



les
Simultanés
du Roy René

Saison 2024 - 2025

Jeudi 15 Mai 2025

Après-midi - N° 68



Messieurs LEPROVOST & PELLETIER
Nogent le Rotrou ; le 6 juin 2024

Résultats : www.bridgeplus.com

Bridge Plus

Des donnes commentées
Vos réactions
Des experts en « live »

♠ AD8

♥ 642

♦ R84

♣ AR94

Entame : ♠ Valet

Par : Ouest 1SA +1

♠ V10976

♥ AD9

♦ V10

♣ 1076

♠ 532

♥ 753

♦ A9532

♣ 32

♠ R4

♥ RV108

♦ D76

♣ DV85

1

♠ 532

♥ 753

♦ A9532

♣ 32

Sud

Ouest

Nord

Est

—

—

1 ♣

1 SA

—

—

—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

1SA = De 16 à 18 H et au moins un arrêt à Trèfle.

Ouest prend l'entame et affranchit les Carreaux mais, sans remontée au mort, s'il joue Roi puis As de Carreau et Carreau, il aura bien deux Carreaux affranchis, mais aucune communication pour aller les encaisser. La solution ? Le coup à blanc.

Ouest joue un petit Carreau des deux mains et, quand il reprendra la main, jouera Roi de Carreau, Carreau pour l'As et encaissera les deux Carreaux alors affranchis.

Si Nord avait entamé Trèfle plutôt que Pique, le plan de jeu aurait été identique, sauf qu'après avoir encaissé les Carreaux du mort, le déclarant fera l'impasse Pique pour réaliser huit levées.

♠ D10

♥ D732

♦ 964

♣ A1062

Entame : ♦ As

Par : Est 4♥ -1

♠ AV865

♥ 6

♦ 10832

♣ V84

♠ R9

♥ ARV1054

♦ D75

♣ R7

♠ 7432

♥ 98

♦ ARV

♣ D953

2

♠ R9

♥ ARV1054

♦ D75

♣ R7

Sud

Ouest

Nord

Est

1 ♥

—

2 ♥

—

2 SA

—

3 ♣

—

4 ♥

—

—

—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

2SA = Enchère d'essai généralisé.
Demande au partenaire s'il est minimum ou maximum de son enchère.
(Sans question particulière dans une couleur qui comprendrait au moins trois perdantes.)
3♣ = Non minimum, force (As ou Roi) dans la couleur.

Sur l'entame de l'As, lorsque le mort s'étale avec trois petits, le partenaire utilise un signal d'appel-refus, il est important que l'entameur sache s'il peut continuer ou non de la couleur.
Nord, sans intérêt pour les Carreaux (ni la Dame, ni un doubleton) , fournit le 2.
Sud ne tire donc pas le Roi et contre-attaque atout, le plus neutre puis, quand Nord prendra la main avec l'As de Pique, il rejouera Carreau, Sud faisant le Valet et le Roi.

Moins un suite à ce flanc minutieux. Dix levées si Sud a tiré le Roi de Carreau après l'As...

♠ A 105
 ♥ R 93
 ♦ 92
 ♣ D 7532

♠ R 9
 ♥ A 1075
 ♦ AR 1043
 ♣ 106

♠ 8732
 ♥ D864
 ♦ D7
 ♣ AR8

DV64
 V2
 V865
 V94

Entame : ♣ As
 Par : Nord 2 ♦ +1

3

Sud	Ouest	Nord	Est
—	—	1 ♦	—
1 ♠	—	1 SA	—
2 ♦	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

2 ♦ = Le fit est certain, Nord ayant quatre ou cinq cartes dans la couleur.
 (Le seul cas où il n'en a que trois : une distribution 4.4.3.2. mais il aurait alors dit 2 ♠.)
 S'il est préférable de jouer la manche à Sans-Atout plutôt qu'en mineure, ce n'est pas le cas pour les partielles, surtout avec peu de jeu, la présence d'un atout offrant un plus grand potentiel.

Nord coupe le troisième tour de Trèfle et tire As-Roi d'atout, le meilleur maniement avec neuf cartes sans la Dame, sans indications contraires. La Dame tombe, neuf levées.

Au contrat de 1SA (soit car Nord a valorisé sa main à l'ouverture, soit car Sud n'a pas dit 2 ♦), sur entame Cœur, une levée de chute (un Pique, un Cœur et cinq Trèfles à perdre).

Arzon - Port Crouesty

Du 28 juin au 5 juillet





Résidence la Cigale

A partir de 1395 €

Demi-pension - bridge inclus



Incroyable Arctique

Du 18 au 28 juillet 2025



A bord du World Explorer 5*

A partir de **5495 €**
En pension complète, bridge inclus



♠ 3	♠ D4	♠ V 109852
♥ ADV972	♥ 103	♥ 8
♦ 1085	♦ D764	♦ A9
♣ V32	♣ R10987	♣ A654
	4	
	♠ AR76	
	♥ R654	
	♦ RV32	
	♣ D	

Entame : ♥ Dame

Par : Sud 2SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
	2 ♥	—	—
2 SA	—	—	—
Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆			

2♥ = Barrage, six belles cartes.

2SA = Régulier, 13-16 H, un arrêt Cœur au moins. Le singleton Trèfle vous gêne ?

Alors passez, risquant "d'empailler", ou contrez, risquant que Nord ne nomme les Trèfles...

Sud prend du Roi de Cœur, affranchit les Carreaux (espérant qu'Est ait les deux As, très probable, quand Ouest a celui de Cœur) puis un Trèfle, pour huit levées.

Sur une autre entame, Sud affranchit les Carreaux puis, si la défense ne lui affranchit pas son Roi de Cœur, les Trèfles, en donnant l'As et le Valet. Huit levées également.

Si Sud ne réveille pas, sept levées (huit si Ouest parvient à couper un Carreau) pour Ouest.
100 pour Nord-Sud, tout un écart avec 120, en Tournoi par Paires !

♠ DV1062 ♥ 96 ♦ 9853 ♣ V7 ♠ A75 ♥ RDV83 ♦ 72 ♣ A94		♠ R9 ♥ A107 ♦ AR64 ♣ RD32		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>—</td><td>1 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>1 ♥</td><td>—</td><td>2 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>3 ♣</td><td>—</td><td>3 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>3 ♠</td><td>—</td><td>4 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>5 ♣</td><td>—</td><td>5 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>6 ♥</td><td>—</td><td>7 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>		Sud	Ouest	Nord	Est			—	1 ♦	—	1 ♥	—	2 SA	—	3 ♣	—	3 ♥	—	3 ♠	—	4 SA	—	5 ♣	—	5 ♦	—	6 ♥	—	7 ♥	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																																		
		—	1 ♦																																		
—	1 ♥	—	2 SA																																		
—	3 ♣	—	3 ♥																																		
—	3 ♠	—	4 SA																																		
—	5 ♣	—	5 ♦																																		
—	6 ♥	—	7 ♥																																		
—	—	—																																			
Entame : ♠ Dame Par : Ouest 7 ♥ =		♠ 843 ♥ 542 ♦ DV10 ♣ 10865		Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★☆☆																																	

3♣ = "Check-back Stayman". Demande la distribution en majeures.

3♥ = Trois Cœurs, sans quatre Piques.

5♣ = Trois clés.

6♥ = Oui, sans Roi annexe.

7♥ = Je compte douze levées (deux Piques, cinq Cœurs, deux Carreaux et trois Trèfles). La dernière proviendra d'une coupe Pique (si Ouest en a trois) ou d'une mineure (espérons-le).

Bien évidemment, Ouest ne tire que deux tours d'atout après le Roi de Pique, joue Pique pour son As et coupe un Pique (maître). Il poursuit par Trèfle pour l'As et ôte le dernier atout. Treize levées, bravo si vous avez déclaré le grand chelem !

♠ 973 ♥ A10985 ♦ 632 ♣ A7 ♠ R2 ♥ V7643 ♦ V5 ♣ DV43 ♠ A65 ♥ RD ♦ AR84 ♣ R852 ♠ DV1084 ♥ 2 ♦ D1097 ♣ 1096 6		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>1 ♥</td><td>—</td><td>2 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>3 ♣</td><td>—</td><td>3 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♦	—	1 ♥	—	2 SA	—	3 ♣	—	3 SA	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																			
			1 ♦																			
—	1 ♥	—	2 SA																			
—	3 ♣	—	3 SA																			
—	—	—																				
Entame : ♠ Dame Par : Est 3SA =		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																				

3♣ = "Check-back Stayman". Demande la distribution en majeures.

3SA = Ni trois Cœurs, ni quatre Piques.

Est prend de l'As de Pique au second tour (pour bloquer la couleur s'ils sont répartis 5-2). Il prévoit de débloquent Roi-Dame de Cœur, de jouer Trèfle pour l'As et de tirer l'As de Cœur, ayant 54% de chances que le Valet soit apparu) puis le 10 et le 9, pour dix levées.

Mais, quand Sud défause au second tour de la couleur, il surprend la Dame de l'As et poursuit du 10, faisant tomber le Valet. L'As de Trèfle permet de tirer les Cœurs, juste fait.

S'il joue à l'économie, ne surprenant pas la Dame, seulement huit levées...

A noter : en Match par Quatre, Est assure son contrat contre toute répartition en prenant la Dame de l'As au second tour de Cœur puis en affranchissant la couleur.

♠ 74 ♥ ARV1097 ♦ RD ♣ RV5 ♠ ARV10652 ♥ 53 ♦ 7 ♣ 942 ♠ 3 ♥ D8 ♦ 108642 ♣ D8763 ♠ D98 ♥ 642 ♦ AV953 ♣ A10		Sud — —	Ouest 3 ♠ —	Nord 4 ♥ —	Est — —
Entame : ♠ 3 Par : Nord 4 ♥ =		Enchères ★ ☆ ☆ Jeu de la carte ★ ★ ★			

3♠ = Sept jolis Piques dans une main faible.

4♥ = Une solide ouverture et, le plus souvent, au moins six cartes à Cœur.

Ouest fait la première levée du 10 de Pique et tire l'As, le singleton étant en Est.
En effet, avec 73 (ou 43) dans la couleur, ce dernier aurait entamé du 7 (ou du 4).

Vous savez qu'aucune autre levée d'honneur n'est possible (Ouest ne peut pas détenir un des deux Rois mineurs, il aurait ouvert de 1♠) mais qu'un troisième tour de Pique vous permettrait de réaliser votre Dame d'atout, par promotion. Comment transmettre le message à votre partenaire, qui n'a pas nécessairement les informations pour le savoir ? Jeter la carte la plus saugrenue possible, la Dame de Trèfle, montrant que vous n'escomptez pas sur une levée d'honneur !

Si votre partenaire comprend bien le message, il rejoue Pique, limitant à dix levées.

♠ AR97 ♥ 863 ♦ RV43 ♣ 72 ♠ V853 ♥ 75 ♦ 986 ♣ DV98 ♠ 1062 ♥ D1092 ♦ 1072 ♣ 654 ♠ D4 ♥ ARV4 ♦ AD5 ♣ AR103		Sud — 2 ♣ 2 SA 3 ♥ —	Ouest — — — — —	Nord — 2 ♦ 3 ♣ 6 SA —	Est — — — — —
Entame : ♣ Dame Par : Sud 6SA +1		Enchères ★ ☆ ☆ Jeu de la carte ★ ★ ★			

2♣ = Fort indéterminé.

2♦ = Relais.

2SA = Régulier, 22-23 H.

3♣ = Stayman. 3♥ = Quatre Cœurs, sans quatre Piques.

6SA = 33-34 H dans le camp.

As de Trèfle, tous les Carreaux, en finissant au mort (défaussant un Trèfle) et Cœur pour le Valet, qui fait le pli. Le contrat est gagné mais, en TPP, cherchez la surlevée !

Tirez le Roi de Trèfle puis deux autres Cœurs. S'ils sont répartis 3-3, c'est bon, mais si, comme ici, Est en a quatre, et Ouest a tous les Trèfles, aucun des deux adversaires ne pourra garder quatre Piques.

Ici, Ouest est squeezé sur le dernier Cœur, il défausse soit le Valet de Trèfle (vous faites le 10), soit un Pique (le dernier du mort est maître). Échec et mat !

Le conseil du mois

Mai 2025

Éliminez !

1

♠	5
♥	109763
♦	A82
♣	R1063



♠	AV4
♥	RDV852
♦	6
♣	AV2

S	O	N	E
1♥	-	3♠	-
4SA	-	5♦	-
6♥	FIN		

6♥ par Sud, entame Roi de Carreau.

Avec l'As d'atout à perdre, il ne faut pas perdre de Trèfle... C'est loin d'être désespéré, la Dame peut être capturée chez chacun des adversaires. Allez-vous tout miser sur la chance ou l'inspiration ? Non, bien sûr !

Essayez de faire jouer la couleur par un adversaire.

La carte de mise en main étant l'As d'atout, il convient d'éliminer les autres couleurs avant d'en jouer ! As de Carreau, Carreau coupé, As de Pique, Pique coupé, Carreau coupé, Pique coupé et atout. S'ils sont répartis 1-1, le joueur qui prend ne peut que jouer Trèfle, plus de problème dans la couleur, ou « coupe (au mort) et défasse (Trèfle de la main) ». C'est gagné !

Rq : si les atouts sont répartis 2-0, l'adversaire prendra pour en rejouer. Il faudra trouver la Dame de Trèfle...

Les mains cachées :

Ouest	
♠	D9863
♥	4
♦	RD1094
♣	84

Est	
♠	R1072
♥	A
♦	V753
♣	D975

2

♠	7654
♥	754
♦	AV2
♣	RD8



♠	AD3
♥	A832
♦	RD7
♣	A74

S	O	N	E
1♣	1♥	X	-
3SA	FIN		

3SA par Sud, entame Roi de Cœur.

Huit levées (un Pique, un Cœur et trois dans chaque mineure) et, pour la neuvième, une seule option possible, l'impasse au Roi de Pique. Malheureusement, il est fort possible qu'elle échoue, l'intervention d'Ouest laissant penser qu'il détient le Roi... Alors, essayons de lui faire jouer la couleur !

As de Cœur (inutile de laisser passer, Est n'en a qu'un), trois tours de Trèfle et autant de Carreau, Ouest ne fournissant que deux fois dans chaque, et Cœur. Ouest peut bien encaisser quatre tours de la couleur (il les a sans doute tous gardés), ses deux dernières cartes seront deux Piques et il devra se jeter dans la fourchette As-Dame. Une ligne gagnante où que soit le Roi de Pique !

Les mains cachées :

Ouest	
♠	RV82
♥	RDV109
♦	63
♣	95

Est	
♠	109
♥	6
♦	109854
♣	V10632



La boutique :

<http://www.bridgeplus.com>

♠ AR 10963 ♥ 7 ♦ 106 ♣ 9852 ♠ D87 ♥ ARV63 ♦ 873 ♣ AV Entame : ♠ As Par : Ouest 4♥ =		♠ 2 ♥ 10542 ♦ V542 ♣ RD106 ♠ V54 ♥ D98 ♦ ARD9 ♣ 743		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>2 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>3 ♥</td><td>—</td><td>4 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table> Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★				Sud	Ouest	Nord	Est			2 ♠	—	—	3 ♥	—	4 ♥	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																				
		2 ♠	—																				
—	3 ♥	—	4 ♥																				
—	—	—	—																				

2♠ = Barrage, six belles cartes.

3♥ = Au moins cinq Cœurs, avec l'ouverture.

Nord entame As-Roi de Pique et, voyant le singleton de son partenaire (qui défausse le 10 de Trèfle), insiste à Pique, coupé par Sud qui contre-attaque du Roi de Trèfle. Le déclarant prend de l'As et envisage de s'en remettre aux Carreaux répartis 3-3 pour défausser le Trèfle perdant.

Mais pas trop vite, il y a une chance de plus, si Sud détient la Dame de Trèfle (comme le laisse penser son retour du Roi) et au moins quatre cartes à Carreau !

Ouest défile tous ses atouts, jetant deux Trèfles du mort, et Sud, à quatre cartes de la fin, ne peut conserver ses quatre Carreaux et la Dame de Trèfle ! Juste fait.

Une ligne qui fonctionne également, bien sûr, si les Carreaux avaient été partagés 3-3.

♠ ARV8 ♥ D4 ♦ R73 ♣ V1095 ♠ D72 ♥ 1076 ♦ ADV5 ♣ 862 Entame : ♥ 6 Par : Sud 2♠ =		♠ 10654 ♥ 953 ♦ 864 ♣ RD3 10 ♠ 93 ♥ ARV82 ♦ 1092 ♣ A74		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>2 ♥</td><td>X</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♠</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♥	—	2 ♥	X	—	2 ♠	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																				
			1 ♥																				
—	2 ♥	X	—																				
2 ♠	—	—	—																				
		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★																					

X = Court à Cœur, au moins l'ouverture, un soutien pour les autres couleurs.

2♠ = Il faut bien répondre...

Avec des jeux "plats", Est et Ouest abandonnent le combat.

Est prend l'entame du Valet de Cœur et encaisse l'As, Ouest fournissant le 10 (une grosse), un appel de préférence à Carreau (la plus chère des couleurs restantes). Un troisième tour de Cœur étant coupé par le mort, Est, plutôt que de rendre la main à Sud, contre-attaque Carreau pour le Valet* d'Ouest et le Roi du mort. En main à l'As de Trèfle, Est insiste à Carreau et Ouest encaisse deux levées dans la couleur. Seule cette bonne défense limite le déclarant à huit levées.

* Sud n'étant très probablement pas singleton Carreau, Ouest, sans reprise de main, maintient la communication avec son partenaire, pour le cas où ce dernier n'aurait que deux Carreaux.

♠ 103 ♥ D532 ♦ 1072 ♣ AR 102 ♠ D752 ♥ V10986 ♦ D ♣ DV5 ♠ 8 ♥ AR4 ♦ ARV853 ♣ 973 11 ♠ ARV964 ♥ 7 ♦ 964 ♣ 864		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>2 ♠</td><td>—</td><td>4 ♠</td><td>5 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est	2 ♠	—	4 ♠	5 ♦	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est														
2 ♠	—	4 ♠	5 ♦														
—	—	—	—														
Entame : ♠ As Par : Est 5 ♦ +1		Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★★															

4♠ = Prolongation du barrage, au nom du fit dixième et du singleton.

5♦ = Non sans risque, mais passer l'est tout autant (sinon plus).

Est coupe le deuxième tour de Pique (ou prend la contre-attaque Cœur) et tire l'As d'atout. La Dame tombe, onze levées sont assurées. Mais, en TPP, il faut chercher la douzième !

Avec les Cœurs répartis 3-3, la surlevée sera facile à faire... S'ils ne le sont pas mais que Nord en a au moins quatre, accompagnés de Dame et Valet de Trèfle (peu importe leur longueur), ce dernier sera squeezé. Est fait enlève les atouts, encaisse As et Roi de Trèfle, rentre en main à Cœur et tire ses deux atouts restants. Nord a déjà défaussé deux Piques, il défausse ensuite un Cœur mais, sur le dernier Carreau, il n'a plus de remède... S'il jette la Dame de Trèfle, le 9 d'Est est maître, s'il jette un autre Cœur, c'est le dernier du mort qui est maître. Plus un.

Au contrat de 4♠, Sud ne concède que quatre levées.

♠ V1096 ♥ RD8 ♦ A7 ♣ 7532 ♠ AD8 ♥ A43 ♦ DV108 ♣ R96 ♠ R753 ♥ V752 ♦ 42 ♣ A84 ♠ 42 ♥ 1096 ♦ R9653 ♣ DV10 12		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>—</td><td>1 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est		—	1 SA	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est														
	—	1 SA	—														
—	—																
Entame : ♥ 2 Par : Nord 1SA -1		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆															

1SA = De 15 à 17 H avec un jeu régulier.

A longueur équivalente dans les majeures, Est entame sous le Valet de Cœur plutôt que sous le Roi de Pique, en effet, il est préférable, car moins risqué, d'entamer sous le plus petit honneur.

La Dame d'Ouest est prise par Nord qui affranchit ses Carreaux. En main, Ouest ne rejoue pas Cœur trop vite car, en général, contre le contrat de 1SA, il faut affranchir plusieurs couleurs.

Il profite donc d'être en main pour traverser les Piques, en jouant le Valet.

Le déclarant est alors limité à six levées après cette excellente défense.

Sur entame Pique ou continuation à Cœur, huit levées faciles pour Nord, quelle différence !

♠ AV873 ♥ A7 ♦ DV3 ♣ V76 ♠ 1042 ♥ RDV105 ♦ A2 ♣ D92 ♠ D965 ♥ 8 ♦ R976 ♣ AR105 ♠ R ♥ 96432 ♦ 10854 ♣ 843 13		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>1 ♥</td><td>X</td></tr><tr><td>4 ♥</td><td>4 ♠</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♥	X	4 ♥	4 ♠	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est															
		1 ♥	X															
4 ♥	4 ♠	—	—															
—																		
Entame : ♥ Roi Par : Ouest 4 ♠ +2	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																	

X = Au moins 12 H, court à Pique, un support pour les autres couleurs.

4♥ = Barrage avec cinq atouts et, le plus souvent, un singleton (surtout vulnérable).

4♠ = Le contrat que l'on veut jouer, avec cinq Piques (fit assuré) et l'ouverture.

Le déclarant prend l'entame Cœur avec l'As, coupe un Cœur et tente l'impasse à Pique. Mais attention à ne pas partir de la Dame, l'absence du 10 vous ferait perdre un pli en cas de Roi sec en Sud. Bingo ! Une fois les atouts retirés, le déclarant affranchit les Carreaux et, ceux-ci n'étant pas répartis 3-3, ni le 10 second (ce qui aurait permis de défausser le Trèfle perdant), tente l'impasse Trèfle, assuré de la réussir (il faut que Nord ait 12 H, pour justifier son ouverture).

Bon maniement, douze levées !

♠ V1064 ♥ AV982 ♦ 6 ♣ 1042 ♠ A7 ♥ 54 ♦ RV973 ♣ ADV8 ♠ D532 ♥ RD103 ♦ 42 ♣ 965 ♠ R98 ♥ 76 ♦ AD1085 ♣ R73 14 ♠		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>—</td></tr><tr><td>1 ♦</td><td>—</td><td>2 ♣</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♦</td><td>—</td><td>3 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>3 ♠</td><td>—</td><td>4 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>4 ♠</td><td>—</td><td>5 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est				—	1 ♦	—	2 ♣	—	2 ♦	—	3 ♦	—	3 ♠	—	4 ♦	—	4 ♠	—	5 ♦	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																											
			—																											
1 ♦	—	2 ♣	—																											
2 ♦	—	3 ♦	—																											
3 ♠	—	4 ♦	—																											
4 ♠	—	5 ♦	—																											
—	—																													
Entame : ♥ As Par : Sud 5 ♦ =		Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆																												

2 ♣ = Impossible de soutenir directement les Carreaux, ce ne serait pas forcing.

2 ♦ = Au moins cinq cartes, il ne faut pas dire 2SA avec deux petits Cœurs.

3 ♦ = Le fit, forcing de manche.

3 ♠ = Force à Pique, problème à Cœur pour jouer 3SA.

4 ♦ = Je n'arrête pas les Cœurs non plus, ambition de chelem (sinon, 5 ♦).

4 ♠ = Contrôle, sans celui des Cœurs.

5 ♦ = Il y a deux Cœurs à perdre...

Attentif aux enchères (les adversaires n'arrêtent ni ne contrôle la couleur), Ouest entame de l'As de Cœur et insiste dans la couleur. La suite ? Onze levées faciles pour Sud.

Mais douze sur une autre entame... Et seulement huit au contrat de 3SA.

♠ RDV1075
 ♥ 7
 ♦ AR8
 ♣ R94

♠ 942
 ♥ D82
 ♦ DV954
 ♣ 32

♠ 3
 ♥ RV95
 ♦ 10632
 ♣ DV106

♠ A86
 ♥ A10643
 ♦ 7
 ♣ A875

Entame : ♣ Dame
 Par : Nord 7 ♠ =

	Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♥	—	1 ♠	—	
2 ♣	—	2 ♦	—	
2 ♠	—	3 ♠	—	
4 ♣	—	4 SA	—	
5 ♣	—	7 ♠	—	
—	—			

Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★★ ★

2♦ = Quatrième couleur forcing, pour en savoir plus. Répéter les Piques ne serait pas forcing.
 2♠ = Trois cartes, main de première zone (donc court à Carreau).
 3♠ = Fixe l'atout, espoir de chelem. 4♣ = Contrôle. 5♣ = Trois clés.
 7♠ = Douze levées en coupant un Carreau, treize en affranchissant un Cœur.
 (Nécessité : le partage 4-3 de la couleur, 62% de chances. Un bon pari statistique.)

Roi de Trèfle, Cœur pour l'As, Cœur coupé, As de Carreau, Carreau coupé, Cœur coupé, Pique pour l'As, Cœur coupé (le dernier est maintenant affranchi), retrait des atouts restants, Trèfle pour l'As (précieusement conservé à l'entame) et le Cœur affranchi, pour défausser le Trèfle perdant. Bonne gestion des communication, treize levées.
 Bravo si vous avez enchéri - et gagné - cet excellent grand chelem !

La rochelle
 Du 19 au 26 juillet 2025

Séjour à La Rochelle
 Hôtel Mercure Vieux port 4*
 Entièrement rénové !
 A partir de **1295 €**
 Demi-pension - bridge inclus

La Corse - Hôtel Marina d'Oru 4*

Du 14 au 21 juin 2025

Séjour en Corse

Hôtel «Marina d'Oru» 4*

A partir de **945 €**

En demi-pension boissons incluses
chambre individuelle sans supplément

♠ 532

♥ DV2

♦ 92

♣ V10932

♠ D1097

♥ 9543

♦ D1064

♣ A

16

♠ ARV86

♥ 76

♦ 7

♣ RD854

♠ 4

♥ AR108

♦ ARV853

♣ 76

Entame : ♦ A

Est 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est
	—	—	1 ♠		—	—	1 ♠
2 ♦	3 ♠	—	4 ♠	2 ♦	2 SA	—	4 ♠
—	—	—		—	—	—	

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

3♠ = Quatre cartes, 11-12 DH. Ou l'enchère équivalente, dans votre système.

As de Carreau et, ne sachant pas qui est singleton (plus probablement Nord) et ne voulant pas se faire couper le Roi (ce qui affranchirait la Dame du mort), As de Cœur (Nord fournit la Dame, montrant le Valet), Cœur pour le Valet et Cœur. Est coupe, joue Trèfle pour l'As et termine en double coupe (y compris de ses Trèfles maîtres), tous ses atouts étant maîtres, ce qui lui permet de totaliser dix levées, quelles que soient les distributions des couleurs noires.

Le sacrifice à 5♦X est bon, chutant seulement de trois levées (500 contre 620). Difficile cependant de l'envisager, Nord n'ayant pas assez d'atouts pour le suggérer. Et Sud de bons espoirs de faire chuter le contrat de 4♠...

♠ 1092 ♥ 53 ♦ V108762 ♣ 62 ♠ R87 ♥ 10742 ♦ D3 ♣ AD95 ♠ AV ♥ DV98 ♦ R954 ♣ V107 ♠ D6543 ♥ AR6 ♦ A ♣ R843		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>—</td><td>1 ♦</td></tr><tr><td>1 ♠</td><td>—</td><td>2 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>4 ♠</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est			—	1 ♦	1 ♠	—	2 ♦	—	4 ♠	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																		
		—	1 ♦																		
1 ♠	—	2 ♦	—																		
4 ♠	—	—	—																		
Entame : ♦ Valet Par : Sud 4 ♠ +1		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																			

2 ♦ = Trois Piques, au moins 11 DH.

4 ♠ = Inutile de tergiverser.

Est ayant ouvert, il possède l'As de Pique (comptez les points) et la seule solution, quand il manque le Valet, le 10 et le 9, est qu'il soit second, à condition d'adopter le bon maniement.

As de Carreau, Trèfle pour l'As et un petit Pique pour la Dame, qui fait la levée, puis un petit Pique des deux mains. Bingo, l'As tombe, les Trèfles sont répartis 3-2, onze levées !

Si Ouest entre dans les enchères (à son premier tour de parole, c'est moins risqué que d'attendre que les adversaires aient nommé la manche), 4 ♦, barrage, est la meilleure enchère.

Dans ce cas, Nord contre (du jeu, pas d'enchère) et Sud, pas certain d'un fit, passe.

Trois levées de chute, 500 pour Nord-Sud...

♠ AR4 ♥ A76 ♦ ADV8 ♣ 964 ♠ V109 ♥ 102 ♦ 1063 ♣ A10732 ♠ 753 ♥ RDV854 ♦ R72 ♣ 5 ♠ D862 ♥ 93 ♦ 954 ♣ RDV8 18 ♠		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>2 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>2 SA</td><td>—</td><td>3 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>3 ♥</td><td>—</td><td>4 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>4 SA</td><td>—</td><td>5 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>6 ♥</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est				2 ♥	—	2 SA	—	3 ♦	—	3 ♥	—	4 ♣	—	4 SA	—	5 ♦	—	6 ♥	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																											
			2 ♥																											
—	2 SA	—	3 ♦																											
—	3 ♥	—	4 ♣																											
—	4 SA	—	5 ♦																											
—	6 ♥	—	—																											
—																														
Entame : ♣ Roi Par : Est 6 ♥ =	Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★☆☆																													

2♥ = Barrage, six belles cartes.

2SA = Relais fort, demande de description.

3♦ = Maximum avec une force à Carreau (As ou Roi).

3♥ = Espoir de chelem (on ne s'arrête pas à 3♥ quand Est est maximum). Demande de courte.

4♣ = Court à Trèfle (un deuxième gros honneur annexe est impossible).

5♦ = Une clé.

Lorsqu'il entend que son partenaire a un singleton Trèfle en plus de sa force à Carreau, Ouest peut alors compter douze levées sur ses doigts (deux Piques, six Cœurs, quatre Carreaux), sans en perdre deux à l'entame, d'où sa conclusion (Est a sans doute Roi-Dame de Cœur pour ne pas être minimum et si, par "hasard", il n'a que Roi-Valet, tout ne sera pas perdu...).

Bravo si vous avez déclaré cet excellent chelem !

♠ 7

♥ 54

♦ AR9753

♣ RV85

♠ AD1098

♥ R1093

♦ V4

♣ D2

19

♠ RV63

♥ AD72

♦ 2

♣ 10943

♠ 542

♥ V86

♦ D1086

♣ A76

Entame : ♠ 6

Par : Nord 5♦ x -1

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♠	2 ♦	4 ♦
X	4 ♠	5 ♦	—
—	X	—	—
—			

Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★☆☆

4♦ = "Splinter". De 13 à 15 DH, au moins quatre Piques et un singleton à Carreau.

X = Propose une défense, surtout à vulnérabilité favorable.

5♦ = Pas grand chose contre 4♠, de bonnes chances de ne pas trop chuter.

X = Nous ne gagnons sans doute pas de contrat au palier de 5, sauvons autant que possible.

Est entame Pique et la défense fait un Pique et deux Cœurs, la Dame de Trèfle étant placée. Moins un (100 pour Est-Ouest), une bonne affaire pour Nord-Sud.

En effet, le contrat de 4♠ gagne (620), mais pas celui de 5♠. Bonne décision d'Ouest, qui a évité la "crème renversée"...

♠ D84

♥ D865

♦ V1052

♣ 92

♠ V1092

♥ RV109

♦ ARD

♣ V7

20

♠ A65

♥ 3

♦ 764

♣ RD10865

♠ R73

♥ A742

♦ 983

♣ A43

Entame : ♥ 5

Par : Ouest 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 SA	—	2 ♠
—	3 ♣	—	3 ♥
—	3 SA	—	—
—			

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★★★

3♥ = Singleton Cœur annoncé naturellement après un Texas mineur (nouveau SEF 2024).

Nord entame Cœur, Sud prend de l'As et voit que Nord n'en a que quatre (il n'a pas de carte en dessous du 5) et qu'ils ne suffiront pas. Plutôt que de chercher à faire cinq levées, il faut essayer d'empêcher le déclarant d'exploiter les Trèfles du mort. Sud, tentant d'enlever la reprise du mort (puisqu'il contrôle les Trèfles), contre-attaque du Roi* de Pique, Ouest laisse passer, Sud en rejoue et, résigné (et pour, au moins, faire trois levées dans la couleur), prend la Dame de Nord de l'As (sinon, ce dernier en rejoue) et joue Trèfle. Sud, attentif à la parité de Nord, prend au second tour et rejoue Cœur. Juste fait, mais plus un si Sud rejoue Cœur (Ouest prend du Roi et affranchit les Trèfles, ne laissant pas une deuxième chance à la défense de jouer Pique.)

* Un petit fonctionne, par nécessité, la Dame est en Nord. Spectaculaire, le Roi est meilleur, la différence étant quand Ouest à la Dame seconde (improbable, Nord aurait entamé la couleur).

♠ R9852
 ♥ D4
 ♦ AR5
 ♣ 1082

♠ D10
 ♥ A965
 ♦ 632
 ♣ ARV5

♠ A73
 ♥ R1087
 ♦ 984
 ♣ 763

♠ V64
 ♥ V32
 ♦ DV107
 ♣ D94

Entame : ♦ **Dame**
 Par : Est 3 ♥ =



Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♠	—
2 ♠	X	—	3 ♥
—	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★

2♠ = Le fit, de 6 à 10 DH.

X = L'ouverture, court à Pique, un support pour les autres couleurs.

Si Sud entame Pique, le déclarant passe le 10 du mort, ne perd pas de Pique et, après avoir joué deux tours d'atout, fait l'impasse Trèfle, défaussant un Carreau de sa main sur le dernier Trèfle, Sud ne coupant qu'au quatrième tour. Dix levées.

Mais l'ouverture de son partenaire ne promettant pas nécessairement une belle couleur, Sud privilégie l'entame Carreau, avec sa belle séquence. En main au troisième tour, Nord sort de sa main à Trèfle (seule couleur neutre, si le déclarant doit faire l'impasse, il la fera), le mort prend puis Ouest joue deux tours d'atout puis trois de Trèfle, la couleur étant répartie 3-3. Si Sud ne coupe pas, il est mis en main à l'atout (cela aurait pu être Nord) et ne peut que jouer Pique (pour le 10 du mort) ou coupe et défause. Est a bataillé pour ne trouver "que" sa neuvième levée !

LE NOUVEAU JEU DE SOCIÉTÉ

BUT DU JEU

Vous allez disputer plusieurs joutes à l'issue desquelles vous obtiendrez (ou non) des couronnes 🏆 qu'il faudra reporter sur la feuille de score de votre camp.

Pour remporter la partie il faudra être le premier camp à atteindre un certain nombre de couronnes 🏆.

Première partie :

20 🏆 (environ 30 minutes de jeu).

Joueurs assidus :

50 🏆 (environ 40 minutes de jeu).

Joueurs experts :

100 🏆 (environ 60 minutes de jeu).

DÉROULEMENT D'UNE JOUTE

Chaque Joute est décomposée en 3 phases :

Phase 1 :

Revue de Campement (Enchères)

Phase 2 :

Affrontement (Levées)

Phase 3 :

Bilan (Décompte des points)

Initiez vos enfants, petit-enfants ou amis
au bridge en jouant à **BATTLE 13**



Scannez-moi pour commander



Bridge Plus - 02 41 37 04 74

<http://www.bridgeplus.com> - euriell@bridgeplus.com



Blois - Hôtel Mercure centre 4*

18 au 25 août 2025



Séjour à Blois

Hôtel «Mercure centre» 4*

Avec Louis Masteau

A partir de **1095 €**

En demi-pension, Bridge inclus



♠ V8753	♠ R4	♠ D96
♥ 752	♥ AD96	♥ RV843
♦ 10	♦ RD42	♦ V76
♣ V974	♣ AR6	♣ D5
26 ♠		
♠ A102		
♥ 10		
♦ A9853		
♣ 10832		

Entame : ♦ 10

Par : Ouest 4♥ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
—	2 SA	—	3 ♦
—	4 ♥	—	—
—			
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆			

4♥ = Quatre atouts, avec tous les contrôles.

Une enchère permettant au partenaire de poursuivre facilement s'il envisage un chelem.

Nord entame de son singleton, Sud prend de l'As et rejoue le 9 de Carreau, coupé par Nord. Que jouer, la vue de son jeu et de celui du mort n'étant d'aucune aide ?

Sud n'est pas reparti d'une carte au hasard ! Sachant que son partenaire allait couper, il a fait une préférentielle, jouant un gros Carreau, signalant un intérêt pour les Piques, la plus chère des couleurs restantes. Pique pour l'As de Sud qui rejoue Carreau coupé. Et la chute, bravo !

♠ RV85 ♥ A74 ♦ 64 ♣ V1096 ♠ A9 ♥ 963 ♦ 10852 ♣ 8543 ♠ D1032 ♥ 2 ♦ DV973 ♣ R72 ♠ 764 ♥ RDV1085 ♦ AR ♣ AD 27		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>2 ♣</td><td>—</td><td>2 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♥</td><td>—</td><td>4 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est	2 ♣	—	2 ♦	—	2 ♥	—	4 ♥	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est															
2 ♣	—	2 ♦	—															
2 ♥	—	4 ♥	—															
—	—																	
Entame : ♣ Valet Par : Sud 4 ♥ +1	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆																	

2♣ = Fort indéterminé.

2♦ = Relais.

2♥ = Six cartes, 19-23 HL.

Sud prend l'entame et, avant de se précipiter sur les atouts, joue As de Pique et Pique, ouvrant la coupe au mort. Même si la défense donne deux tours d'atout, il en reste un au mort. Suffisant, il n'y a qu'un seul Pique à couper, onze levées.

Mais si Sud commence par jouer atout, la défense en donnera trois tours, le dernier, quand Ouest prendra la main à Pique. Dans ce cas, seulement dix levées...

L'entame atout, impossible avec cette séquence à Trèfle, aurait limité à dix levées...
... à condition d'en donner un troisième tour.

♠ D543 ♥ D3 ♦ DV94 ♣ AR 10 ♠ AR10972 ♥ R 10 ♦ 82 ♣ D84 ♠ V8 ♥ V742 ♦ A53 ♣ 7653 ♠ 6 ♥ A9865 ♦ R1076 ♣ V92 28		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>1 ♦</td><td>1 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>1 SA</td><td>—</td><td>2 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♦	1 ♠	—	1 SA	—	2 ♠	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est															
	1 ♦	1 ♠	—															
1 SA	—	2 ♠	—															
—	—																	
Entame : ♣6 Par : Nord 2 ♠+1	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆																	

1SA = "Poubelle". De 8 à 12 H, pas forcément régulier, pas forcément d'arrêt à Carreau.

2♠ = Six cartes, 11-14 H (avec moins, 2♠ au premier tour, avec plus, 3♠ au second tour).

Ouest prend l'entame du Roi de Trèfle, tire l'As et en rejoue, dans un souci de neutralité. Pour Nord, en main, le meilleur maniement des atouts consiste à tirer l'As et le Roi, espérant le partage 3-3, ou comme ici, un honneur second. Il poursuit du 10, puis reprenant la main, ôte le dernier atout d'Ouest. Enfin, il joue Carreau vers le Roi et, l'As étant placé (sans surprise, sinon Est aurait entamé la couleur), il réalise neuf levées. Bon maniement !

A noter que jouer Pique vers le 9 est moins souvent couronné de succès. En effet, le cas favorable est Dame-Valet quatrièmes en Ouest, ce qui est très nettement moins probable qu'un honneur quatrième dans n'importe quelle main (nul besoin d'être "calé" en probabilités...)

♠ V83 ♥ 107 ♦ 9642 ♣ AD107 ♠ A102 ♥ D542 ♦ AV10 ♣ 943 ♠ D6 ♥ AR98 ♦ RD7 ♣ R865 ♠ R9754 ♥ V63 ♦ 853 ♣ V2 29		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>—</td><td>1 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			—	1 SA	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est											
		—	1 SA											
—	—	—												
Entame : ♠5 Par : Est 1SA +1	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆													

Sud entame Pique, Nord prend de l'As et rejoue le 10, la Dame apparaît.
L'entameur constate que le déclarant fera toujours une levée de Pique et que, sans reprise de main, il ne pourra de toutes façons jamais encaisser ses Piques s'il prend de l'As et en rejoue.

Son partenaire ayant vraisemblablement une reprise de main (comptez les points), Sud espère qu'il possède également une troisième carte à Pique et laisse passer. En main à Carreau, Nord jouera son troisième Pique, permettant à Sud de faire trois plis dans la couleur.

Un coup à blanc, comme il est fréquent de le faire en tant que déclarant, mais en défense.
Est ne fera que huit levées, contre dix si Sud prend la Dame de Pique. Toute une différence !

Et si Nord n'avait, à l'origine, que deux cartes à Pique ?
Sud fera quand même son As, Est n'ayant sans doute rien pour défausser son dernier Pique.

♠ D7 ♥ 10962 ♦ D1073 ♣ RD6 ♠ A8543 ♥ DV ♦ R5 ♣ 10543 ♠ RV6 ♥ A874 ♦ 842 ♣ 982 30 ♠ ♠ 1092 ♥ R53 ♦ AV96 ♣ AV7		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>—</td></tr><tr><td>1 ♦</td><td>1 ♠</td><td>X</td><td>2 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>3 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table> Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆	Sud	Ouest	Nord	Est				—	1 ♦	1 ♠	X	2 ♠	—	—	3 ♦	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																			
			—																			
1 ♦	1 ♠	X	2 ♠																			
—	—	3 ♦	—																			
—	—																					

X = "Spoutnik". Au moins 8 HL, au moins quatre Cœurs.

3♦ = Compétitif, le fit étant assuré.

En effet, avec au plus trois cartes dans chaque majeure, Sud a au moins quatre Carreaux.

Est doit-il prendre l'entame Cœur de l'As ? Sud, n'ayant pas soutenu les Cœurs, n'en a pas quatre, Ouest n'est pas singleton. Afin de ne pas fournir deux honneurs du camp sur la même levée, Est fournit un petit. Sud prend du Roi, joue Trèfle pour le mort et laisse filer le 10 d'atout.

En main au Roi, Ouest tire le Valet de Cœur, tire l'As de Pique et joue Pique pour le Roi d'Est, qui encaisse l'As de Cœur. Une levée de chute. Mais si Est fournit son As à l'entame, le Valet de Cœur d'Ouest tombe ensuite sur le Roi de Sud, qui ne perd plus de Cœur. Juste fait...

Atout Pique, huit levées pour Ouest, bonne surenchère de Nord !

♠ RD3 ♥ D1092 ♦ DV1032 ♣ V ♠ 10874 ♥ R7 ♦ AR5 ♣ A1086 Entame : ♠ Roi Par : Ouest 3♣ +2		♠ 92 ♥ A865 ♦ 94 ♣ R7432 ♠ AV65 ♥ V43 ♦ 876 ♣ D95 31	<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>—</td><td>1 ♣</td><td>1 ♦</td><td>X</td></tr><tr><td>1 ♠</td><td>—</td><td>—</td><td>2 ♣</td></tr><tr><td>2 ♦</td><td>—</td><td>—</td><td>3 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table> Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★★★★	Sud	Ouest	Nord	Est	—	1 ♣	1 ♦	X	1 ♠	—	—	2 ♣	2 ♦	—	—	3 ♣	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																				
—	1 ♣	1 ♦	X																				
1 ♠	—	—	2 ♣																				
2 ♦	—	—	3 ♣																				
—	—	—																					

X = Exactement quatre Cœurs si vous jouez la "collante". Sinon, 1♥.

1♠ = Au moins 8 H (au plus 11, ayant passé d'entrée), avec cinq Piques ou quatre beaux.

2♣, 2♦, 3♣ = Compétitif.

Le fit neuvième et la vulnérabilité permettent au camp Est-Ouest de remporter les enchères.

Nord encaisse deux tours de Pique et contre-attaque Carreau, le déclarant prend, coupe un Pique, tire le Roi de Trèfle puis, lorsqu'il voit le Valet apparaître en Nord, visualise la Dame encore seconde en Sud, deux fois plus probable que Dame-Valet secs en Nord (moindre choix).

Carreau pour l'As, Carreau coupé, Trèfle pour le 10, qui tient, Pique coupé, Cœur pour le Roi puis l'As de Trèfle. Onze levées suite à cet excellent timing en "mort inversé" !

Atout Carreau, six levées pour la défense (avec une coupe à Cœur). 3♦X moins deux, 500...

♠ 75 ♥ 1063 ♦ D102 ♣ D9853 ♠ 92 ♥ 94 ♦ A87643 ♣ R62 ♠ AD64 ♥ R72 ♦ RV9 ♣ V104 ♠ RV1083 ♥ ADV85 ♦ 5 ♣ A7 Entame : ♣ Valet Par : Nord 2♥ +3	<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>—</td><td>—</td><td>1 ♣</td></tr><tr><td>2 ♦</td><td>—</td><td>2 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table> Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★	Sud	Ouest	Nord	Est		—	—	1 ♣	2 ♦	—	2 ♥	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est														
	—	—	1 ♣														
2 ♦	—	2 ♥	—														
—	—																

2♦ = Bicolore majeur, au moins 5-5, avec des belles couleurs.

2♥ = Préférence pour les Cœurs, un jeu plutôt faible.

A égalité de longueur, Nord nomme la plus économique.

Sud ne fait pas d'effort, malgré sa belle main, Nord pouvant avoir un jeu nul.

Le déclarant prend l'entame du Roi et, n'ayant pas assez d'entrée en main pour tenter toutes les impasses majeures, choisit celle à l'atout, au moins enlève-t-il ceux des adversaires.

Cœur pour le Valet donc, qui fait la levée, Carreau pour l'As, Cœur pour la Dame puis l'As, constatant avec plaisir le partage 3-3. Pique pour le 9, Est prend de la Dame et insiste à Trèfle pris de l'As (ou Carreau, coupé) puis Sud affranchit ses Piques. Excellent timing, plus trois.

Impossible de déclarer cette manche, la différence se fera à la carte !

♠ 5 ♥ A964 ♦ 108732 ♣ D96 Entame : ♥ Roi Par : NS 6♠ = ♠ AD987 ♥ 8532 ♦ AR9 ♣ A 33 ♠ 432 ♥ RDV10 ♦ 54 ♣ V874 ♠ RV106 ♥ 7 ♦ DV6 ♣ R10532	Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♠	—
	4 ♥	—	4 SA	—
	5 ♦	—	6 ♠	—
		—	—	
♠ A5 ♥ 87 ♦ AV4 ♣ AR10865 Entame : ♥ As Par : EO 5♣ = ♠ 10987 ♥ AV62 ♦ D97 ♣ 73 34 ♠ RDV4 ♥ 43 ♦ R865 ♣ D94 ♠ 632 ♥ RD1095 ♦ 1032 ♣ V2	Sud	Ouest	Nord	Est
				—
	—	1 ♣	—	1 ♠
	—	3 ♣	—	3 ♦
		4 ♣	—	5 ♣
		—	—	
♠ R43 ♥ V10972 ♦ D8 ♣ D97 Entame : ♥ Valet Par : NS 2♠ +1 ♠ AV97 ♥ D64 ♦ RV42 ♣ 108 35 ♠ 65 ♥ A5 ♦ A1065 ♣ AV653 ♠ D1082 ♥ R83 ♦ 973 ♣ R42	Sud	Ouest	Nord	Est
	—	—	—	1 ♣
	—	1 ♥	X	—
	2 ♠	—	—	—
♠ D876 ♥ AR85 ♦ D7 ♣ 532 Entame : ♣ As Par : EO 6♠ = ♠ 1092 ♥ 764 ♦ 10953 ♣ V64 36 ♠ ARV54 ♥ D32 ♦ AR82 ♣ 9 ♠ 3 ♥ V109 ♦ V64 ♣ ARD1087	Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—	1 ♠
	2 ♣	3 ♣	—	4 ♣
	—	4 ♥	—	4 SA
		5 ♦	—	5 ♥
		6 ♥	—	6 ♠
		—	—	

♠ V942 ♥ R72 ♦ AD ♣ R1032 ♠ 10865 ♥ ADV94 ♦ R9 ♣ V7 37 ♠ 73 ♥ 63 ♦ V875 ♣ D8654 ♠ ARD ♥ 1085 ♦ 106432 ♣ A9 Entame : ♠ 7 Par : NS 4♥ +1		Sud Ouest Nord Est — — 1 ♦ X 1 ♥ — 1 SA — 2 ♣ — 2 ♠ — 4 ♥ — — —	
♠ R106 ♥ ARD95 ♦ 1095 ♣ D4 ♠ 852 ♥ 104 ♦ DV763 ♣ R32 38 ♠ A74 ♥ 763 ♦ A842 ♣ 765 ♠ DV93 ♥ V82 ♦ R ♣ AV1098 Entame : ♣ 2 Par : EO 2♥ =		Sud Ouest Nord Est — — 1 ♣ 1 ♥ — 2 ♥ — — —	
♠ RV96 ♥ RV108 ♦ RV ♣ V54 ♠ D54 ♥ D764 ♦ 743 ♣ A102 39 ♠ A10872 ♥ 32 ♦ 8 ♣ D9873 ♠ 3 ♥ A95 ♦ AD109652 ♣ R6 Entame : ♠ 9 Par : NS 4♦ =		Sud Ouest Nord Est 1 ♦ X 1 ♥ 1 ♠ 2 ♦ 2 ♠ 3 ♦ 3 ♠ 4 ♦ — — —	
♠ R1043 ♥ A8 ♦ 9 ♣ AD8752 ♠ DV8 ♥ V105 ♦ 652 ♣ R1093 40 ♠ 97 ♥ R63 ♦ AR10743 ♣ V4 ♠ A652 ♥ D9742 ♦ DV8 ♣ 6 Entame : ♣ 6 Par : EO 3♦ +1		Sud Ouest Nord Est 1 ♣ — 1 ♦ — 1 ♠ — 3 ♦ — — —	

La liste de nos articles présent dans notre boutique : www.bridgeplus.com

Désignation	PU	Désignation	PU
Le compte des mains T1 ; G. Quéran	15.50 €	Jeu : BATTLE 13 NOUVEAU	44.95 €
Le compte des mains T2 ; G. Quéran	15.50 €	Pas à pas T1 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le compte des mains T3 ; G. Quéran	15.50 €	Pas à pas T2 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le Flash Visuel ; G. Quéran	18.50 €	Pas à pas T3 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le Flash Visuel en déf. ; G. Quéran	20.00 €	Pas à pas T4 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Jeu, paires et match ; G. Quéran	18.00 €	Pas à pas T5 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les Splinters ; JP. Balian	15.00 €	Pas à pas T6 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les Cue-Bids ; M. Kerlero	15.00 €	Pas à pas T7 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les probabilité au bridge ; A. Rouanet	15.00 €	4 boites à enchères à poser	42.00 €
Les appels de préférence ; P. Toffier	15.00 €	4 boites à enchères pocket	40.00 €
Les coups d'anthologie ; P. Toffier	15.00 €	Tapis	21.00 €
Le SEF 2024	14.00 €	Série de 8 étuis	31.00 €
Bridgez !	32.00 €	Jeu de cartes pour MAD	2.20 €
Bridge Français 1er niveau	32.00 €	Jeu de cartes	2.00 €
Bridge Français Perf. Jeu de la carte	32.00 €	Abonnement atout bridge numérique	40 €
Bridge Français Perf les enchères	32.00 €	Abonnement atout bridge numérique VIP	80 €
La logique de l'entame, A. Levy	34.00 €	Abonnement atout bridge VIP+	100 €
		Total de la commande	

Merci de joindre votre chèque de règlement.

Frais de port : 1 livre 4.36 € / 2 livres : 6.51 € pour les autres articles : nous consulter.

Adresse de livraison :

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

CP : _____ Ville : _____

Bridge Plus

135 rue de la Chalouère - 49100 Angers tel : 02 41 37 04 74 email : bridgeplus@bridgeplus.com

<https://www.bridgeplus.com>