



**les
Simultanés**
du Roy René

Saison 2025 - 2026

Jeudi 5 février 2026

Après-midi - N° 41



Madame DARNE et Monsieur GUYARD
Rhone Garon ; le 5 décembre 2024

Résultats : www.bridgeplus.com

Bridge Plus

***Des donnes commentées
Vos réactions
Des experts en « live »***

<div><div><div>♠ V987</div><div>♥ 32</div><div>♦ R87</div><div>♣ AV108</div></div><div><div>♠ 63</div><div>♥ AR1087</div><div>♦ A32</div><div>♣ D97</div></div><div><div>♠ AR102</div><div>♥ 654</div><div>♦ DV109</div><div>♣ 65</div></div></div> <div><div>♠ D54</div><div>♥ DV9</div><div>♦ 654</div><div>♣ R432</div></div> <div><div>1</div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>1 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♥</td><td>—</td><td>—</td><td>2 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♥	—	2 ♥	—	—	2 ♠	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est															
		1 ♥	—															
2 ♥	—	—	2 ♠															
—	—	—	—															
<div>Entame : ♥ Dame</div> <div>Par : Est 2 ♠ =</div>	<div>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</div>																	

2♥ = Le fit, 6-10 DH.

2♠ = En Tournoi par Paires, il faut se battre, surtout à vulnérabilité favorable.

Le partenaire, qui a au plus deux Cœurs, aura souvent au moins trois Piques.

Sans distribution particulière, le camp Nord-Sud ne surenchérit pas.

Sud entame de la Dame de Cœur et continue du Valet avant de contre-attaquer Carreau.

En main à l'As, Nord insiste dans la couleur, Est prend, tire l'As de Pique, coupe un Cœur puis laisse filer le Valet de Pique, pris de la Dame par Sud. Un Trèfle pour la défense, juste fait.

Au contrat de 3♥, l'entame évidente à Pique permet à Nord de ne chuter que d'une levée.

Prenant la main, il affranchit la Dame de Pique, pour défausser une perdante mineure.

A condition d'avoir conservé un honneur à l'atout au mort, pour y accéder...

<div><div><div>♠ D 10 2</div><div>♥ AD 6</div><div>♦ 3 2</div><div>♣ 7 6 5 4 3</div></div><div><div>♠ 8 3</div><div>♥ V 9</div><div>♦ ARDV 8 7 5</div><div>♣ RD</div></div><div><div>♠ ARV 9 7 6 5</div><div>♥ 5 4 3</div><div>♦ 4</div><div>♣ 9 2</div></div><div><div>2</div></div><div><div>♠ 4</div><div>♥ R 10 8 7 2</div><div>♦ 10 9 6</div><div>♣ AV 10 8</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>3 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>4 ♠</td><td>5 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est				3 ♠	—	4 ♠	5 ♦	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																		
			3 ♠																		
—	4 ♠	5 ♦	—																		
—	—																				
<div>Entame : ♠ As</div> <div>Par : Nord 5 ♦ -1</div>		<div>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</div>																			

3♠ = Sept belles cartes, barrage.

4♠ = Prolongation du barrage, au nom du fit dixième.

5♦ = Attaque-défense, Nord prend ses responsabilités... et nomme le contrat qu'il veut jouer.

Sur l'As de Pique, Ouest fournit le 10, appel de préférence pour les Cœurs, la plus chère des couleurs restantes. Dans un contrat à l'atout, sur l'entame d'un As et si le mort est singleton dans la couleur d'entame, les appels préférentiels priment sur toute autre signalisation !

Est contre-attaque donc Cœur et Ouest encaisse deux levées dans la couleur. Moins un.

Mais, sur un autre retour, Nord réussirait douze levées...

Atout Pique, neuf levées, malgré la réussite de l'impasse Cœur, à condition pourtant que la défense joue rapidement la couleur, pour y créer une levée. Sinon, Est affranchit les Trèfles...

♠ V
 ♥ 632
 ♦ R1087
 ♣ DV987

♠ R9654
 ♥ 10974
 ♦ DV9
 ♣ 2



♠ 32
 ♥ A85
 ♦ A654
 ♣ R1065

♠ AD1087
 ♥ RDV
 ♦ 32
 ♣ A43

Entame : ♣ **Dame**

Par : Sud 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
-----	-------	------	-----

1 ♠	—	4 ♠	—
—	—		

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

4♠ = Barrage. Cinq atouts, main faible et distribuée.

L'entame Trèfle est prise de l'As par Sud qui purge les atouts et affranchit les Cœurs par la suite.

En main à l'As, Est n'a d'autre choix que d'encaisser l'As de Carreau et de rejouer la couleur. Juste fait sur ce retour logique et efficace, une donne facile. Tout autre retour d'Est offrirait une surlevée...



Biarritz



18 au 24 avril 2026

Hôtel Le grand large 3*

A partir de **995 €**

1/2 pension - bridge inclus





*Hôtel les Salines 4**



1SA = 13-14 H (l'enchère est "libre", Ouest pourrait passer sans rien à dire), régulier, au moins un arrêt Pique. Dénie trois cartes à Cœur (on contrerait, "mini soutien").

Nord entame du 9 de Pique en pair-impair et Sud laisse passer, afin de conserver la communication avec son partenaire, même avec deux reprises de main potentielles.

(Surtout que si le 9 est sec, prendre faciliterait la tâche du déclarant...)

Après le 10 de Pique, le déclarant joue Cœur pour le 10 et le Roi de l'intervenant qui encaisse l'As de Pique et continue Pique, du 3, préférentiel Trèfle. Ouest prend, joue Cœur vers le 9 puis laisse filer la Dame de Carreau. Nord prend et contre-attaque Trèfle, juste fait.

♠ RD1097

♥ 654

♦ 32

♣ D106

♠ 5

♥ RD9

♦ V8765

♣ 9872

5

♠ A42

♥ A102

♦ RD109

♣ 543

♠ V863

♥ V873

♦ A4

♣ ARV

Entame : ♦ Roi

Par : Nord 3♠ -1

Sud

Ouest

Nord

Est

X

3♦

3♠

—

—

—

—

1♦

Enchères

★★★

Jeu de la carte

★★★

X = D'appel. Au moins 12 H, court à Carreau, un support pour les autres couleurs.

3♦ = Barrage, après le Contre. Cinq atouts, une main faible et distribuée.

3♠ = Des Piques (souvent cinq, pour être certain d'un fit) et un peu de jeu.

Sans distribution, Est ne surenchérit pas. Quant à Ouest, il a déjà tout dit.

Le Roi de Carreau est pris de l'As et Nord joue atout. En main à l'As, Est encaisse la Dame de Carreau, sur laquelle Ouest fournit le Valet, préférentiel Cœur. As de Cœur et Cœur, Ouest tire ses deux honneurs, une levée de chute. (Si la défense n'encaisse pas ses Cœurs, Nord élimine les atouts et les Trèfles avant de jouer Cœur, espérant deux honneurs secs. Raté...)

Le contrat de 3♦ gagne sans effort (un Carreau et trois Trèfles pour la défense).

♠ A8754

♥ DV102

♦ A3

♣ 64

♠ RD109

♥ A964

♦ 2

♣ ARV9

6

♠ V32

♥ R8

♦ 964

♣ D10875

♠ 6

♥ 753

♦ RDV10875

♣ 32

Entame : ♠ 6

Par : Est 4♣ -1

Sud

Ouest

Nord

Est

3♦

X

—

4♣

—

—

—

—

Enchères

★★★

Jeu de la carte

★★★

3♦ = Sept belles cartes, barrage.

X = D'appel. Au moins 14 H, court à Carreau, un support pour les autres couleurs..

4♣ = Aucune alternative, avec une main faible (de 0 à 7 H) sans majeure quatrième...

Sud entame son singleton Pique, Nord prend de l'As et rejoue soigneusement le 4, appel de préférence pour les Carreaux (la moins chère des couleurs restantes). L'entameur coupe et joue Carreau pour l'As de son partenaire qui lui donne une deuxième coupe. Une levée de chute sur ce flanc simple et efficace.

Le contrat de 3♦ gagne sauf si Est parvient à couper un Cœur.

Difficile, mais pas impossible...

<div><div><div>♠ 32</div><div>♥ AR5</div><div>♦ DV1097</div><div>♣ D95</div></div><div><div>♠ R765</div><div>♥ V943</div><div>♦ A32</div><div>♣ AV</div></div><div><div>♠ V4</div><div>♥ D1086</div><div>♦ R8</div><div>♣ 76432</div></div><div><div>♠ AD1098</div><div>♥ 72</div><div>♦ 654</div><div>♣ R108</div></div><div><div>7</div><div>♠</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>—</td><td>1 ♦</td><td>—</td><td>1 ♥</td></tr><tr><td>1 ♠</td><td>—</td><td>2 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♠</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est	—	1 ♦	—	1 ♥	1 ♠	—	2 ♥	—	2 ♠	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																		
—	1 ♦	—	1 ♥																		
1 ♠	—	2 ♥	—																		
2 ♠	—	—	—																		
<div>Entame : ♥ As</div> <div>Par : Sud 2 ♠ +2</div>		<div>Enchères</div> <div>★★☆</div> <div>Jeu de la carte</div> <div>★★☆</div>																			

2♥ = Au moins trois Piques, au moins 11 DH.

2♠ = Intervention minimum.

(Même en étant limité par le Passe d'entrée, la distribution est "ultra-plate".)

Ouest entame de l'As de Cœur et contre-attaque de la Dame de Carreau, pour l'As du mort.

Ouest n'ayant pas le Roi de Carreau et sans doute pas la Dame de Cœur (il aurait donné un deuxième tour de la couleur), ce dernier détient vraisemblablement la Dame de Trèfle.

Le déclarant joue donc Pique pour l'As, Trèfle pour le Valet, l'As de Trèfle, le Roi de Pique et Pique pour la Dame. Le Roi de Trèfle permet de défausser un Carreau du mort et le troisième Carreau sera coupé du côté court. Sud réussit ainsi dix levées !

<div><div><div>♠ RV9</div><div>♥ 3</div><div>♦ ARD1075</div><div>♣ 654</div></div><div><div>♠ 1042</div><div>♥ 10874</div><div>♦ 43</div><div>♣ V987</div></div><div><div>♠ AD3</div><div>♥ 65</div><div>♦ V986</div><div>♣ ARD10</div></div><div><div>♠ 8765</div><div>♥ ARDV92</div><div>♦ 2</div><div>♣ 32</div></div><div><div>8</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>1 ♦</td><td>—</td><td>2 ♣</td></tr><tr><td>2 ♥</td><td>3 ♦</td><td>4 ♥</td><td>6 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♦	—	2 ♣	2 ♥	3 ♦	4 ♥	6 ♦	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																		
	1 ♦	—	2 ♣																		
2 ♥	3 ♦	4 ♥	6 ♦																		
—	—	—																			
<div>Entame : ♥ 8</div> <div>Par : Ouest 6 ♦ =</div>		<div>Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★ ☆ ☆</div>																			

2♥ = Pour l'entame ou pour un sacrifice (on pourrait même dire 3♥, vu la qualité).

Dans cette situation (les adversaires vont jouer la manche), on parle avec de la distribution.

3♦ = Au moins six belles cartes, pas nécessairement un jeu fort.

4♥ = Plaçons la barre le plus haut possible, avec ce gros fit et une main "blanche".

6♦ = Pragmatique, le partenaire ayant très certainement une courte à Cœur.

(Les enchères adverses laissent penser qu'ils possèdent un fit au moins dixième.)

Ouest coupe le deuxième tour de Cœur, joue As-Roi de Carreau et réalise aisément le reste. Félicitations si vous avez déclaré cet excellent chelem, malgré le barrage adverse !

Le conseil du mois


Février 2026

Une erreur à éviter.

Nord	
♠	A 6 3
♥	V 5 4
♦	R 3 2
♣	R 7 6 2

Ouest	Est
♠	9 4 2
♥	R 10 3
♦	10 9 4
♣	A 10 9 5

Sud	
♠	R 8 5
♥	A D 8 7 6
♦	D 7 5
♣	D 4



Tournoi par Paires

S	O	N	E
1♥	-	2♣	-
2♥	-	4♥	Fin

Ce qui s'est passé.

Au nom de ces 11 H, Nord répond « 2 sur 1 » puis, nomme la manche (3♥ montrerait une ambition de chelem), passer étant exclu.

Ouest entame du 10 de Carreau et Est ne joue son As que pour capturer le Roi du mort.

Sud concède un Pique, un Cœur (il faudrait le Roi second placé pour n'en perdre aucun), deux Carreaux et un Trèfle. Moins deux...

Ce qui aurait dû se passer.

Si répondre 2♥ aurait été particulièrement pessimiste (même si la main peut être dévaluée, surtout en TPP, avec la distribution 4.3.3.3. et aucune carte intermédiaire, mais les honneurs sont tous utiles - le Valet d'atout et des levées de « tête »), imposer la manche, par « obligation » après la réponse de 2♣, est exagéré.

Nord aurait dû enchérir 2SA « fitté » sur 1♥, montrant exactement trois atouts et 11-12 DH.
(Ou l'enchère équivalente de votre système.)

Minimum (seulement 13 H, dont une Dame seconde, pas de distribution, pas de cartes intermédiaires), de surcroît en TPP (où l'on ne « pousse » pas les manches), Sud aurait annoncé 3♥, refusant la proposition.

Certes, il aurait quand même chuté son contrat (sauf si un adversaire met son As mineur « dans le vide »).
Mais d'une seule levée, pour une bien meilleure note en TPP.
(Ou un gain de 2 imp's en Match par Quatre.)

Principe : Avec une main au mieux « limite » (au plus 12 DH), pas de changement de couleur.
Le répondant donne directement le fit, sinon il sera contraint de mentir sur sa force.



La boutique :

<http://www.bridgeplus.com>

♠ V9875

♥ D72

♦ 632

♣ RV

♠ D32

♥ AR3

♦ A109

♣ 6542

♠ 4

♥ V1098

♦ 8754

♣ D1093

♠ AR106

♥ 654

♦ RDV

♣ A87

9

Entame : ♥ Valet

Par : Est 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 SA
—	3 SA	—	—
—			

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

Pas de problème ni pour les enchères, ni pour l'entame du Valet de Cœur.

Avec neuf levées certaines, le dixième pli ne peut venir que des Piques.

Est laisse passer l'entame avant de prendre de l'As de Cœur et de jouer Trèfle à blanc.

En main au Valet, Nord continue Cœur, le déclarant prend, joue Trèfle pour l'As, trois tours de Carreau, l'As de Pique et Pique pour la Dame, Sud défaussant au deuxième tour.

Il suffit de jouer Pique pour le 10, pour une dixième levée.

♠ V6

♥ AD108

♦ A652

♣ 874

♠ 874

♥ V92

♦ 943

♣ RV52

♠ RD1095

♥ R43

♦ 87

♣ D103

♠ A32

♥ 765

♦ RDV10

♣ A96

10

Entame : ♦ Roi

Par : Nord 1SA -2

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♦
1 ♠	—	1 SA	—
—	—		

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

1SA = Pas forcément régulier ("poubelle"), 8-12 H, sans trois cartes à Pique.

Sud passe car il possède un jeu régulier, sans espoir de manche.

Nord prend l'entame de l'As (il craint une contre-attaque Trèfle) et affranchit les Piques.

Est plonge de l'As (inutile de laisse passer, espérant couper les communications, le Roi de Cœur, ou la Dame de Trèfle, constitue sans aucun doute une communication vers le mort) et tire ses trois levées de Carreau, sur lesquelles Ouest fournit le 3, puis le 9 et défause le 2 de Cœur.

Message reçu, Ouest est intéressé par les Trèfles (les Carreaux fournis en préférence, refus des Cœurs - ou Lévinthal) : As de Trèfle et Trèfle, deux levées de chute.

♠ RDV1098

♥ 54

♦ 2

♣ V1098

♠ 54

♥ 32

♦ D9543

♣ RD42

♠ 3

♥ RDV96

♦ ARV87

♣ A3

♠ A762

♥ A1087

♦ 106

♣ 765

13

Entame : ♠ As

Par : Est 5♦ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		2 ♠	4 ♦
4 ♠	5 ♦	—	—
Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆			

2♠ = Six belles cartes, barrage.
4♦ = Jeu fort avec au moins cinq cartes à Cœur et au moins cinq cartes à Carreau.
4♠, 5♦ = Compétitif, au nom du fit dixième.

Sud entame de l'As de Pique, dans la couleur de son partenaire, et insiste dans la couleur.
Est coupe, donne deux tours d'atout, affranchit les Cœurs et en coupe un.
Onze levées, 600 pour Est-Ouest.

Au contrat de 4♠X, deux levées de chute, seulement 500 pour Est-Ouest.
En revanche, au palier de 5, contré, l'addition sera trop lourde...

♠ AD10

♥ 542

♦ RDV9

♣ A98

♠ V6

♥ D87

♦ A32

♣ D10542

♠ R9872

♥ V963

♦ 6

♣ V76

♠ 543

♥ AR10

♦ 108754

♣ R3

14

Entame : ♠ 7

Par : Nord 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
—	—	1 SA	—
3 SA	—	—	—
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆			

3SA = 9-15 H, sans majeure quatrième et sans singleton.

Nord capture le Valet de Pique avec la Dame avant d'affranchir les Carreaux.
En main à l'As, Ouest insiste à Pique, pour le 10 et le Roi d'Est, qui continue dans la couleur.

Sur le défilé des Carreaux, la défense devra être vigilante !
Est défausse ses Piques (inutile de conserver des cartes maîtresses, sans reprise de main pour les encaisser) et deux Trèfles, s'accrochant à son Valet de Cœur quatrième. Voyant cela, Ouest conserve ses Trèfles et Nord ne réalise que les dix levées auxquelles il a le droit.
Mais si la défense se trompe, il en réalisera une onzième...

♠ AV84
 ♥ 72
 ♦ RD10
 ♣ V985
 ♠ 65
 ♥ RDV1085
 ♦ 3
 ♣ AD42
 15
 ♠ RD2
 ♥ 3
 ♦ AV98765
 ♣ R3
 ♠ 10973
 ♥ A964
 ♦ 42
 ♣ 1076

Entame : ♥ Roi

Par : Sud 5 ♦ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦	1 ♥	X	3 ♥
X	4 ♥	X	—
5 ♦	—	—	—
Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆			

X(1) = Exactement quatre cartes à Pique si vous jouez la "collante". Sinon, 1♠.

3♥ = Quatre atouts et un jeu faible, c'est un barrage.

X(2) = Trois cartes à Pique et une bonne main (avec de la distribution).

4♥ = Prolongation du barrage, au nom du fit dixième, du singleton et de la vulnérabilité.

X(3) = D'appel. Au moins 10 H, sans cinq cartes à Pique.

5♦ = Plus de chances de gagner ce contrat (avec la distribution) que de battre celui de 4♥.

Est prend le Roi de Cœur de l'As car, d'après les enchères, il est fort probable que Sud soit singleton dans la couleur et, devant le danger représenté par les Piques du mort, retourne Trèfle, dans la "faible" du mort. Moins un. Mais onze levées sur toute autre défense...

Atout Cœur, Ouest réalise neuf levées (impasse Trèfle et coupe d'un Trèfle).



Sainte Maxime



27 avril au 4 mai 2026

En compagnie de Bridge Plus

A partir de **995 €**

1/2 pension - bridge inclus

cyrille@bridgeplus.com

02.41.37.04.74



Bridge Plus



Du 4 au 10 mai

En compagnie de **Bridge Plus Voyages**

A partir de **1695 €**

*Hôtel « le Royal thalasso Barrière» 5**



<p> ♠ RD1074 ♥ A654 ♦ 43 ♣ AD </p>	<p> ♠ 3 ♥ D1097 ♦ RD106 ♣ V742 </p>	<p> ♠ V9652 ♥ 3 ♦ V987 ♣ R105 </p>
<p> Entame : ♦ Roi Par : Ouest 4♠ = </p>	<p> 16 </p>	

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♠	—	4 ♠
—	—	—	
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆			

4♠ = Barrage. Cinq atouts, un jeu faible et distribué (vulnérable, quasiment toujours avec un singleton).

Nord entame du Roi de Carreau, qui fait la levée, Sud fournissant le 2. Il en déduit que l'As se trouve en Sud car si le déclarant l'avait, il aurait pris, s'assurant une deuxième levée dans la couleur avec le Valet du mort. ! L'entameur renvoie un petit Carreau pour l'As de Sud qui insiste dans la couleur. Ouest coupe et joue atout, ne donnant plus que l'As. Juste fait.

Si la défense n'encaisse pas ses deux levées de Carreau, onze levées pour le déclarant... (Le Roi de Trèfle permet de défausser un Carreau, communiquant par la coupe à Cœur.)

♠ A

♥ RD32

♦ AR875

♣ V32

♠ D6532

♥ 86

♦ 93

♣ A964

♠ R94

♥ V1097

♦ D102

♣ RD10

♠ V1087

♥ A54

♦ V64

♣ 875

17

Entame : ♣Roi

Par : Nord 3♦ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	—
1♠	—	2♥	—
2SA	—	3♦	—
—	—		

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

2♥ = Bicolore cher, 18 HL et plus. Forcing et auto-forcing.
2SA = "Modérateur" avec 5-6 H.
3♦ = Minimum, Nord revient dans sa couleur d'entame.

Est entame du Roi de Trèfle et, avec trois petites cartes au mort, Ouest appelle avec le 9.
Est poursuit de la Dame et d'un petit Trèfle, Ouest prend et retourne Pique, pour l'As de Nord.
Celui-ci encaisse As-Roi d'atout (plus de chances de trouver la Dame seconde que 10-9 secs en Est), puis joue trois tours de Cœur et Cœur coupé, Est faisant sa Dame d'atout en fin de coup.
Neuf levées faciles.

Dans un contrat à Sans-atout, pas plus de six levées...

♠ 643

♥ 105432

♦ 75

♣ D103

♠ R1097

♥ DV9

♦ AR

♣ AV74

♠ ADV85

♥ 6

♦ DV106

♣ R65

♠ 2

♥ AR87

♦ 98432

♣ 982

18

Entame : ♥As

Par : Est 6♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♠
—	2♣	—	2♦
—	3♠	—	4♣
—	4♦	—	4♥
—	4SA	—	5♦
—	5♥	—	6♠
—	—	—	

Enchères ★★★ Jeu de la carte ★☆☆

3♠ = Le fit, espoir de chelem (16 DH et plus).
4♣ = Contrôle, fort intérêt pour le chelem (beaux atouts, le Roi de Trèfle, contrôle Cœur).
Rappel : un contrôle dans la couleur du partenaire (à la première occasion) montre un honneur.
4♦, 4♥ = Contrôle. La nomination du dernier (par Est) est un "coup de frein".
5♦ = Une clé.
5♥ = Question à la Dame d'atout.
6♠ = Je l'ai, sans Roi annexe (celui de Trèfle a déjà été annoncé).

Sud entame de l'As de Cœur et renvoie Carreau, pour l'As du mort. Trois tours d'atout, déblocage du Roi de Carreau, Trèfle pour le Roi puis Dame-Valet de Carreau, en défaussant deux Trèfles du mort. Il ne reste plus qu'à couper le Trèfle perdant, juste fait.

♠ 643

♥ RD103

♦ A32

♣ 432

♠ 102

♥ A875

♦ 9875

♣ V108

19

♠ AR875

♥ 642

♦ 106

♣ RD7

♠ DV9

♥ V9

♦ RDV4

♣ A965

Entame : ♠ 10

Par : Sud 1SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦	—	1 ♥	1 ♠
1 SA	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★☆☆

1SA = 13-14 H (l'enchère est "libre"), régulier, au moins un arrêt Pique.
Dénie trois cartes à Cœur (on contrerait "mini soutien").

Ouest entame du 10 de Pique en pair-impair et, connaissant Dame-Valet de Pique troisièmes en Sud (quatrièmes, Sud aurait deux arrêts dans la couleur), Est fournit le 5 sur l'entame car, sans reprise de main certaine, il conserve ainsi la communication avec son partenaire dans la couleur.
C'est un coup à blanc en défense.
En main à Pique, Sud affranchit les Cœurs, l'entameur prend et insiste à Pique.
La défense réussit cinq levées, plus un.

Si Est prend l'entame et insiste à Pique, neuf levées pour Sud.
S'il prend, pour contre-attaquer Trèfle, huit levées pour Sud.

♠ V10982

♥ V632

♦ 3

♣ R32

♠ 654

♥ AD9

♦ A65

♣ AD95

20

♠ 3

♥ R74

♦ RDV984

♣ V104

♠ ARD7

♥ 1085

♦ 1072

♣ 876

Entame : ♠ Valet

Par : Ouest 5♦ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 SA	—	3 ♣
—	3 ♦	—	3 ♠
X	4 ♦	—	5 ♦
—	—	—	

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆☆

3♣ = Texas Carreau.
3♠ = Les points de la manche et une courte à Pique.
X = Pour l'entame Pique.
4♦ = Bon fit (sinon Passe), pas d'arrêt Pique (sinon 3SA).
5♦ = Aucune ambition supérieure.

Un Pique et un Trèfle (l'impasse au Roi échoue) pour la défense, juste fait.

Au contrat de 3SA, l'entame Pique est évidente pour Nord et Sud débloque ses honneurs.
Une levée de chute... Avez-vous enchéri le bon contrat ?

<div><div><div>♠ 4</div><div>♥ R762</div><div>♦ RV109</div><div>♣ 9654</div></div><div><div>♠ RD932</div><div>♥ A854</div><div>♦ 32</div><div>♣ AR</div></div><div><div>♠ 65</div><div>♥ DV109</div><div>♦ AD87</div><div>♣ D108</div></div><div><div>♠ AV1087</div><div>♥ 3</div><div>♦ 654</div><div>♣ V732</div></div></div> <div><div>21</div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>1 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>4 ♠</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♠	—	4 ♠	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est														
		1 ♠	—														
4 ♠	—	—	—														
<div>Entame : ♥ Dame</div> <div>Par : Nord 4 ♠ +2</div>		<div>Enchères ★☆☆</div> <div>Jeu de la carte ★★☆☆</div>															

4♠ = Barrage. Cinq atouts, un jeu faible et distribué (vulnérable, quasiment toujours avec un singleton).

La Dame de Cœur est prise de l'As et Nord visualise facilement onze levées, en coupant trois Cœurs, mais il ne coûte rien de tenter une douzième levée. Comment ? Avec le Valet de Trèfle.

Roi-Dame de Pique, As-Roi de Trèfle, Cœur coupé et Trèfle coupé, la Dame de Trèfle tombe. Cœur coupé, le Valet de Trèfle (défausse Carreau), Nord donne un Carreau et coupera le dernier Cœur.

Félicitations pour cette hypothèse de nécessité associée à cet excellent minutage !

<div><div><div>♠ RV1094</div><div>♥ V1095</div><div>♦ 54</div><div>♣ D6</div></div><div><div>Entame : ♦ As</div><div>Par : Ouest 3♠ -1</div></div></div> <div><div><div>♠ A3</div><div>♥ 876</div><div>♦ ARV1087</div><div>♣ 54</div></div><div><div>22</div></div><div><div>♠ D65</div><div>♥ AD2</div><div>♦ 32</div><div>♣ AV1087</div></div><div><div>♠ 872</div><div>♥ R43</div><div>♦ D96</div><div>♣ R932</div></div></div>	<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>1 ♠</td><td>2 ♦</td><td>X</td></tr><tr><td>3 ♦</td><td>3 ♠</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table> <div>Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆</div>	Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♣	—	1 ♠	2 ♦	X	3 ♦	3 ♠	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																		
			1 ♣																		
—	1 ♠	2 ♦	X																		
3 ♦	3 ♠	—	—																		
—																					

2♦ = Six cartes, ou cinq très belles, 11-17 HL.

X = Trois cartes à Pique et une bonne main (avec de la distribution).

3♦, 3♠ = Compétitif.

Nord encaisse As-Roi de Carreau puis, à la vue du mort, contre-attaque logiquement Cœur. Bien obligé (puisque'il ne peut bénéficier des Trèfles sans avoir purgé les atouts, rendant donc la main à ses adversaires), Ouest tente l'impasse. Elle rate, comme celle à Trèfle, moins un.

Atout Carreau, neuf levées, les impasses Cœur et Trèfle réussissant. Bon résultat pour Est-Ouest, le camp Nord-Sud ne scorant que 100 (contre 110). (Il est impossible de contrer le contrat de 3♠...)

♠ RV54

♥ AD

♦ 7653

♣ 1043

♠ 876

♥ 983

♦ DV98

♣ DV9

23

♠ 10932

♥ 10652

♦ 102

♣ AR2

♠ AD

♥ RV74

♦ AR4

♣ 8765

Entame : ♦ Dame

Par : Sud 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
1 SA	—	2 ♣	—
2 ♥	—	3 SA	—
—	—		

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

2♥ = Quatre cartes à Cœur, sans quatre cartes à Pique.

Dix levées "visibles", mais attention aux blocages dans les majeures.
Les seules communications extérieures à ces couleurs étant à Carreau, voici le bon timing.

Sud débloque As et Dame de Pique, joue Cœur pour l'As, encaisse la Dame de Cœur puis Roi et Valet de Pique. Il poursuit par Carreau pour le Roi puis Roi et Valet de Cœur.

Mais au moindre "dérapage", pas plus de neuf levées...
Pour une mauvaise note en Tournoi par Paires !

♠ R97

♥ D86

♦ 862

♣ A986

♠ 865

♥ R32

♦ D73

♣ DV54

24

♠ AV3

♥ A54

♦ RV109

♣ R32

♠ D1042

♥ V1097

♦ A54

♣ 107

Entame : ♥ Valet

Par : Est 1SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	—	1 SA
—	—	—	

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

Passe, en Ouest = Distribution 4-3-3-3, pas d'As, pas d'intermédiaires, dévaluez la main !
Surtout en Tournoi par Paires, où il ne faut pas "pousser" les manches.

Est prend l'entame de l'As (il craint une contre-attaque Pique) et affranchit les Carreaux.
En main à l'As, l'entameur insiste à Cœur, pour le Roi du mort, puis le déclarant joue Trèfle pour le Roi et Trèfle vers la Dame, Nord prend et insiste à Cœur. Sud fait deux levées dans la couleur et retourne Pique, Est prend et tire ses Carreaux. Nord conserve ses Trèfles, plus un.
Bien jugé Ouest ! S'il avait proposé la manche (2SA), et Est accepté... moins un...

Remarquez que détenir les deux 10 noirs aurait rendu le contrat de 3SA bien meilleur.

♠ DV985
 ♥ AR10
 ♦ V65
 ♣ AD

♠ 62
 ♥ 643
 ♦ D10743
 ♣ V43

♠ 3
 ♥ DV98
 ♦ 982
 ♣ R10962

♠ AR1074
 ♥ 752
 ♦ AR
 ♣ 875

Entame : ♥ Dame
 Par : Nord 6♠ =

25

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♠	—
2 ♣	—	2 ♠	—
3 ♠	—	4 ♣	—
4 ♦	—	4 ♥	—
4 SA	—	5 ♠	—
6 ♠	—	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

2♠ = Faute de mieux. Il manque un arrêt à Carreau pour 2SA (qui montrerait 15-17 H).

3♠ = Le fit, espoir de chelem.

4♣, 4♦, 4♥ = Contrôle. Celui à Trèfle est un honneur, dans la (supposée) longue de Sud. Celui à Cœur (le dernier) laisse Sud, mieux placé, diriger les opérations.

5♠ = Deux clés et la Dame d'atout.

6♠ = Le grand chelem est lointain, même avec toutes les clés, la force du camp n'est pas suffisante.

Flash visuel : mains miroir = élimination et placement de main.

As de Cœur, deux tours d'atout, As-Roi de Carreau, Cœur pour le Roi, Carreau coupé et Cœur.

En main, Est ne peut que jouer Trèfle, dans la fourchette, ou coupe et défausse.

Excellente ligne de jeu, douze levées !

Bridge+
 Euriell Quéran Voyages

Ile de Ré

cyrille@bridgeplus.com
 02.41.37.04.74

Du 28 mars au 4 avril

En compagnie de Bridge Plus
 A partir de **1495 €**
 Hôtel le Richelieu 5*

Bridge Plus



13 au 20 mai 2026

En compagnie de Benoit Ribault

A partir de **1145 €**

*Vols inclus en all inclusive
Steigenberger Marhaba 5**



<div><div><div>♠ 6</div><div>♥ V1076</div><div>♦ A964</div><div>♣ R654</div></div><div><div>♠ AV1032</div><div>♥ 32</div><div>♦ 875</div><div>♣ DV9</div></div><div><div>Entame : ♦ R</div><div>Est 4♠ =</div></div></div>		<div><div><div>♠ RD987</div><div>♥ AR5</div><div>♦ 32</div><div>♣ A87</div></div><div><div>26</div><div>♠</div></div></div>	<div><div><div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div><div><div></div><div></div><div></div><div>1♠</div></div><div><div>—</div><div>3♠</div><div>—</div><div>4♠</div></div><div><div>—</div><div>—</div><div>—</div><div></div></div></div></div> <div><div><div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div><div><div></div><div></div><div></div><div>1SA</div></div><div><div>—</div><div>2♣</div><div>—</div><div>2♠</div></div><div><div>—</div><div>4♠</div><div>—</div><div>—</div></div><div><div>—</div><div></div><div></div><div></div></div></div></div>
<div><div>Enchères</div><div><div>★</div><div>☆☆</div><div>☆☆</div></div><div><div>Jeu de la carte</div><div><div>★</div><div>★★</div><div>☆☆</div></div></div></div>			

3♠ = Au moins quatre atouts, 11-12 DH. Ou l'enchère équivalente de votre système.

La défense commence par trois tours de Carreau, Est coupe le troisième, donne deux tours d'atout en finissant au mort puis présente la Dame de Trèfle. Si Nord couvre négligemment du Roi, le déclarant prend de l'As et rejoue la couleur, pour le 9. Onze levées !

Mais s'il ne la couvre pas, puis couvre le Valet, seulement dix levées...

Principe : ne couvrez que si l'honneur est isolé (ou le dernier des honneurs équivalents).

<div><div><div>♠ AR2</div><div>♥ 8754</div><div>♦ R92</div><div>♣ 965</div></div><div><div>♠ V9754</div><div>♥ DV9</div><div>♦ 3</div><div>♣ R743</div></div><div><div>♠ 3</div><div>♥ AR3</div><div>♦ ADV1084</div><div>♣ D108</div></div><div><div>♠ D1086</div><div>♥ 1062</div><div>♦ 765</div><div>♣ AV2</div></div></div> <div><div>27</div><div>♠</div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>1 ♦</td><td>—</td><td>1 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>3 ♦</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♦	—	1 ♠	—	3 ♦	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est											
1 ♦	—	1 ♠	—											
3 ♦	—	—	—											
<div>Entame : ♠ As</div> <div>Par : Sud 3 ♦ +1</div>		<div>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</div>												

3 ♦ = Six cartes et 16-18 HL, main unicolore. Non forcing.

La défense commence par deux tours de Pique, Sud coupe le second puis joue l'As de Carreau, suivi de la Dame. En main, l'entameur continue Pique, le déclarant coupe, encaisse le Valet de Carreau et joue Trèfle pour le Roi, pris de l'As par Est, qui contre-attaque Cœur.

La Dame du mort puis Trèfle pour le 10, le Valet est placé, dix levées.

Pourquoi faire l'impasse au Valet de Trèfle plutôt que celle au Roi de Carreau ?

Sachant qu'une seule des deux est possible (faute d'entrées au mort), il faut préférer celle à Trèfle (que l'on n'a besoin de faire qu'une seule fois) à celle à Carreau, qui ne sera efficace que si le Roi est second, puisqu'il sera impossible de la réitérer...

<div><div><div>♠ D 10 8</div><div>♥ AR 10</div><div>♦ DV 9</div><div>♣ A 4 3 2</div></div><div><div>♠ R 7 2</div><div>♥ 4 3 2</div><div>♦ R 4 3</div><div>♣ V 10 9 8</div></div></div> <div>Entame : ♠ 4</div> <div>Par : Ouest 3SA -1</div>		<div><div><div>♠ A 6 5 4 3</div><div>♥ V 7 6 5</div><div>♦ 8 6</div><div>♣ D 6</div></div><div><div>♠ V 9</div><div>♥ D 9 8</div><div>♦ A 10 7 5 2</div><div>♣ R 7 5</div></div></div> <div><div><div>28</div><div></div></div></div>	<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>1 SA</td><td>—</td><td>3 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table> <div>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆</div>	Sud	Ouest	Nord	Est		1 SA	—	3 SA	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est												
	1 SA	—	3 SA												
—	—	—													

Pas de problème pour les enchères, la différence se fera au jeu de la carte.

Sud fait la levée du Roi de Pique et rejoue soigneusement le 7, en pair-impair du résidu.

Même si le déclarant fournit le 8 puis la Dame, Nord comprend que son partenaire ne possède pas R1072 (car il aurait rejoué le 2) mais R72 ou R7 (cas où il n'y aurait rien à faire*).

Dépourvu de reprise de main, l'entameur fait un coup à blanc en ne prenant pas le deuxième tour de Pique, espérant une reprise de main en Sud.

C'est le cas, en main au Roi de Carreau, Sud insiste à Pique, une levée de chute.

Mais si Nord prend le second Pique de l'As, dix levées pour Ouest...

* Au risque de ne plus le faire, mais il est peu probable qu'Ouest aligne douze levées.

<div><div><div>♠ 3</div><div>♥ 8543</div><div>♦ D 104</div><div>♣ AR 1095</div></div><div><div>♠ AR</div><div>♥ ADV</div><div>♦ AV32</div><div>♣ 8642</div></div><div><div>♠ 86542</div><div>♥ 2</div><div>♦ R9876</div><div>♣ V7</div></div><div><div>♠ DV 1097</div><div>♥ R 10976</div><div>♦ 5</div><div>♣ D3</div></div><div><div>29</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>1 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>1 ♠</td><td>—</td><td>2 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>4 ♥</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♦	—	1 ♠	—	2 SA	—	4 ♥	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est															
		1 ♦	—															
1 ♠	—	2 SA	—															
4 ♥	—	—	—															
<div>Entame : ♣ Roi</div> <div>Par : Sud 4 ♥ +1</div>	<div>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★</div>																	

2SA = 18-19 H, régulier, sans quatre cartes à Pique.

4♥ = Au moins 5-5, pour jouer la manche (sans plus).

Avec un 5-4, on utilise un relais (Check-back ou autre), avec un 5-5 de chelem, on dit 3♥. (Ce dernier est probable après l'entame du Roi, montrant un désir de coupe).

Ouest commence par trois tours de Trèfle, Sud coupant le troisième.

Tout semble aller pour le mieux, quelles sont les hypothèses de crainte ?

Un double mauvais partage, celui 4-1 des atouts et celui 5-1 des Piques.

Si Sud coupe, joue trois tours d'atout et As-Roi de Pique, Ouest coupe. Juste fait...

La bonne ligne de jeu : Trèfle coupé, As-Dame de Cœur, As de Pique, Valet de Cœur surpris du Roi et 10 de Cœur, en défaussant... le Roi de Pique ! Plus de problème pour onze levées.

Bravo si vous avez été précautionneux !

<div><div><div>♠ 54</div><div>♥ A654</div><div>♦ R65</div><div>♣ A987</div></div><div><div>♠ R872</div><div>♥ D1098</div><div>♦ 84</div><div>♣ D32</div></div><div><div>♠ A3</div><div>♥ RV7</div><div>♦ AD32</div><div>♣ R654</div></div><div><div>30</div><div>♠ DV1096</div><div>♥ 32</div><div>♦ V1097</div><div>♣ V10</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>2 ♣</td><td>—</td><td>2 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>3 SA</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est				1 SA	—	2 ♣	—	2 ♦	—	3 SA	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																			
			1 SA																			
—	2 ♣	—	2 ♦																			
—	3 SA	—	—																			
—																						
<div>Entame : ♠ Dame</div> <div>Par : Est 3SA =</div>	<div>Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆</div>																					

La séquence sera populaire.

L'entame Pique interdit au déclarant d'affranchir les Trèfles pour trouver la neuvième levée car la défense s'adjugerait au moins cinq plis (quatre ou cinq à Pique et un à Trèfle).

La levée manquante peut venir soit de la Dame de Cœur en Nord (50%) soit du partage 3-3 des Carreaux (36%), mais il est possible de cumuler, en commençant par tester les Carreaux.

Quand il se trouve partagée 4-2 (le plus probable, 48%), Sud joue Cœur pour l'As puis Cœur pour son Valet, en fermant les yeux... Il les rouvre, le Valet a fait la levée ! Roi de Cœur, mais la couleur n'est pas répartie (gare à Nord s'il a jeté un Cœur sur le troisième tour de Carreau !).

Bon cumul des chances, neuf levées !

<div> <div> <p>♠ V10654</p> <p>♥ A87</p> <p>♦ 84</p> <p>♣ R62</p> </div> <div> <p>♠ AR</p> <p>♥ RDV9</p> <p>♦ A632</p> <p>♣ D104</p> </div> <div> <p>31</p> </div> <div> <p>♠ 32</p> <p>♥ 432</p> <p>♦ RD1097</p> <p>♣ 753</p> </div> </div> <div> <div> <p>♠ D987</p> <p>♥ 1065</p> <p>♦ V5</p> <p>♣ AV98</p> </div> </div>		<div> <div>Sud</div> <div>Ouest</div> <div>Nord</div> <div>Est</div> </div>
<div> <div>Entame : ♦ Roi</div> <div>Par : Nord 3SA +1</div> </div>		<div> <div>—</div> <div>—</div> <div>1 ♦</div> <div>—</div> </div> <div> <div>1 ♠</div> <div>—</div> <div>2 SA</div> <div>—</div> </div> <div> <div>3 SA</div> <div>—</div> <div>—</div> <div>—</div> </div>
		<div> <div>Enchères</div> <div>★☆☆</div> <div>Jeu de la carte</div> <div>★☆☆</div> </div>

2SA = 18-19 H, régulier, sans quatre cartes à Pique.

Est entame du Roi de Carreau, sa tête de séquence, Nord laisse passer une fois avant de prendre de l'As, Ouest ayant fourni le 8 puis le 4, pour montrer son doubleton.

Le déclarant affranchit les Cœurs, Ouest prend de l'As et en rejoue, ne voulant pas "ouvrir" une couleur noire. Nord tente alors l'impasse Trèfle, elle rate, dix levées.

Mais si Nord prend au premier tour de Carreau, il chute...
(Ouest jouant son second Carreau, en main à Cœur ou à Trèfle.)

<div> <div> <p>♠ AV985</p> <p>♥ 32</p> <p>♦ RD3</p> <p>♣ D103</p> </div> <div> <p>♠ D</p> <p>♥ A964</p> <p>♦ V1098</p> <p>♣ V942</p> </div> <div> <p>32</p> </div> <div> <p>♠ 10742</p> <p>♥ D1085</p> <p>♦ A2</p> <p>♣ R75</p> </div> </div> <div> <div> <p>♠ R63</p> <p>♥ RV7</p> <p>♦ 7654</p> <p>♣ A86</p> </div> </div>		<div> <div>Sud</div> <div>Ouest</div> <div>Nord</div> <div>Est</div> </div>
<div> <div>Entame : ♦ Valet</div> <div>Par : Ouest 3♠ =</div> </div>		<div> <div></div> <div>1 ♠</div> <div>—</div> <div>3 ♠</div> </div> <div> <div>—</div> <div>—</div> <div>—</div> </div>
		<div> <div>Enchères</div> <div>★☆☆</div> <div>Jeu de la carte</div> <div>★★★☆☆</div> </div>

3♠ = Au moins quatre atouts, 11-12 DH. Ou l'enchère équivalente de votre système.
Minimum, Ouest refuse la proposition de manche.

Sur l'entame Carreau, le déclarant appelle l'As du mort avant de laisser filer le 10 de Pique, Sud n'ayant pas intérêt à couvrir (il connaît le singleton de son partenaire, qui peut être un honneur).

En main à la Dame, l'entameur continue Carreau, Ouest prend du Roi, tire la Dame, en défaussant un Trèfle, et joue Trèfle pour le Roi. Sud prend et rejoue la couleur (si la défense tire deux tours de Cœur, la suite sera identique), Ouest prend de la Dame et coupe un Trèfle.

Il répète l'impasse Pique (le meilleur maniement), ça marche, contrat gagné.

<div><div><div>♠ DV1087</div><div>♥ AR32</div><div>♦ 6</div><div>♣ DV9</div></div><div><div>♠ 2</div><div>♥ D764</div><div>♦ AD87</div><div>♣ R654</div></div><div><div>33</div></div><div><div>♠ R9</div><div>♥ V1098</div><div>♦ R1032</div><div>♣ A32</div></div><div><div>♠ A6543</div><div>♥ 5</div><div>♦ V954</div><div>♣ 1087</div></div></div> <div><div>Entame : ♥ Valet</div><div>Par : NS 4♠ =</div></div>	<div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div> <div></div> <div><div>4♠</div><div>—</div><div>—</div><div>—</div></div>
	<div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div> <div></div> <div><div>—</div><div>2♣</div><div>—</div><div>2♥</div></div> <div><div>—</div><div>4♥</div><div>—</div><div>—</div></div> <div><div>—</div><div>—</div><div>—</div><div>—</div></div>
<div><div><div>♠ 10632</div><div>♥ 87</div><div>♦ AR7</div><div>♣ D1064</div></div><div><div>♠ AV8</div><div>♥ RD105</div><div>♦ 8654</div><div>♣ 32</div></div><div><div>34</div></div><div><div>♠ RD5</div><div>♥ AV93</div><div>♦ 32</div><div>♣ AR98</div></div><div><div>♠ 974</div><div>♥ 642</div><div>♦ DV109</div><div>♣ V75</div></div></div> <div><div>Entame : ♦ Dame</div><div>Par : EO 4♥ +1</div></div>	<div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div> <div></div> <div><div>1 SA</div><div>—</div><div>3 SA</div><div>—</div></div> <div><div>—</div><div>—</div><div>—</div><div>—</div></div>
	<div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div> <div></div> <div><div>—</div><div>2♥</div><div>—</div><div>4♥</div></div> <div><div>—</div><div>—</div><div>—</div><div>—</div></div>
<div><div><div>♠ 985</div><div>♥ ARD</div><div>♦ 1087</div><div>♣ RDV9</div></div><div><div>♠ R6</div><div>♥ V1098</div><div>♦ A32</div><div>♣ 8754</div></div><div><div>35</div></div><div><div>♠ V432</div><div>♥ 7432</div><div>♦ 654</div><div>♣ 106</div></div><div><div>♠ AD107</div><div>♥ 65</div><div>♦ RDV9</div><div>♣ A32</div></div></div> <div><div>Entame : ♥ Valet</div><div>Par : NS 3SA +2</div></div>	<div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div> <div></div> <div><div>1 SA</div><div>—</div><div>3 SA</div><div>—</div></div> <div><div>—</div><div>—</div><div>—</div><div>—</div></div>
	<div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div> <div></div> <div><div>—</div><div>2♥</div><div>—</div><div>4♥</div></div> <div><div>—</div><div>—</div><div>—</div><div>—</div></div>
<div><div><div>♠ R32</div><div>♥ 765</div><div>♦ DV109</div><div>♣ 954</div></div><div><div>♠ AV987</div><div>♥ RD103</div><div>♦ 65</div><div>♣ A2</div></div><div><div>36</div></div><div><div>♠ D10</div><div>♥ AV98</div><div>♦ 32</div><div>♣ RDV108</div></div><div><div>♠ 654</div><div>♥ 42</div><div>♦ AR874</div><div>♣ 763</div></div></div> <div><div>Entame : ♦ Dame</div><div>Par : EO 4♥ =</div></div>	<div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div> <div></div> <div><div>—</div><div>2♥</div><div>—</div><div>4♥</div></div> <div><div>—</div><div>—</div><div>—</div><div>—</div></div>
	<div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div> <div></div> <div><div>—</div><div>2♥</div><div>—</div><div>4♥</div></div> <div><div>—</div><div>—</div><div>—</div><div>—</div></div>

<div><div><div>♠ AR6</div><div>♥ 10642</div><div>♦ 764</div><div>♣ D107</div></div><div><div>♠ 8754</div><div>♥ AD3</div><div>♦ RDV10</div><div>♣ A3</div></div><div><div>♠ 32</div><div>♥ RV95</div><div>♦ 985</div><div>♣ R642</div></div><div><div>37</div></div><div><div>♠ DV109</div><div>♥ 87</div><div>♦ A32</div><div>♣ V985</div></div></div> <div><div>Entame : ♠ Dame</div><div>Par : NS 1SA +1</div></div>		<div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div> <div></div> <div><div>—</div><div>—</div><div>1 SA</div><div>—</div></div>
		<div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div> <div></div> <div><div>X</div><div>2 ♥</div><div>—</div><div>4 ♥</div></div>
<div><div><div>♠ 54</div><div>♥ AV3</div><div>♦ R875</div><div>♣ 6543</div></div><div><div>♠ V76</div><div>♥ 4</div><div>♦ V9643</div><div>♣ V1082</div></div><div><div>♠ D1098</div><div>♥ 872</div><div>♦ D10</div><div>♣ ARD9</div></div><div><div>38</div></div><div><div>♠ AR32</div><div>♥ RD10965</div><div>♦ A2</div><div>♣ 7</div></div></div> <div><div>Entame : ♣ As</div><div>Par : EO 4♥ +2</div></div>		<div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div> <div></div> <div><div>1 ♥</div><div>4 ♥</div><div>—</div><div>—</div></div>
		<div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div> <div><div>1 ♠</div><div>2 ♠</div><div>—</div><div>—</div></div> <div><div>—</div><div>—</div><div>1 SA</div><div>—</div></div>
<div><div><div>♠ 8432</div><div>♥ R32</div><div>♦ DV108</div><div>♣ AD</div></div><div><div>♠ V</div><div>♥ D108</div><div>♦ A965</div><div>♣ 86432</div></div><div><div>♠ RD10975</div><div>♥ AV9</div><div>♦ R2</div><div>♣ 75</div></div><div><div>39</div></div><div><div>♠ A6</div><div>♥ 7654</div><div>♦ 743</div><div>♣ RV109</div></div></div> <div><div>Entame : ♦ Dame</div><div>Par : NS 2♠ +1</div></div>		<div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div> <div></div> <div><div>1 ♠</div><div>2 ♠</div><div>—</div><div>—</div></div> <div><div>—</div><div>—</div><div>1 SA</div><div>—</div></div>
		<div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div> <div></div> <div><div>1 SA</div><div>—</div><div>—</div><div>3 SA</div></div>
<div><div><div>♠ AR3</div><div>♥ 65</div><div>♦ ADV107</div><div>♣ D103</div></div><div><div>♠ V972</div><div>♥ V1098</div><div>♦ R32</div><div>♣ A2</div></div><div><div>♠ D108</div><div>♥ D742</div><div>♦ 54</div><div>♣ 8765</div></div><div><div>40</div></div><div><div>♠ 654</div><div>♥ AR3</div><div>♦ 986</div><div>♣ RV94</div></div></div> <div><div>Entame : ♥ Valet</div><div>Par : EO 3SA =</div></div>		<div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div> <div></div> <div><div>1 SA</div><div>—</div><div>—</div><div>3 SA</div></div>
		<div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div> <div></div> <div><div>—</div><div>—</div><div>—</div><div>—</div></div>

La liste de nos articles présent dans notre boutique : www.bridgeplus.com

Le compte des mains T1 ; G. Quéran	15.50 €	Jeu : BATTLE 13 NOUVEAU	44.95 €
Le compte des mains T2 ; G. Quéran	15.50 €	Bridgez !	32.00 €
Le compte des mains T3 ; G. Quéran	15.50 €	Bien jouer en face du mort, Berthe	30.00 €
Le Flash Visuel ; G. Quéran	18.50 €	Pas à pas T1 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le Flash Visuel en déf. ; G. Quéran	20.00 €	Pas à pas T2 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Jeu, paires et match ; G. Quéran	18.00 €	Pas à pas T3 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les Splinters ; JP. Balian	15.00 €	Pas à pas T4 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les Cue-Bids ; M. Kerlero	15.00 €	Pas à pas T5 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les probabilité au bridge ; A. Rouanet	15.00 €	Pas à pas T6 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
La 4 ^{ème} meilleure ; P. Toffier	15.00 €	Pas à pas T7 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les appels de préférence ; P. Toffier	15.00 €	Conventions essentielles	32.00 €
Les coups d'Anthologie ; P. Toffier	15.00 €	Pourquoi vous perdez au bridge	26.00 €
Les enchères au bridge T1 ; M. Bessis	34.00 €	Bridge un jeu d'enfant ; G. Geneslay	26.00 €
Les enchères au bridge T2 ; M. Bessis	30.00 €	L'assassin joue avec le mort ; P. Saporta	30.00 €
Les enchères au bridge T3 ; M. Bessis	32.00 €	Promenade dans le jardin du squeeze	23.00 €
Pack les enchères au bridge ;	96.00 €	4 boîtes à enchères à poser	42.00 €
La logique des enchères T1, A. Levy	34.00 €	4 boîtes à enchères pocket	40.00 €
La logique des enchères T2, A. Levy	34.00 €	Tapis	21.00 €
Le deux majeur faible ; G. Quéran	15.50 €	Série de 8 étuis	31.00 €
Les deux modernes ; O. Beauvillain	15.50 €	Jeu de cartes	2.00 €
Le SEF 2024	14.00 €	Abonnement atout bridge numérique	40 €
Bridge Français 1er niveau	32.00 €	Abonnement atout bridge numérique VIP	80 €
Bridge Français Perf. Jeu de la carte	32.00 €	Abonnement atout bridge VIP+	100 €
Bridge Français Perf les enchères	32.00 €	Total de la commande	