cas, moins un.
Brillante défense ! (Il ne fallait pas tirer un deuxième Pique avant de jouer atout...)

<div><div><div>♠ 1076</div><div>♥ A97</div><div>♦ 6</div><div>♣ RD9765</div></div><div><div>♠ R93</div><div>♥ DV42</div><div>♦ R43</div><div>♣ 432</div></div><div><div>♠ ADV</div><div>♥ R103</div><div>♦ 9752</div><div>♣ AV8</div></div><div><div>♠ 8542</div><div>♥ 865</div><div>♦ ADV108</div><div>♣ 10</div></div></div> <div><div>14</div></div> <div><div>Entame : ♦ As</div><div>Par : Est 5♣ =</div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>2 ♠</td><td>—</td><td>3 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>3 SA</td><td>—</td><td>4 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>5 ♣</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table> <div>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</div>	Sud	Ouest	Nord	Est				1 SA	—	2 ♠	—	3 ♣	—	3 SA	—	4 ♣	—	5 ♣	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																							
			1 SA																							
—	2 ♠	—	3 ♣																							
—	3 SA	—	4 ♣																							
—	5 ♣	—	—																							
—																										

2♠ = Texas pour les Trèfles.

3SA = Main de manche avec un singleton à Carreau. (Sinon, 3SA sur 1SA.)

4♣ = Pas d'arrêt à Carreau.

5♣ = Dans ce cas, jouons la manche en mineure, sans ambition supérieure.

Est prend la main au deuxième tour, enlève les atouts, puis tente l'impasse Pique.

Le Roi est placé, l'impasse réitérée et le contrat gagné.

Bravo à tous ceux d'entre vous qui auront déclaré le bon contrat !

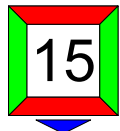
Celui de 3SA chute sur l'entame évidente à Carreau...

♠ 1032
 ♥ V10832
 ♦ 4
 ♣ V1032

♠ A875
 ♥ AR4
 ♦ R5
 ♣ AR98

♠ D64
 ♥ D9
 ♦ DV1093
 ♣ 765

♠ RV9
 ♥ 765
 ♦ A8762
 ♣ D4



Entame : ♥ Valet
 Par : Ouest 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
—	2 SA	—	3 SA
—	—	—	—
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆			

2SA = De 20 à 21 H avec un jeu régulier.

Sur l'entame du Valet de Cœur, vous devez, en Ouest, prendre de votre main afin de préserver une rentrée sûre (la Dame de Cœur) au mort pour exploiter vos Carreaux.

Il vous suffit ensuite de jouer le Roi de Carreau (l'honneur du côté court) puis, si Sud ne prend pas, d'insister dans la couleur jusqu'à faire tomber l'As, pour totaliser dix levées.
(Vous pourrez même jouer Pique vers la Dame, mais le Roi est en Sud...)

Sans cette précaution à la première levée, vous auriez chuté un contrat "sur table"...



Tunisie - Hammamet



27 dec. au 3 janvier 2026

En compagnie de Bridge Plus

A partir de **1295 €**

Steigenberger Marhaba 5*





29 dec. Au 6/8 janvier 2026

En compagnie de Bridge Plus

A partir de **1595 €**

*Hôtel le Neptune 5 **



♠ 104	♠ ARV953
♥ A42	♥ 875
♦ 87632	♦ 5
♣ 1075	♣ V64
	16
	♠ 72
	♥ 963
	♦ RDV109
	♣ D83
	♠ D86
	♥ RDV10
	♦ A4
	♣ AR92

Entame : ♦ **Roi**

Par : Nord 6♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	2 ♠	—
2 SA	—	4 ♦	X
4 SA	—	5 ♥	—
6 ♠	—	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

2♠ = Barrage, six belles cartes.

2SA = Relais demandant à l'ouvreur de se décrire.

4♦ = Non minimum, court à Carreau. Dénie un As ou un Roi annexe (on le nommerait).

X = Plus souvent pour un sacrifice que pour l'entame, beau et long dans la couleur.

4SA = Blackwood, atout Pique.

5♥ = Deux clés sans la Dame d'atout.

6♠ = Conclusion logique, il manque une clé (très certainement un As).

As de Carreau, retrait des atouts et affranchissement des Cœurs, le dernier permettant de défausser le Trèfle perdant, douze levées faciles. Bravo si vous avez déclaré ce chelem !

<div><div><div>♠ V8642</div><div>♥ —</div><div>♦ D87</div><div>♣ D10432</div></div><div><div>Entame : ♣ As</div><div>Par : Nord 4♥ -1</div></div></div>		<div><div><div>♠ AR</div><div>♥ AD752</div><div>♦ 962</div><div>♣ 875</div></div><div><div>♠ 75</div><div>♥ R98</div><div>♦ R1054</div><div>♣ ARV9</div></div><div><div>♠ D1093</div><div>♥ V10643</div><div>♦ AV3</div><div>♣ 6</div></div></div> <div><div>♠ 17</div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>1 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>4 ♥</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table> <div>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★</div>				Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♥	—	4 ♥	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																
		1 ♥	—																
4 ♥	—	—	—																

4♥ = Main faible avec au moins cinq Cœurs, et le plus souvent un singleton.

Vous entamez de l'As de Trèfle, pour le 2 de votre partenaire, qui montre une préférence pour la couleur la moins chère, à savoir les Carreaux. (Signalisation classique avec le singleton au mort dans la couleur entamée.)

Comme vous possédez le Roi dans cette couleur et que l'As est au mort, Ouest possède sans doute la Dame et rien à Pique. Vous devez donc rejouer Carreau à la deuxième levée.

Toutefois, attention, vous devez repartir du 10, la carte technique au cas où le déclarant possède le 9 de la couleur (si vous rejouiez un petit, Nord pourrait laisser filer vers son 9) et, si Nord couvre avec le Valet du mort, pour la Dame de votre vis-à-vis, il faudra en plus espérer que votre partenaire possède 8 et 7 dans cette couleur afin qu'il puisse rejouer le 8 pour "traverser" le 9 du déclarant ! Ce jeu est vraiment très difficile, non ?

<div><div><div>♠ V875</div><div>♥ R6</div><div>♦ AV1097</div><div>♣ 86</div></div><div><div>♠ A6</div><div>♥ 9742</div><div>♦ 63</div><div>♣ R10943</div></div><div><div>♠ RD9432</div><div>♥ V53</div><div>♦ 42</div><div>♣ A2</div></div><div><div>♠ 10</div><div>♥ AD108</div><div>♦ RD85</div><div>♣ DV75</div></div><div><div>18</div><div>♠</div></div></div> <div><div>Entame : ♠ Roi</div><div>Par : Est 3 ♦ =</div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1 ♦</td></tr><tr><td>2 ♠</td><td>3 ♦</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table> <div>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</div>	Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♦	2 ♠	3 ♦	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est															
			1 ♦															
2 ♠	3 ♦	—	—															
—																		

2♠ = Six belles cartes dans une main faible.

3♦ = Le fit à Carreau, de 8 à 11 HL.

Sud entame le Roi de Pique qui fait la levée. Il en déduit que son partenaire possède l'As, et donc que le deuxième tour de Pique sera coupé. Inutile d'en rejouer.

Mais attention, il y a un risque de défausses sur les Cœurs si Est y possède plusieurs honneurs.

Sud encaisse l'As de Trèfle. Nord appelle avec un gros (le 9 ou le 10), et Sud en rejoue, limitant le déclarant à neuf levées (sinon dix en défaussant un Trèfle puis en coupant les Piques).

Si Nord n'avait pas le Roi de Trèfle il aurait refusé la couleur et Sud aurait alors rejoué Cœur espérant As-Dame chez son partenaire.

Nord peut également prendre le Roi de Pique de l'As Pour rejouer Trèfle et encaisser deux plis.

<div><div><div>♠ V643</div><div>♥ D104</div><div>♦ 10983</div><div>♣ A5</div></div><div><div>♠ R972</div><div>♥ R3</div><div>♦ 765</div><div>♣ 8642</div></div><div><div>♠ D8</div><div>♥ V982</div><div>♦ RD42</div><div>♣ R73</div></div><div><div>♠ A105</div><div>♥ A765</div><div>♦ AV</div><div>♣ DV109</div></div><div><div>19</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>1 SA</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 SA	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est							
1 SA	—	—	—							
<div>Entame : ♦ 10</div> <div>Par : Sud 1SA =</div>	<div>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</div>									

Avec sa séquence, Ouest entame du 10 de Carreau et non du 3 de Pique, qui risquerait d'offrir une levée dans la couleur au déclarant.

Est fournit sa Dame, prise de l'As par Sud (qui cherche à masquer la situation dans la couleur). Ce dernier commence l'affranchissement des Trèfles, Est prend et joue le Roi de Carreau et Carreau, Ouest faisant deux levées de la couleur puis joue Cœur.

(Couleur qui demande moins de" support" que Pique.)

Sud prend et insiste à Trèfle, Ouest prend et continue Cœur, sept levées pour Sud.

Mais si Ouest a entamé ou contre-attaqué Pique, Sud fait quatre levées dans la couleur (en jouant les honneurs partagés), neuf au total. Toute une différence en TPP...

<div><div><div>♠ D8642</div><div>♥ D4</div><div>♦ A54</div><div>♣ 965</div></div><div><div>♠ V109</div><div>♥ R652</div><div>♦ D1076</div><div>♣ V8</div></div><div><div>♠ AR3</div><div>♥ A983</div><div>♦ 32</div><div>♣ AR72</div></div><div><div>♠ 75</div><div>♥ V107</div><div>♦ RV98</div><div>♣ D1043</div></div><div><div>20</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>—</td><td>—</td><td>1 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>1 ♠</td><td>—</td><td>2 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>3 ♦</td><td>—</td><td>3 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>3 SA</td><td>—</td><td>4 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est		—	—	1 ♣	—	1 ♠	—	2 SA	—	3 ♦	—	3 ♥	—	3 SA	—	4 ♠	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																							
	—	—	1 ♣																							
—	1 ♠	—	2 SA																							
—	3 ♦	—	3 ♥																							
—	3 SA	—	4 ♠																							
—	—	—																								
<div>Entame : ♠ Valet</div> <div>Par : Ouest 4♠ =</div>	<div>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</div>																									

3♦ = "Check-back Stayman". Demande à l'ouvreur de se décrire en majeures.

3♥ = Quatre Cœurs et peut-être trois Piques.

3SA = Pas quatre Cœurs, mais cinq Piques (sinon 3SA au tour d'avant).

4♠ = Conclusion logique, le fit est trouvé.

Sur l'entame du Valet de Pique, le déclarant ne se compte que quatre perdantes (un Cœur, deux Carreaux et un Trèfle) si les atouts sont répartis 3-2 (le plus probable). Au lieu de miser sur un partage 3-3 des Trèfles ou sur la place du Roi de Cœur, Ouest doit couper un Carreau.

Mais n'ayant pas de rentrée certaine, il y fait un coup à blanc. La défense insiste à l'atout, pris du mort, et Ouest joue Carreau pour l'As, Carreau coupé et Cœur vers sa Dame. Nord prend et en rejoue, Ouest coupe un Cœur, ôte le dernier atout et concède un Trèfle. Dix levées.

<div><div><div>♠ 6</div><div>♥ D3</div><div>♦ A10873</div><div>♣ AR952</div></div><div><div>♠ AV1083</div><div>♥ 10842</div><div>♦ 96</div><div>♣ V3</div></div><div>Entame : ♠ 2</div><div>Par : Nord 3♣ +1</div></div>		<div><div><div>♠ 6</div><div>♥ D3</div><div>♦ A10873</div><div>♣ AR952</div></div><div><div>♠ R92</div><div>♥ 975</div><div>♦ RD42</div><div>♣ D106</div></div></div> <div><div><div>♠ D754</div><div>♥ ARV6</div><div>♦ V5</div><div>♣ 874</div></div><div><div>♠ R92</div><div>♥ 975</div><div>♦ RD42</div><div>♣ D106</div></div></div>																					
<div><div><div>♠ 6</div><div>♥ D3</div><div>♦ A10873</div><div>♣ AR952</div></div><div><div>♠ R92</div><div>♥ 975</div><div>♦ RD42</div><div>♣ D106</div></div></div> <div><div><div>♠ D754</div><div>♥ ARV6</div><div>♦ V5</div><div>♣ 874</div></div><div><div>♠ R92</div><div>♥ 975</div><div>♦ RD42</div><div>♣ D106</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>1 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>1 ♥</td><td>—</td><td>2 ♣</td><td>—</td></tr><tr><td>2 SA</td><td>—</td><td>3 ♣</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>		Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♦	—	1 ♥	—	2 ♣	—	2 SA	—	3 ♣	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																				
		1 ♦	—																				
1 ♥	—	2 ♣	—																				
2 SA	—	3 ♣	—																				
—	—																						
		<div>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</div>																					

3♣ = Enchère d'arrêt décrivant un bicolore 5-5 mineur faible de 11 à 13 H.

Notons qu'avec un 5-5 forcing de manche, Nord dirait 3SA, ou utiliserait la quatrième forcing à 3♠, laissant Sud insister à 3SA ou préférer 5♣ ou 5♦, voire 6♣ ou 6♦ !

Est entame du 2 de Pique, la couleur "verte", pour l'As d'Ouest, Nord pouvant avoir le Roi sec (à la couleur, on entame aussi bien du 2 avec R92 que 962).

Ouest contre-attaque atout (pour limiter les coupes au mort), Nord prend et joue un petit Carreau des deux mains, prend le retour atout (constatant le partage 3-2) et défile les Cœurs.

Il poursuit par Carreau pour l'As et Carreau coupé, Est faisant son atout quand il veut. Dix levées, mais seulement sept à Sans-atout contre la meilleure défense...

<div><div><div>♠ 743</div><div>♥ A64</div><div>♦ V752</div><div>♣ AD8</div></div><div><div>Entame : ♠ 6</div><div>Par : Est 3SA =</div></div></div>		<div><div><div>♠ V9</div><div>♥ R932</div><div>♦ A96</div><div>♣ 10432</div></div><div><div><div>22</div><div>♠</div></div></div><div><div><div>♠ RD5</div><div>♥ DV8</div><div>♦ RD1083</div><div>♣ R5</div></div><div><div>♠ A10862</div><div>♥ 1075</div><div>♦ 4</div><div>♣ V976</div></div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>3 SA</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table> <div>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★</div>				Sud	Ouest	Nord	Est				1 SA	—	3 SA	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																				
			1 SA																				
—	3 SA	—	—																				
—																							

Sud entame du 6 de Pique en quatrième meilleure pour le Valet en Nord. Que devez-vous faire en Est ? Si l'As de Carreau est en Sud, il importe que vous preniez au premier tour, afin de disposer d'un second arrêt positionnel dans la couleur d'entame. Mais si c'est Nord qui le possède et que Sud détient cinq Piques par A10, il est primordial que vous coupiez les communications en laissant passer le Valet de Pique...

Alors, pile ou face ? Pas tout à fait ! Si les Piques sont répartis 5-2, Nord a trois cartes de plus que son partenaire en dehors des Piques et donc plus de chances de posséder l'As de Carreau...

Par conséquent, duquez le premier Pique en fournissant le 5 à la première levée ! Nord rejoue la couleur, Sud prend mais ne pourra pas réaliser ses Piques. L'As de Carreau est en Nord (comme le Roi de Cœur), neuf levées.

<div><div><div>♠ DV85</div><div>♥ RD102</div><div>♦ 1073</div><div>♣ 63</div></div><div><div>♠ A 10942</div><div>♥ A</div><div>♦ AD6</div><div>♣ R1082</div></div><div><div>♠ 763</div><div>♥ V9873</div><div>♦ 54</div><div>♣ 975</div></div><div><div>♠ R</div><div>♥ 654</div><div>♦ RV982</div><div>♣ ADV4</div></div><div><div>23</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>1 ♦</td><td>—</td><td>1 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♣</td><td>—</td><td>2 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>3 ♦</td><td>—</td><td>4 ♣</td><td>—</td></tr><tr><td>4 ♦</td><td>—</td><td>4 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>5 ♦</td><td>—</td><td>5 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>5 ♠</td><td>—</td><td>7 ♣</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♦	—	1 ♠	—	2 ♣	—	2 ♥	—	3 ♦	—	4 ♣	—	4 ♦	—	4 SA	—	5 ♦	—	5 ♥	—	5 ♠	—	7 ♣	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																															
1 ♦	—	1 ♠	—																															
2 ♣	—	2 ♥	—																															
3 ♦	—	4 ♣	—																															
4 ♦	—	4 SA	—																															
5 ♦	—	5 ♥	—																															
5 ♠	—	7 ♣	—																															
—	—																																	
<div>Entame : ♥ Roi</div> <div>Par : Sud 7 ♣ =</div>	<div>Enchères ★★ ★★ ★★</div> <div>Jeu de la carte ★ ☆ ☆</div>																																	

2♥ = Quatrième couleur forcing, pour en savoir plus.

3♦ = Cinq ou six cartes à Carreau, sans trois cartes à Pique, ni arrêt Cœur.

4♣ = Enchère forcing de manche agréant le fit Trèfle. (3♣, sur 2♣, ne serait pas forcing.)

4♦ = Contrôle.

4SA = Blackwood, atout Trèfle.

5♦ = Une clé.

5♥ = Question à la Dame d'atout.

5♠ = Je l'ai, avec le Roi de Pique (celui de Carreau a déjà été annoncé).

Aucune difficulté à la carte, les couleurs étant aimablement réparties.

Félicitations si vous avez déclaré le (bon, celui à SA ne gagne pas) grand chelem !

<div><div><div>♠ RDV 10 7 3</div><div>♥ R 4</div><div>♦ 9 4</div><div>♣ A 6 5</div></div><div><div>♠ 9 6 5</div><div>♥ A 5 3</div><div>♦ 8 5 3</div><div>♣ RDV 10</div></div><div><div>♠ A 4</div><div>♥ V 9 7 6 2</div><div>♦ D 7 6 2</div><div>♣ 8 3</div></div><div><div>♠ 8 2</div><div>♥ D 10 8</div><div>♦ ARV 10</div><div>♣ 9 7 4 2</div></div><div><div>24</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>1 ♠</td><td>—</td><td>1 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>2 ♠</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♠	—	1 SA	—	2 ♠	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est															
	1 ♠	—	1 SA															
—	2 ♠	—	—															
—																		
<div>Entame : ♣ Roi</div> <div>Par : Ouest 2 ♠ =</div>	<div>Enchères ★☆☆</div> <div>Jeu de la carte ★☆☆</div>																	

1SA = "Poubelle", de 6 à 10 H sans fit à Pique, mais pas forcément un jeu régulier.

2♠ = Unicolore au moins sixième avec une ouverture minimum.

Après l'entame évidente du Roi de Trèfle, Ouest prend de l'As et rejoue immédiatement la couleur, pour ouvrir la coupe au mort, que Nord prend avant de contre-attaquer atout.

Le déclarant prend en main, coupe son dernier Trèfle de l'As puis profite d'être au mort pour jouer Cœur vers son Roi, espérant l'As placé à sa droite. Raté...

Néanmoins, cette coupe de la main courte lui permet de gagner son contrat.

L'entame atout (à condition d'en rejouer, en main à Trèfle) aurait battu le contrat.

Mais, avec cette "monumentale" séquence, impossible de ne pas entamer Trèfle...

♠ V107532
 ♥ AR
 ♦ A2
 ♣ R72

♠ 86
 ♥ D76
 ♦ V10965
 ♣ V105

Entame : ♦ Roi
Par : Nord 4 ♠ =

♠ 9
 ♥ V1032
 ♦ RD87
 ♣ AD64

♠ ARD4
 ♥ 9854
 ♦ 43
 ♣ 983

25

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♠	X
2 SA	—	4 ♠	—
—	—		

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

X = Court à Pique, au moins 12 H et un support pour les autres couleurs.
 2SA = "Truscott". Au moins quatre Piques, 11-12 DH.

Sur l'entame du Roi de Carreau, Ouest fournit le Valet, vous laissez passer, afin d'éviter qu'Ouest ne prenne la main par le 10, ce qui lui permettrait de contre-attaquer Trèfle ("traversant" votre Roi) puis prenez la continuation dans la couleur.

Vous débloquez As-Roi de Cœur, jouez Pique pour la Dame, Cœur coupé du Valet, Pique pour le Roi puis Cœur. Quand Ouest défause, jetez le 2 de Trèfle !

En main, Est rend les armes, soit il vous "livre" le Roi de Trèfle (gagnant même, comme ici, avec l'As mal placé), soit il joue en coupe et défause. C'est gagné !



Bridge+ Voyages

Euriell Quéran


Saillon - Suisse





cyrille@bridgeplus.com
 02.41.37.04.74

16 au 22 mars
 En compagnie de Bridge Plus
 A partir de **1645 €**
*Hôtel les bains de Saillon **





17 au 29 août 2026
13 jours/12 nuits

A bord du « Renaissance » de CFC Croisière

A partir de **2195 €**

Pension complète (boissons incluses) - bridge inclus



♠ RV642
 ♥ V84
 ♦ AR
 ♣ 1098
 ♠ 1053
 ♥ AR972
 ♦ D8
 ♣ RV3
 26
 ♠ A8
 ♥ 106
 ♦ 109543
 ♣ D754
 ♠ D97
 ♥ D53
 ♦ V762
 ♣ A62

Entame : ♦ **Roi**

Par : **Ouest** 2♥ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
—	1 ♥	1 ♠	2 ♥
—	—	—	
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★			

1♠ = De 8 à 17 H, avec au moins cinq cartes.

Lorsque son partenaire entame du Roi de Carreau, Sud fournit le 3 (en pair-impair) mais lorsque Nord encaisse ensuite l'As, dévoilant As-Roi secs à l'origine, Sud joue maintenant un "flamboyant" 10, qui montre alors un intérêt clair pour les Piques (de façon préférentielle). Nord, qui a compris le message, rejoue le 2 de Pique (prometteur) à la troisième levée, Sud prend de l'As et en rejoue, Nord prend et donne une coupe à son partenaire (en jouant un gros, pas d'intérêt pour les Trèfles).

Nord n'ayant pas d'honneur à Trèfle (il aurait joué un petit Pique, préférentiel), Sud retourne Carreau (il ne l'a pas fait après l'As de Pique, sachant qu'Ouest n'en avait plus également, ce dernier aurait pu couper maître ou, comme ici, défausser un Pique). Le déclarant n'y peut rien, s'il coupe petit, Nord surcoupe, s'il coupe maître, le Valet de Nord est promu. Moins un !

<div><div><div>♠ A5</div><div>♥ 32</div><div>♦ RD106</div><div>♣ A8643</div></div><div><div>♠ V972</div><div>♥ V975</div><div>♦ 87</div><div>♣ 1052</div></div></div> <div><div><div>♠ R863</div><div>♥ 108</div><div>♦ A52</div><div>♣ RV97</div></div><div><div>♠ D104</div><div>♥ ARD64</div><div>♦ V943</div><div>♣ D</div></div></div> <div><div>Entame : ♠ 2</div><div>Par : Sud 3SA -1</div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>1 ♥</td><td>—</td><td>2 ♣</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♦</td><td>—</td><td>3 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>3 SA</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table> <div>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</div>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♥	—	2 ♣	—	2 ♦	—	3 ♦	—	3 SA	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est															
1 ♥	—	2 ♣	—															
2 ♦	—	3 ♦	—															
3 SA	—	—	—															

3♦ = Le fit, forcing de manche après le changement de couleur 2 sur 1.

3SA = Un arrêt Pique au moins, main de première zone.

L'entame de votre partenaire, en quatrième meilleure, permet de reconstituer la main du déclarant qui possède donc trois Piques (par la Dame pour avoir dit 3SA), cinq Cœurs et quatre Carreaux. Par conséquent, il est donc singleton Trèfle.

Vous contre-attaquez Trèfle, du Roi, pour le cas où Sud détiendrait la Dame sèche !

En main à Carreau, vous rejouerez un petit Trèfle (ou après le Roi, si Sud l'a laissé passé) et réaliserez cinq levées (un Pique, un Carreau et trois Trèfles), pour la chute du contrat.

Si vous avez rejoué Pique à la seconde levée, neuf (voire dix) levées pour Sud...

Et si Sud avait pris l'entame de l'As de Pique ? Il n'aurait que huit levées également, à condition qu'Est applique le même flanc en prenant la main avec l'As de Carreau.

<div><div><div>♠ 9</div><div>♥ D9542</div><div>♦ 8643</div><div>♣ 982</div></div><div><div>♠ AR 1064</div><div>♥ AV 10</div><div>♦ A</div><div>♣ V 1054</div></div></div> <div><div><div>♠ DV2</div><div>♥ R6</div><div>♦ R75</div><div>♣ ARD63</div></div><div><div>♠ 8753</div><div>♥ 873</div><div>♦ DV1092</div><div>♣ 7</div></div></div> <div><div>Entame : ♦ Dame</div><div>Par : Est 7SA =</div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>1 ♠</td><td>—</td><td>2 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>3 ♣</td><td>—</td><td>3 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>4 ♦</td><td>—</td><td>4 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>5 ♦</td><td>—</td><td>7 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table> <div>Enchères ★★★★★ Jeu de la carte ★☆☆☆☆</div>	Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♠	—	2 ♣	—	3 ♣	—	3 ♠	—	4 ♦	—	4 SA	—	5 ♦	—	7 SA	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																							
	1 ♠	—	2 ♣																							
—	3 ♣	—	3 ♠																							
—	4 ♦	—	4 SA																							
—	5 ♦	—	7 SA																							
—	—	—																								

3♠ = Le fit, espoir de chelem (16 DH et plus).

4♦ = Contrôle, avec une belle main (sans gros honneur à Trèfle).

4SA = Blackwood, atout Pique.

5♦ = Quatre clés.

Est compte cinq Piques, deux Cœurs, deux Carreaux et cinq Trèfles, soit quatorze levées.

Il n'a plus qu'à conclure au grand chelem, à Sans-atout pour la prime en TPP.

(Et pour éviter une - improbable mais possible - coupe à l'entame au contrat de 7♠.)

<div><div><div><div><div>♠ A5</div><div>♥ RDV4</div><div>♦ RV95</div><div>♣ DV4</div></div><div><div>♠ D1042</div><div>♥ 109862</div><div>♦ A3</div><div>♣ 93</div></div><div><div>♠ R63</div><div>♥ A5</div><div>♦ 10864</div><div>♣ 8762</div></div></div><div><div><div>♠ V987</div><div>♥ 73</div><div>♦ D72</div><div>♣ AR105</div></div><div><div><div>29</div></div></div></div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>1 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♣</td><td>—</td><td>2 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>3 SA</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			1 SA	—	2 ♣	—	2 ♥	—	3 SA	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est															
		1 SA	—															
2 ♣	—	2 ♥	—															
3 SA	—	—	—															
<div>Entame : ♦ 4</div> <div>Par : Nord 3SA -1</div>	<div>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★</div>																	

Ouest prend l'entame de l'As de Carreau et fait son plan de défense : l'entame de son partenaire montre quatre cartes (le 2 et le 3 sont visibles) et donc aussi quatre cartes en Nord, qui possède quatre cartes à Cœur d'après sa réponse au Stayman.

De plus, Nord possède probablement deux cartes à Pique et trois cartes à Trèfle car, avec cinq cartes (contre quatre à Carreau), Est aurait privilégié l'entame Trèfle.

Ouest contre-attaque donc du 2 (prometteur) de Pique à la deuxième levée, pour le Roi d'Est, qui rejoue le 6, en pair-impair du résidu, Ouest doit jouer un petit, l'As (maintenant sec) du déclarant tombe.

Quand Est reprendra la main à l'As de Cœur, il rejouera alors le 3 de Pique, avant de vous adresser ses félicitations pour cette magnifique défense !

<div><div><div><div><div>♠ R6543</div><div>♥ 43</div><div>♦ RD52</div><div>♣ 96</div></div><div><div>♠ V9</div><div>♥ 87652</div><div>♦ A87</div><div>♣ 743</div></div></div><div><div><div>30</div><div>♠</div></div></div><div><div><div>♠ 72</div><div>♥ DV109</div><div>♦ V64</div><div>♣ AR102</div></div><div><div>♠ AD108</div><div>♥ AR</div><div>♦ 1093</div><div>♣ DV85</div></div></div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>2 ♦</td><td>—</td><td>2 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est				1 SA	—	2 ♦	—	2 ♥	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est															
			1 SA															
—	2 ♦	—	2 ♥															
—	—	—																
<div>Entame : ♣As</div> <div>Par : Est 2♥ =</div>	<div>Enchères</div> <div>★★★★★</div> <div>Jeu de la carte</div> <div>★★★★★</div>																	

Sud entame de l'As de Trèfle, sur lequel Nord montre son doubleton.

L'entameur tire alors le Roi et insiste dans la couleur, Nord coupe et contre-attaque du Roi de Carreau.

Le déclarant prend de l'As et présente le Valet de Pique (Nord n'a aucun intérêt à couvrir) et poursuit par Pique pour son 10. Il encaisse As-Roi d'atout puis, quand Nord défausse, encaisse la Dame de Trèfle (défausse d'un Carreau) puis l'As de Pique, en jetant le dernier Carreau du mort. Que Sud coupe ou non n'y change rien, juste fait.

A quatre jeux, le contrat peut être battu...

Mais, pour cela, il faudrait ne pas entamer de l'As de Trèfle. Impossible !

<div><div><div>♠ R3</div><div>♥ RV9765</div><div>♦ RD9</div><div>♣ 43</div></div><div><div>♠ 1065</div><div>♥ A83</div><div>♦ V108</div><div>♣ DV76</div></div><div><div>♠ AD98</div><div>♥ 2</div><div>♦ A72</div><div>♣ R10985</div></div><div><div>♠ V742</div><div>♥ D104</div><div>♦ 6543</div><div>♣ A2</div></div></div> <div><div>Entame : ♦ Valet</div><div>Par : Ouest 3SA +1</div></div>		<div><div><div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div><div><div>—</div><div>1 ♥</div><div>—</div><div>2 ♣</div></div><div><div>—</div><div>2 ♥</div><div>—</div><div>2 ♠</div></div><div><div>—</div><div>2 SA</div><div>—</div><div>3 SA</div></div><div><div>—</div><div>—</div><div>—</div><div>—</div></div></div><div><div>Enchères</div><div>★★★☆☆</div><div>Jeu de la carte</div><div>★★★☆☆</div></div></div>
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

2♣ = Priorité à la longue, avec une main forcing de manche.

2♥ = "Poubelle". Ne promet pas un sixième Cœur.

2♠ = Semi-naturel. Soit quatre cartes, soit une force vers 3SA (avec un problème à Carreau).

2SA = Un arrêt Carreau au moins, sans quatre Piques.

(3♠ montrerait quatre cartes sans arrêt Carreau, 3SA montrerait les deux.)

La meilleure chance de se procurer les plis manquants consiste à exploiter les Trèfles, le bon maniement consistant à faire la double impasse à Dame-Valet. Ceux-ci étant tous les deux en Nord, le déclarant réalise trois levées dans la couleur, ce qui l'amène à deux plis, c'est bien le contrat est gagné, mais ce n'est pas toujours suffisant en tournoi par paires.

Il faudra passer "la bonne" à Cœur ou que Sud défausse un Pique pour marquer un top.

<div><div><div>♠ R2</div><div>♥ RV875</div><div>♦ DV104</div><div>♣ D4</div></div><div><div>♠ V875</div><div>♥ A92</div><div>♦ A65</div><div>♣ V108</div></div><div><div>♠ 43</div><div>♥ D106</div><div>♦ R872</div><div>♣ 7652</div></div><div><div>♠ AD1096</div><div>♥ 43</div><div>♦ 93</div><div>♣ AR93</div></div><div><div>32</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>1 ♥</td><td>—</td><td>2 ♥</td></tr><tr><td>2 ♠</td><td>—</td><td>4 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♥	—	2 ♥	2 ♠	—	4 ♠	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est															
	1 ♥	—	2 ♥															
2 ♠	—	4 ♠	—															
—	—																	
<div>Entame : ♦ Dame</div> <div>Par : Sud 4♠ =</div>	<div>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</div>																	

2♠ = Cinq beaux ou six Piques avec au moins l'ouverture.

L'entame de la Dame de Carreau est révélatrice pour le déclarant car elle montre qu'Est possède le Roi de la couleur ainsi qu'un honneur Cœur (sinon Ouest aurait entamé la couleur).

L'ouverture d'Ouest indique donc qu'il détient le Roi de Pique et la Dame de Trèfle !

As de Carreau, Pique pour l'As (espérant le Roi sec) et Pique, Ouest prend et insiste à Carreau, Est prend et continue la couleur. Sud coupe et tire As-Roi de Trèfle, bingo, la Dame tombe !

Il ne concède plus qu'un Cœur et gagne on contrat.

Quand un adversaire a ouvert, il est plus facile de localiser les points adverses. Surtout si vous faites les bonnes déductions suite à la (non) entame, comme ici !

<div><div><div><div>♠ AD82</div><div>♥ 9853</div><div>♦ ARD9</div><div>♣ 3</div></div><div><div>33</div></div><div><div>♠ 65</div><div>♥ 10</div><div>♦ 763</div><div>♣ ADV10762</div></div></div><div><div>♠ RV1093</div><div>♥ ARV642</div><div>♦ 4</div><div>♣ 8</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>—</td><td>3 ♣</td></tr><tr><td>4 ♦</td><td>5 ♣</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est			—	3 ♣	4 ♦	5 ♣	—	—	—							
Sud	Ouest	Nord	Est																						
		—	3 ♣																						
4 ♦	5 ♣	—	—																						
—																									
<div>Entame : ♥As</div> <div>Par : EO 5 ♣ =</div>																									
<div><div><div><div>♠ AR985</div><div>♥ 875</div><div>♦ DV82</div><div>♣ 4</div></div><div><div>34</div></div><div><div>♠ DV103</div><div>♥ A1092</div><div>♦ R64</div><div>♣ DV</div></div></div><div><div>♠ 62</div><div>♥ V4</div><div>♦ A1093</div><div>♣ A10863</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>1 ♥</td><td>1 ♠</td><td>2 ♥</td></tr><tr><td>X</td><td>—</td><td>2 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♦	—	1 ♥	1 ♠	2 ♥	X	—	2 ♠	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																						
			1 ♦																						
—	1 ♥	1 ♠	2 ♥																						
X	—	2 ♠	—																						
—	—																								
<div>Entame : ♣Dame</div> <div>Par : NS 2 ♠ =</div>																									
<div><div><div><div>♠ RV92</div><div>♥ 10643</div><div>♦ 765</div><div>♣ 95</div></div><div><div>35</div></div><div><div>♠ A10763</div><div>♥ R75</div><div>♦ D32</div><div>♣ R6</div></div></div><div><div>♠ D84</div><div>♥ D</div><div>♦ V109</div><div>♣ ADV1072</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>1 ♣</td><td>1 ♥</td><td>—</td><td>2 ♣</td></tr><tr><td>3 ♣</td><td>3 ♦</td><td>—</td><td>4 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♣	1 ♥	—	2 ♣	3 ♣	3 ♦	—	4 ♥	—	—	—					
Sud	Ouest	Nord	Est																						
1 ♣	1 ♥	—	2 ♣																						
3 ♣	3 ♦	—	4 ♥																						
—	—	—																							
<div>Entame : ♣9</div> <div>Par : EO 4 ♥ =</div>																									
<div><div><div><div>♠ AV103</div><div>♥ 2</div><div>♦ 854</div><div>♣ DV972</div></div><div><div>36</div></div><div><div>♠ RD6</div><div>♥ 1063</div><div>♦ 9763</div><div>♣ A103</div></div></div><div><div>♠ 9842</div><div>♥ AV94</div><div>♦ AD10</div><div>♣ 86</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>1 ♥</td><td>—</td><td>2 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>X</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♠</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♥	—	2 ♥	—	—	X	—	2 ♠	—	—	—				
Sud	Ouest	Nord	Est																						
	1 ♥	—	2 ♥																						
—	—	X	—																						
2 ♠	—	—	—																						
<div>Entame : ♥Roi</div> <div>Par : NS 2 ♠ -1</div>																									

<div><div><div>♠ 74</div><div>♥ 852</div><div>♦ RD1095</div><div>♣ 742</div></div><div><div>37</div></div><div><div>♠ 32</div><div>♥ DV109</div><div>♦ V8764</div><div>♣ V8</div></div><div><div>♠ DV65</div><div>♥ A43</div><div>♦ A2</div><div>♣ AD93</div></div></div> <div>Entame : ♥ Dame</div> <div>Par : NS 6♠ =</div>	<div><div>♠ AR1098</div><div>♥ R76</div><div>♦ 3</div><div>♣ R1065</div></div>	<div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div>	<div><div>1 ♠</div><div>—</div><div>2 ♣</div><div>—</div><div>3 ♠</div><div>—</div><div>4 SA</div><div>—</div><div>6 ♠</div><div>—</div></div>	<div><div>—</div><div>3 ♣</div><div>4 ♣</div><div>5 ♥</div><div>—</div><div>—</div></div>	
	<div><div>♠ 64</div><div>♥ A1032</div><div>♦ A742</div><div>♣ V104</div></div>	<div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div>	<div><div>1 ♠</div><div>—</div><div>1 SA</div><div>—</div><div>2 ♦</div><div>—</div><div>3 ♦</div><div>—</div><div>—</div><div>—</div></div>	<div><div>1 ♣</div><div>—</div><div>—</div><div>—</div><div>—</div><div>—</div></div>	
	<div><div>♠ R73</div><div>♥ R2</div><div>♦ 10963</div><div>♣ RDV3</div></div>	<div><div>♠ AV1085</div><div>♥ D10943</div><div>♦ AV</div><div>♣ 4</div></div>	<div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div>	<div><div>—</div><div>1 ♦</div><div>2 ♦</div><div>—</div><div>—</div><div>—</div></div>	<div><div>2 SA</div></div>
	<div><div>♠ R932</div><div>♥ R9</div><div>♦ DV83</div><div>♣ D86</div></div>	<div><div>♠ V10</div><div>♥ A864</div><div>♦ R97</div><div>♣ 9732</div></div>	<div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div>	<div><div>—</div><div>1 ♠</div><div>—</div><div>—</div><div>—</div><div>—</div></div>	<div><div>1 ♦</div><div>—</div><div>—</div><div>—</div></div>
	<div><div>♠ 864</div><div>♥ D105</div><div>♦ 1052</div><div>♣ AR104</div></div>	<div><div>♠ AD75</div><div>♥ V732</div><div>♦ A64</div><div>♣ V5</div></div>	<div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div>	<div><div>X</div><div>XX</div><div>—</div><div>—</div></div>	<div><div>2 ♠</div></div>
	<div><div>♠ 109</div><div>♥ D974</div><div>♦ DV9</div><div>♣ 7632</div></div>	<div><div>♠ DV82</div><div>♥ RV86</div><div>♦ 83</div><div>♣ RD9</div></div>	<div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div>	<div><div>—</div><div>—</div><div>—</div><div>—</div></div>	<div><div>—</div><div>—</div><div>—</div><div>—</div></div>

La liste de nos articles présent dans notre boutique : www.bridgeplus.com

Le compte des mains T1 ; G. Quéran	15.50 €	Jeu : BATTLE 13 NOUVEAU	44.95 €
Le compte des mains T2 ; G. Quéran	15.50 €	Bien jouer en face du mort, Berthe	30.00 €
Le compte des mains T3 ; G. Quéran	15.50 €	Pas à pas T1 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le Flash Visuel ; G. Quéran	18.50 €	Pas à pas T2 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le Flash Visuel en déf. ; G. Quéran	20.00 €	Pas à pas T3 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Jeu, paires et match ; G. Quéran	18.00 €	Pas à pas T4 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les Splinters ; JP. Balian	15.00 €	Pas à pas T5 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les Cue-Bids ; M. Kerlero	15.00 €	Pas à pas T6 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les probabilité au bridge ; A. Rouanet	15.00 €	Pas à pas T7 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les deux modernes ; O. Beauvillain	15.50 €	Bridge sur le Divan ; F. Ledan	20.00 €
Le deux majeur faible ; G. Quéran	15.50 €	Conventions essentielles	32.00 €
Les appels de préférence ; P. Toffier	15.00 €	Pourquoi vous perdez au bridge	26.00 €
Les enchères au bridge T1 ; M. Bessis	34.00 €	Bridge un jeu d'enfant ; G. Geneslay	26.00 €
Les enchères au bridge T2 ; M. Bessis	30.00 €	L'assassin joue avec le mort ; A. Levy	30.00 €
Les enchères au bridge T3 ; M. Bessis	32.00 €	Promenade dans le jardin du squeeze	23.00 €
Pack les enchères au bridge ;	9600 €	4 boîtes à enchères à poser	42.00 €
La logique de l'entame, A. Levy	34.00 €	4 boîtes à enchères pocket	40.00 €
Les coups d'Anthologie	15.00 €	Tapis	21.00 €
Le SEF 2024	14.00 €	Série de 8 étuis	31.00 €
Bridgez !	32.00 €	Jeu de cartes	2.00 €
Bridge Français 1er niveau	32.00 €	Abonnement atout bridge numérique	40 €
Bridge Français Perf. Jeu de la carte	32.00 €	Abonnement atout bridge numérique VIP	80 €
Bridge Français Perf les enchères	32.00 €	Abonnement atout bridge VIP+	100 €
		Total de la commande	